ESPECIAL DE ANIVERSARIO

REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

Pilote um caça bombardeiro no Win 95 – é fácil!

Disco de Ouro

45 Programas Interativos 624 Mb

Você lê na revista e usa no CD

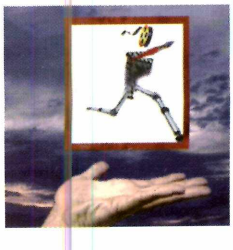
WINARJ

Um compactador de arquivos para Windows, muito simples de usar

Hinos de 176 países

Diversão Garantida

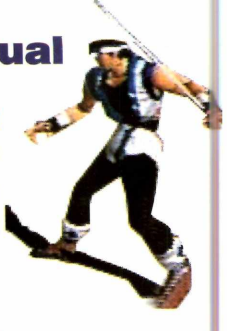
ANIMATOR STUDIO



Custa R$ 295 Experimente Grátis Aqui

VR Soccer
Jogue futebol virtual

Toshinden
Participe de um duelo de artes marciais



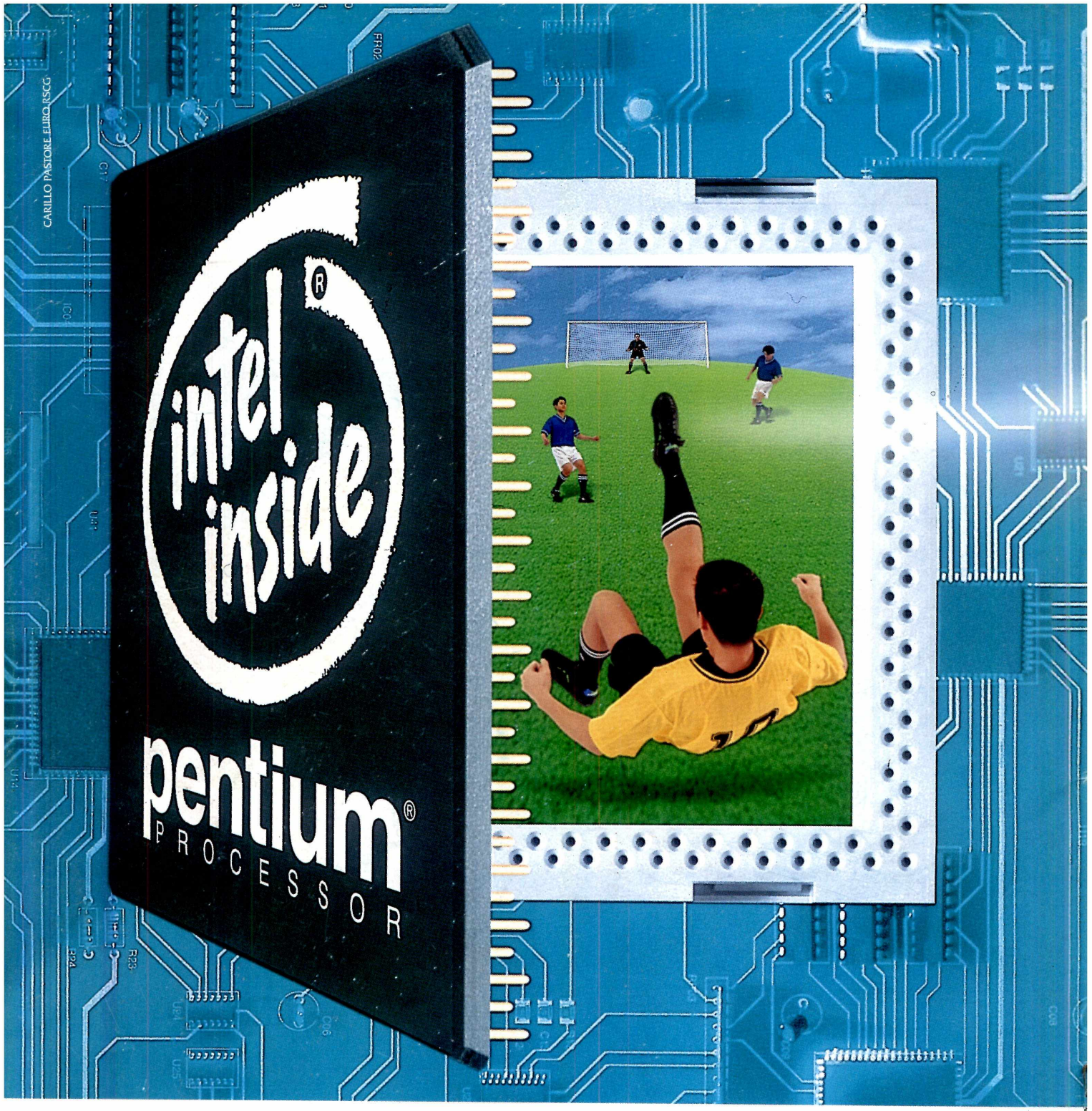
Big Red Racing
Uma corrida maluca. Não requer prática nem habilidade

ISSN 0104-8732

9 770104 873008 13>

Brasil R$ 9,90
Portugal 1.500$00
Ano 2 Nº 13

EDITORA EUROPA



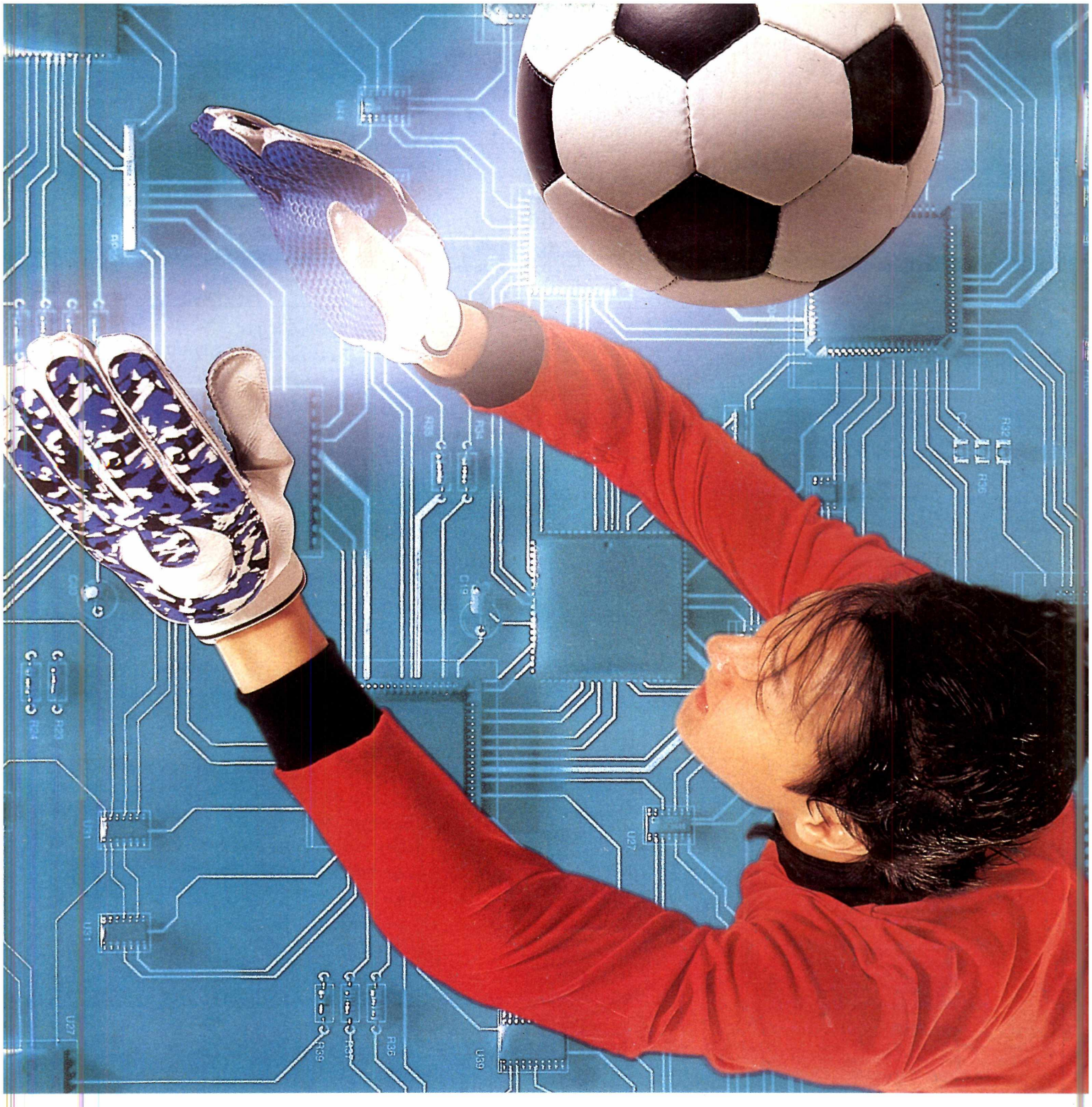
Processador Pentium® da Intel. Porque no mundo

intel inside
pentium
PROCESSOR

Com o processador Pentium da Intel no seu computador, você está preparado para tudo. Você tem desempenho máximo para os softwares mais sofisticados: planilhas complexas, Internet, videoconferência, multimídia.

Índice Intel iCOMP™ de Performance Relativa de Processadores*

Processors	
Pentium® 200MHz	142
Pentium 166MHz	127
Pentium 150MHz	114
Pentium 133MHz	111
Pentium 120MHz	100
Pentium 100MHz	90
Pentium 90MHz	81
Pentium 75MHz	67



da informática você não pode deixar passar nada.

E capacidade de sobra para as novidades que virão pela frente. O seu computador tem que ter um processador Pentium da Intel. Porque também no mundo da informática a melhor defesa é o ataque.

intel®

The Computer Inside.™

www.intel.com

© 1995 Intel Corporation. Intel, Pentium e os logos Intel Inside® Pentium Processor e The Computer Inside são marcas registradas da Intel Corporation.

* Fonte: iCOMP - medida simplificada de performance relativa de microprocessadores Intel, Intel Corp., 1992.

EDITORA EUROPA

Diretores:
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

REVISTA DO CD-ROM®
Informática Prática e Descomplicada

AGOSTO' 96

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Editora Assistente: Silvana Altafini
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb. 10.766
Projeto Gráfico: Shirley Vieira Lima
Chefe de Arte: Jefferson Silva
Consultor de Informática: Luiz Mazzaferro Júnior

Colaboraram nesta edição
Carlos Augusto de Moura, Luiz Antonio Siqueira Neto

Produção do CD-ROM
Europa Multimídia

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Publicidade - Representantes
São Paulo e Rio (011) 549-5979
Márcio Comenale (Diretor)

Bahia (071) 351-1784
Elizabeth Silveira
Brasília (011) 887-0707
Dreyfus Soares
Minas Gerais (031) 225-6069
Walter Cruz
Paraná (041) 253-4048
Angelo Costi
Rio Grande do Sul (051) 233-6911
Elcenho Engel
Santa Catarina (0482) 23-3968
Geraldo Nilson Azevedo

Marketing
Daniela Hass (Supervisora)

Atendimento ao Leitor
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Alice Vieira/Carla Dantas
Sonia Regina

Suporte Técnico (011) 832-2107
Luiz Antonio Siqueira Neto
Marco A. Mendes Clivati
Endereço eletrônico:
suporte.revista.cd-rom@sti.com.br

A **Revista do CD-ROM** (ISSN - 0104-8732) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda. O CD-ROM e a Revistinha do CD-ROM são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente.
A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco, SP - Fone: (011) 810-5001

Distribuidor em Portugal:
Electroliber - Rua Vasco da Gama, 4-4A
P-2686 - Secaven, Portugal - Fone: (01) 942-5394

Fotolito: Bureau Bandeirante
Impressão: W. Roth
Tiragem desta edição: 150.000 exemplares

Somos Filiados à
ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

IVC
Instituto Verificador de Circulação

Você que é leitor da Revista do CD-ROM está habituado. Mas, se parar e pensar um pouco, verá que está participando de uma autêntica revolução. Tanto que o próprio conceito de "leitor" já está superado. Vale apenas para as revistas que se compra para ler e ver fotos. Na Revista do CD-ROM, além de ler, você pilota aviões, faz animações, ouve e edita músicas, desenha, assiste a vídeos, se diverte e trabalha com as dezenas de arquivos que recebe a cada mês.

Para que isto chegue a você, de forma prática e descomplicada, nós também tivemos de fazer uma verdadeira revolução. Começando por nossas próprias cabeças. Pensar em termos de multimídia é fácil e óbvio. Mas só depois que o serviço está feito. Até lá...

Por exemplo. Qual o melhor jeito de fazer uma reportagem sobre uma feira de informática como a E3 (Electronic Entertainment Expo), a maior do mundo em entretenimento, que aconteceu em maio, em Los Angeles? Pessoalmente, acho muito chato ler reportagens sobre feiras. Tinha de encontrar outra solução. Qual? Concluímos pelo óbvio, para quem mexe com multimídia. Fomos até lá, fizemos um vídeo, e colocamos o vídeo no CD-ROM.

E este é apenas um dos desafios que surgem a cada mês. Veja o caso do Euroshop, a nossa lojinha virtual. A partir de agora, se você tiver um modem, poderá fazer seu pedido à Editora Europa sem sair da frente do seu micro. Aperta um botão e, automaticamente, coloca seu computador em contato com o nosso. Já pensou nas possibilidades que esse novo recurso pode abrir?

Mas tudo isso não teria a menor graça (e tampouco seria realizável), se você não estivesse participando tão ativamente da revolução multimídia. E é por isso que quero agradecer, em nome de toda a equipe que faz a Revista do CD-ROM. Você está nos dando a oportunidade de viver uma experiência profissional extraordinária. Em retribuição, só podemos firmar o seguinte compromisso: forçar os limites da tecnologia, tornando a informática cada vez mais prática, descomplicada – e gostosa para você.

Roberto Araújo

Se for o caso, reclame.
Nosso objetivo é a excelência

Para entrar em contato

(011) 832-7317

Av. São Gualter, 615
05455-000 - São Paulo-SP

FAX (011) 260-1567

Endereço Eletrônico: revista.cd-rom@sti.com.br
Suporte Técnico: Telefone: (011) 832-2107
E-mail: suporte.revista.cd-rom@sti.com.br

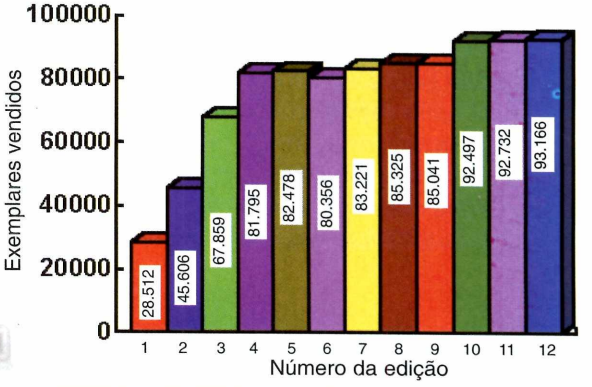
CREDICARD MasterCard
AMERICAN EXPRESS Cards Welcome
SOLLO
Diners Club International
BRADESCO VISA

Ano passado, por essa época, estávamos todos aqui na Editora Europa de dedos cruzados e velas acesas. É que acabávamos de colocar nas bancas o primeiro número da Revista do CD-ROM. Exagero? Nem tanto. Neste projeto havíamos empenhado não apenas tempo e esperanças. Em termos de grana, o que estava em jogo era tudo o que tínhamos ganho em 9 anos de trabalho duro. Duríssimo, mesmo.

Hoje, dá para comemorar. Graças a Deus e a você, leitor, que nos prestigia, a Revista do CD-ROM é um sucesso (os números do gráfico falam por si). Mas não se preocupe. O sucesso não vai nos subir à cabeça. Afinal, não temos a menor dúvida que o sucesso de qualquer produto tem muito a ver com duas coisas: qualidade e preço. Quanto à qualidade, temos pelo menos cinco guardiões, cada um mais chato que o outro (no bom sentido): o Roberto Araújo, o Jefferson, a Silvana, o Carlos e o Júnior. Agora, quanto ao preço... Bem, basta você dar uma conferida. Estamos na 13ª edição e ainda não aumentamos um centavo no preço de capa. Até quando o Abílio e eu vamos agüentar, não sei. Mas enquanto der para suportar, vamos segurar o preço.

Abraços

Aydano Roriz



Obs: 1 - Os números se referem a exemplares efetivamente vendidos, não a tiragem. Estão excluídas as edições especiais e reimpressões.
2 - Desde a edição número 4, estes números são auditados pelo IVC - Instituto Verificador de Circulação.

SUMÁRIO Nº 13

Fax no PC, com sofisticação 26
Para correr e dar risadas 30
Faça faixas tamanho família 34
Esqueça a digitação 38
Estúdio de animação 44
Luta de gigantes 51
Organize suas contas 54
Pancadaria em 3D 56
O ARJ que funciona no Windows 59
Pratique futebol virtual 64
Lembretes no computador 66
Warcraft II - Estratégia para crescer 71
Raciocine e salve o Dr. Brain 74
Guia do CD-ROM 79

Use Todo o

O "Disco de Ouro" que você recebeu junto com esta edição de aniversário da Revista do CD-ROM está repleto (literalmente, já que contém 624 Mb) de jogos e programas interessantes. São 45 no total. Confira aqui as dicas para usá-los melhor

Participe de uma corrida maluca em Big Red Racing, *onde o importante não é vencer mas se divertir; lute contra robôs gigantes em* EarthSiege 2*; sinta as emoções de uma partida de futebol virtual entre Estados Unidos e Rússia em* VR Soccer... *Além disso, pode ouvir hinos de 176 países; usar, finalmente, o compressor de arquivos ARJ pelo Windows; assistir a um vídeo e "dar um passeio" pela maior feira de entretenimento do mundo, entre muitas outras atrações.*

Como sempre, vale o princípio da interatividade usado pela Revista do CD-ROM: tudo o que está no disco tem explicação aqui na revista. Nesta seção, estão as dicas de como instalar e usar os programas mais fáceis. No caso dos jogos e programas mais complexos, você encontra as reportagens mais detalhadas nas páginas a seguir.

EUROSHOP

O Euroshop, nosso Shopping Virtual, continua com uma sensacional promoção na qual você ganha um estojo para colocar 12 CDs. Aproveite, assim você pode deixar juntos, em um mesmo estojo os 12 CDs do primeiro ano da Revista do CD-ROM. Ou começar sua coleção. E agora você pode fazer seu pedido por modem, *on line*, a qualquer hora.

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 3.1

1 - Coloque o CD na bandeja do CD-ROM de seu computador.
2 - Na tela do Gerenciador de Programas, clique Arquivo (ou *File*, se o Windows for em inglês).
3 - Clique no item Executar (*Run*).
4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite
`D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Dê OK.
5 - Vai surgir uma tela da Editora Europa Multimídia. Em seguida, aparecerá a tela principal do CD. A partir daí, basta ir clicando no item que deseja ver.

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 95

No Windows 95 o CD-ROM tem auto-reprodução. Basta colocar o CD-ROM na gaveta e aguardar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deve entrar automaticamente.

Se isto não ocorrer, não se preocupe. Dependendo da configuração de seu PC, pode não funcionar mesmo. Os comandos, então, são os mesmos para Windows 3.1. A única diferença é que você deve clicar o botão Iniciar e depois ir em Executar.

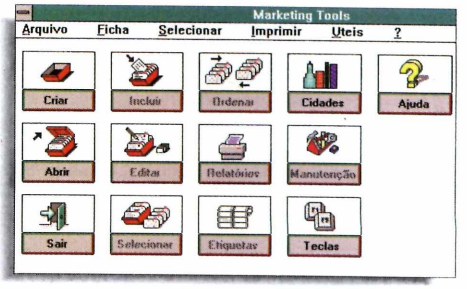
seu CD-ROM

UTILITÁRIOS

ANIMATOR STUDIO

orne seu PC um estúdio de animação. O *Animator Studio* é composto por quatro módulos de edição, cada um com uma função diferente. Na reportagem da página 44, estamos falando do *Animator Studio*. Experimente e crie sua própria animação. Detalhe: como esta é uma versão demo, a opção Salvar não está habilitada. É um programa que precisa ser instalado no seu computador. Para isso, clique em "Instalar Programa", na tela de Utilitários, dentro do CD-ROM, e siga as instruções que aparecem.

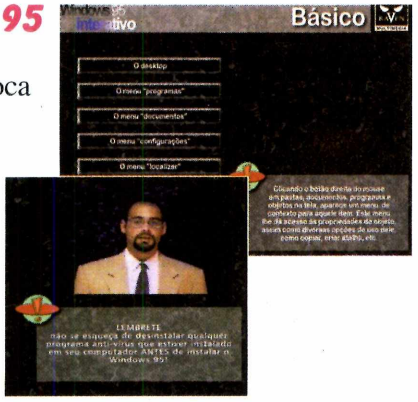
MARKETING TOOLS



Você pode fazer um mini banco de dados com o *Marketing Tools*. Dá para criar, por exemplo, um fichário contendo o nome, endereço, telefone, data de aniversário, entre outros dados, dos amigos ou clientes. Tudo no programa está em português, o que torna sua utilização mais fácil. Há inclusive um *Help*, com informações detalhadas de uso. Dá também para imprimir etiquetas para correspondência, usando informações já cadastradas.

Para funcionar, é preciso fazer a instalação do programa.

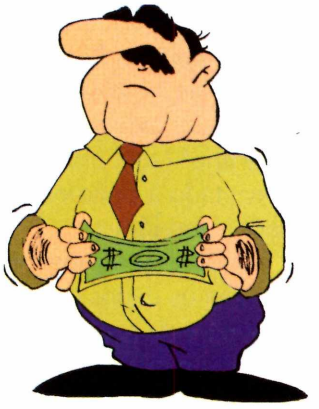
CURSO WINDOWS 95



O momento é de troca do sistema operacional. Ou seja, a tendência é que o Windows 3.1 e 3.11 desapareçam e sejam substituídos pelo *Windows 95*. Para ajudar quem está iniciando neste novo sistema operacional, ou permitir aos indecisos conhecer um pouco mais sobre ele, estamos dando um demo (amostra) do Curso Windows 95.

Ele funciona no Windows 3.1 (dispensando instalação). E como é um demo, só está disponível um item em cada um dos módulos. Para reconhecer qual deles você poderá assistir, preste atenção nas letras: as que estão mais nítidas estão acessíveis, as mais "embaçadas" não estão no demo.

VISTA CALC

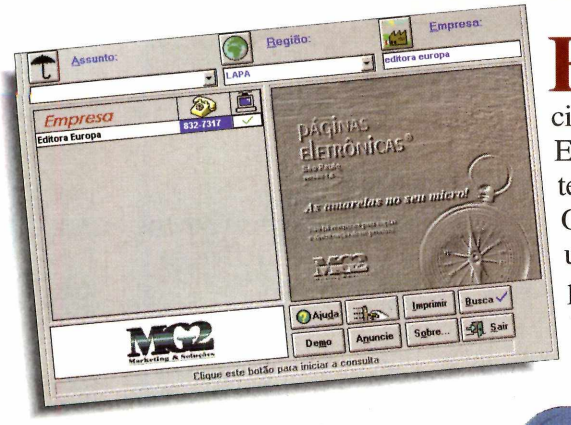


Uma planilha de cálculo que você usar à vontade. Com o *VistaCalc* é possível fazer desde um simples controle de saldo bancário até um complexo fluxo de caixa. Na reportagem da página 54 mostramos como você pode controlar seu saldo bancário.

O programa roda direto do CD-ROM. Mas se for usá-lo, vai precisar ser copiado para o micro.

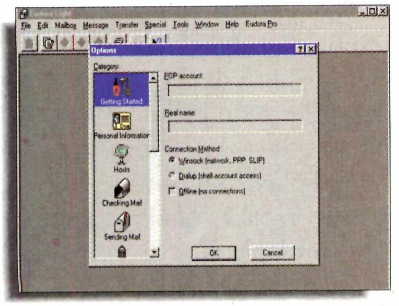
UTILITÁRIOS

PÁGINAS ELETRÔNICAS



Fazer pesquisas para localizar algum serviço ou empresa, pode dar um pouco de trabalho, quando se trata da cidade de São Paulo. Para facilitar, foi criada as Páginas Eletrônicas. Um catálogo no qual você pode localizar os telefones de cerca de 24 mil empresas desta cidade.

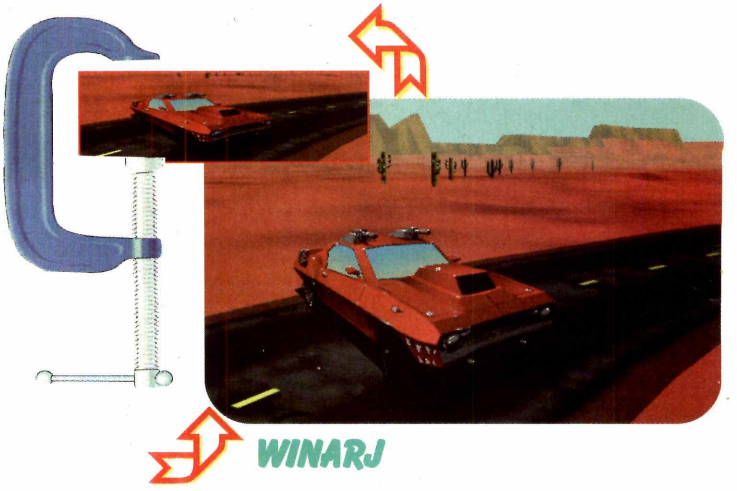
O programa é muito fácil de usar. Você digita ou escolhe um assunto, diz a região, onde quer encontrá-lo e o programa faz o cruzamento para você, fornecendo o telefone das empresas disponíveis. Não é preciso instalar nada no seu PC e ele roda direto do CD-ROM.



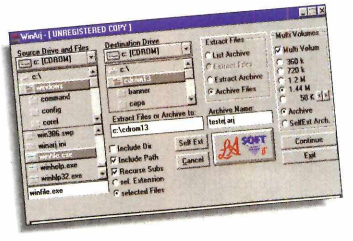
EUDORA LIGHT

Gerenciar seu correio eletrônico da Internet ficou mais fácil com o *Eudora Light*. Como ele você pode ler e responder mensagens "off line" (sem estar conectado à Internet) e depois enviá-las.

Para usar o programa, recolha os dados com seu provedor de acesso à Internet e quando o protocolo PPP estiver estabelecido (através da linha telefônica) já será possível começar a utilizar o *Eudora*. Mas lembre-se: *só será possível* usar este programa se você tiver conhecimentos básicos do uso de *E-mails*.



WINARJ



Demorou, mas finalmente apareceu o *ARJ* que funciona em Windows. Além disso, ele também compacta seus arquivos em volumes, para ser colocado em disquetes. A reportagem de como usar está na página 59.

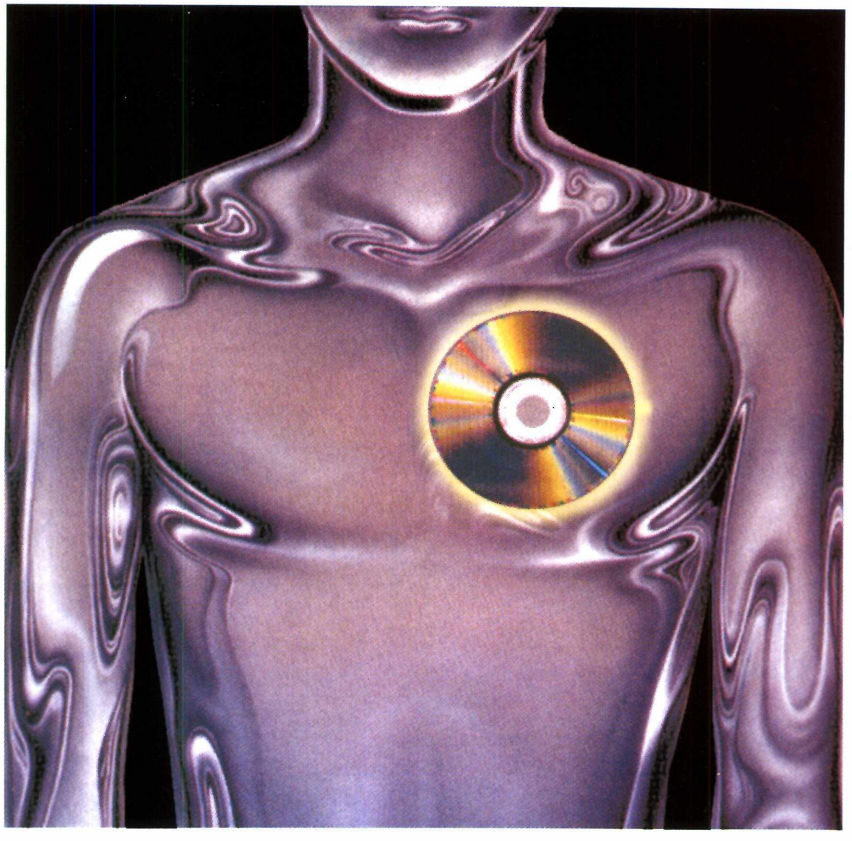
Para funcionar, precisa ser instalado. Basta clicar no botão "Instalar Programa" e seguir as instruções da tela.

POSTER

FELIZ ANIVERSÁRIO

Lembra do "banner", aquele antigo programa para fazer faixas gigantes com impressoras matricial? Pois o *Poster* é seu sucessor, produzido para funcionar nas impressoras atuais, usando papel comum. A reportagem de como usá-lo você encontra na página 34. Ele roda direto do CD-ROM.

UM COMPROMISSO QUE A SONOPRESS ASSUME DE CORAÇÃO...



...É O SUCESSO DE SEUS CLIENTES.

A Sonopress sabe de sua responsabilidade para com os clientes e se orgulha ao vê-los crescer.
O segredo de uma boa parceria é, sem dúvida, um compromisso com a qualidade.
A edição do primeiro aniversário da Revista do CD-ROM, vem celebrar esse compromisso.
Um compromisso de qualidade total.
Parabéns, Revista do CD-ROM!

sonopress
"Soluções na fabricação de CDs."
uma empresa do Grupo Bertelsmann

A SONOPRESS utiliza a mais avançada tecnologia para a produção industrial de CD-ROM, desde a pré-masterização do CD até a sua embalagem, incluindo a impressão de todo o material gráfico.

Depto. Comercial
Tel.: (011) 861 3399 - Fax: (011) 861 3364

UTILITÁRIOS

MODEM SPEED

Seu modem é de 14.400 ou de 28.800? E qual será a velocidade que ele consegue em uma transmissão, quando você está enviando ou recebendo dados? É exatamente esta a função do *Modem Speed:* mostrar em um gráfico a velocidade conseguida. Quando experimentar vai se surpreender como esta velocidade varia.

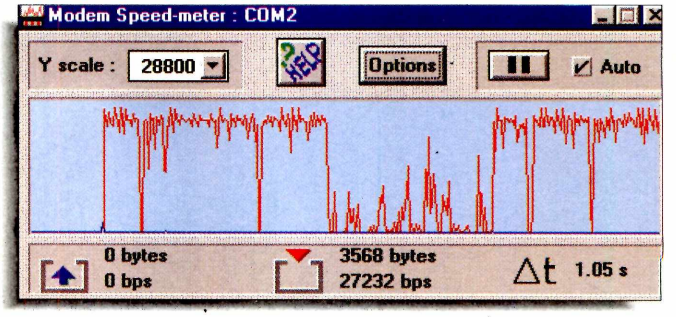
Ele roda direto do CD-ROM. Para usá-lo, você precisa fazer umas poucas configurações:

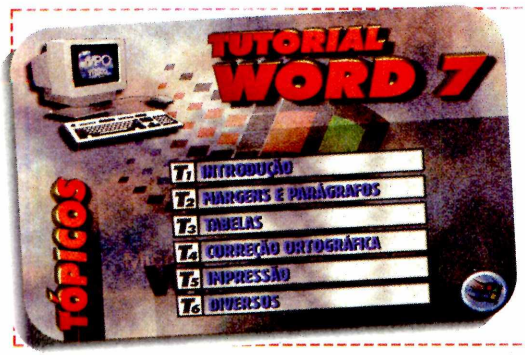
1 - Em *Option* informe em qual "COM" está o seu modem (para saber esta informação, confirme em seu programa de comunicação).

2 - Em *Y Scale*, informe a velocidade padrão do seu modem (14.400, 28.800, o que for).

3 - Clique o botão "auto" e depois na seta para que o gráfico se movimente (ou pause, se quiser parar).

Claro que ele vai mostrar o gráfico só se você estiver em uma conexão por modem. Ele funciona mesmo se você abrir o programa no meio de uma transmissão.





TUTORIAL WORD 7

Estamos colocando o demo (amostra) do Tutorial Word 7. Um curso para quem deseja aprender os conceitos básicos desse processador de textos. Ótimo para iniciantes. Roda direto do CD, dispensando instalação. Como é uma versão demo, somente o primeiro item de cada tópico está disponível.

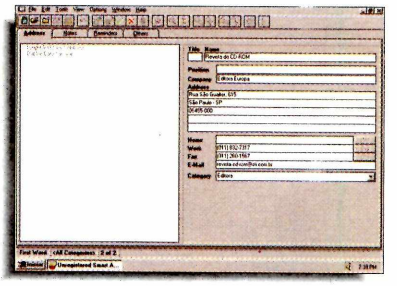
FASTYPE TUTORIAL

Um programinha para treinar digitação. A tela do *Fastype* parece o teclado de um micro, o que já facilita. São vários exercícios, com diferentes graus de dificuldade, para que você aprenda a digitar rapidamente os mais variados tipos de textos.

No menu *Skill Menu* é possível selecionar o grau de dificuldade que deseja começar e o tipo de exercício que vai fazer. Quando terminar de digitar as palavras ou letras pedidas, confira o resultado final na caixa de diálogo que aparecerá.

Ele roda direto do CD-ROM, e para sair do programa, basta clicar em *Exit,* na barra de menus.

SMART ADDRESS



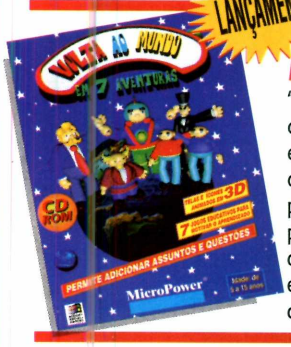
Uma agenda eletrônica para ajudar você a organizar seus endereços, números de telefone, compromissos... O programa roda direto do CD-ROM, mas se você gostar e quiser usá-lo, deverá copiá-lo para seu computador.

Para usá-lo, com o *SmartAddress* aberto, clique em *Open* e abra o exemplo que vem no programa. Depois insira os dados nos espaços correspondentes e, quando tiver terminado, acione a opção *Apply Addition/Update* no menu *Edit,* para que o endereço ou telefone seja gravado na agenda. Se tiver modem, inclusive, poderá discar direto do micro.

MicroPower 2 ANOS PRODUZINDO QUALIDADE PARA VOCÊ

MicroPower

LANÇAMENTO



VOLTA AO MUNDO EM SETE AVENTURAS

"Volta ao Mundo em Sete Aventuras" é o que faltava para despertar o interesse das crianças pelo computador. São sete jogos educativos que podem ter seu conteúdo alterado e incrementado com novas questões, além das perguntas de matemática, português, história, geografia, inglês e conhecimentos gerais presentes no CD-ROM. Com uma interface atraente e em 3D as crianças vão desenvolver o raciocínio lógico, numa competição entre dois participantes ou contra o computador com os recursos que só a multimídia pode oferecer. **PREÇO: R$ 49,00***

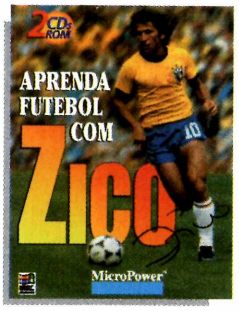
LANÇAMENTO

REVISTINHA DO SENNINHA

Com o "Revistinha do Senninha" você vai ver como é divertido fazer histórias em quadrinhos, criando as mais incríveis situações com o Senninha e sua turma. Além dos Gibis você pode preparar jornaizinhos e cartões de aniversário, com uma maravilhosa qualidade de impressão. Você pode ainda importar imagens formatos BMP e WMF (Corel Draw, Paint Brush, etc...) e depois exportar sua historinha para o Work. **PREÇO: R$ 49,00***

APRENDA FUTEBOL COM ZICO

São 2 CDs-ROM com mais de 2 horas e meia de vídeos interativos onde Zico ensina todos os fundamentos do Futebol, desde fazer um passe para um companheiro até como atingir os grandes objetivos de uma partida: o gol e a vitória. Em uma verdadeira aula no seu computador, Zico apresenta dicas importantes para executar as jogadas, exercícios que são aplicados a jogadores profissionais e lances de partidas onde pode-se ver os fundamentos aplicados na prática. Aprenda como preparar seu corpo e sua mente para ser um bom esportista com o atleta que é um exemplo de dedicação e amor ao esporte **PREÇO: R$ 59,00***



ENGLISH WORKS MULTIMIDIA

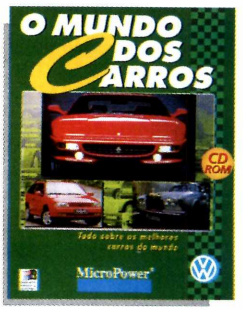
Neste CD-ROM você aprende, traduz e treina seu Inglês. O programa possui um dicionário com mais de 45.000 verbetes incluindo 9.000 frases de utilização das palavras, gírias, phrasal verbs, glossário de termos técnicos da Internet, dicionário de ilustrações com mais de 300 figuras e dicionário de 6 idiomas. Possui ainda um Laboratório de Pronúncia onde você pode gravar e comparar a sua voz com a do computador. **PREÇO: R$ 49,00***

AYRTON SENNA

CD-ROM com a vida de Ayrton Senna desde sua infância, com milhares de informações, mais de 700 fotos, 70 minutos de áudio (incluindo o Tema da Vitória), 15 minutos de vídeo, centenas de hypertextos com circuitos, personalidades e pilotos e ainda você tem a opção de imprimir textos e fotos. **PREÇO: R$ 49,00***

O MUNDO DOS CARROS

Neste CD-ROM você vai assistir mais de 80 minutos de vídeo de alta qualidade, fotos que podem ser impressas de mais de 200 carros, incluindo os lançamentos de 1996, das principais marcas e modelos: Ferrari, Audi, Rolls Royce, Land Rover, Volvo e a Home Page da Volkswagen para você conhecer melhor uma das maiores montadoras do Brasil. **PREÇO: R$ 49,00***

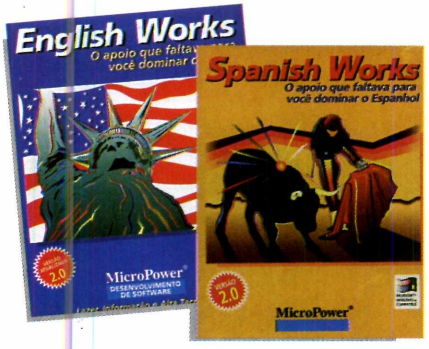


REVISTINHA

Monte o seu próprio gibi eletrônico no computador. Com o CD-ROM REVISTINHA você pode criar suas próprias estórias com todos os personagens da TV Colosso utilizando figuras montadas com tecnologia vetorial, que garantem uma excelente qualidade de impressão em qualquer tamanho. Use sua criatividade produzindo jornais, revistas e até melhorando seus trabalhos. **PREÇO: R$ 49,00***

ENGLISH WORKS/ SPANISH WORKS

Treinamento de vocabulário de Inglês ou Espanhol com mais de 40.000 verbetes,pronuncia palavras com a articulação da boca, faz traduções diretamente no Word 2.0 ou 6.0. Possui um dicionário com mais de 200 ilustrações, além de três diferentes jogos para treinar e aprender o vocabulário. **PREÇO DE CADA UM: R$ 45,00***



FAMÍLIA DESAFIO

Aprenda gramática ou literatura de uma maneira fácil e divertida com de questões divididas por assuntos num jogo dinâmico e cheio de opções. Teste seus conhecimentos estabelecendo o tempo para a resposta e pontuação variável, selecionando os assuntos de sua preferência e os níveis de dificuldade. **PREÇO DE CADA UM: R$ 39,00***

* Preço sugerido para o Usuário Final (U.F.)

REVENDAS

SÃO PAULO: Brasoftware (011) 533-2951 (Shopping Ibirapuera) e (011) 253-1588 (Catálogo) • **Infor Market** (011) 284-9689 (Shopping Paulista) • **Instant Kolor** (011) 210-3326 (Shopping Eldorado) **Microplus** (011) 283-1466 • **Multisoft** (011) 535-3431 (Morumbi Shopping) e (011) 959-3636 (Center Norte) • **Planet Mídia** (011) 282-7899 • **Tomorrow** (011) 852-4466 • **Plug & Use** (011) 865-3656 • **Quark Informática** 0800-133055 • **SOFTMAIL** (011) 870-4490 • **ARACAJU: Estação Multimídia** (079) 222-7199 • **BELÉM: Lojas Visão Computadores** (091) 250-5050 • **Sol Informática** (091) 212-3355 • **Y. Yamada Computadores** (091) 224-8844 • **BELO HORIZONTE: R2V2** (031) 286-1166 • **BLUMENAU: Livraria Alemã** (047) 326-4558 • **BRASÍLIA: CTIS** (061) 321-0815 • **Microshopping** (061) 322-3888 • **Multimídia 2001** (061) 223- 6386 • **Take One** (061) 361-9046 • **CURITIBA: Livrarias Curitiba** (041) 322-5455 • **FLORIANÓPOLIS: Livraria Alemã** (048) 224-0178 • **Livraria Catarinense** (048) 248-6766 • **FORTALEZA: Livrarias Livro Técnico** (085) 244-4800 • **Vital Computers** (085) 224-9667 • **GOIÂNIA: CLC** (062) 224-5996 • **JOÃO PESSOA: Cia do Computador** (083) 221-4769 • **JOINVILLE: Livraria Alemã** (047) 433-4770 • **MACEIÓ: Supritudo** (082) 221-6080 • **NATAL: Miranda Computação** (084) 231-2775 **PORTO ALEGRE: Compu Job** (051) 337-4151• **Digimer** (051) 221-7599 • **Globo Informática** (051) 226-6000 • **Nova Informática** (051) 594-2133 • **Personal Computer Shop** (051) 330-5794 • **Remisul** (051) 228-4069 • **Soft Strete** (051) 241-5555 • **RECIFE: Infobox** (081) 465-3422 • **Moura Informática** (081) 445-2444 • **SALVADOR: Civilização Brasileira** (071) 359-7070 (Shopping Iguatemi) e (071) 336-7514 (Shopping Barra) • **Techland** (071) 336-2300 (Shopping Barra e Iguatemi) • **SANTO ANDRÉ: Spaceware** (011) 449-8055 • **SÃO CAETANO DO SUL: A Informatika** (011) 744-7124 (Shopping São Caetano) **Spaceware** (011) 441-2299 • **SÃO LUIZ: HCG Eng. Sistemas** (098) 235-2722 • **TEREZINA: Supriforms** (086) 233-0995 **VITÓRIA: Proad** (027) 335-1198 • **LIVRARIAS: Laselva** 0800-110052 • **Saraiva** (011) 232-5101 • **Siciliano** (Todas as Lojas)

DISTRIBUIDORES

ACORP (021) 532-3380 **ANASOFT** (011) 453-5588 **CD-ROM SHOP** (081) 325-5430 • **DAVIDSON** (011) 743-0188 **DISTRIBUIDORA CURITIBA** (041) 322-5455 • **INCOMP** (051) 333-2224 • **MPO VÍDEO** (011) 263-1522 • **MSD MULTIMÍDIA** 0800-22-3200 **TECNOGRAF** (016) 992-5881 • **TRM REPRESENTAÇÕES** (061)346-0191

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CLIENTE

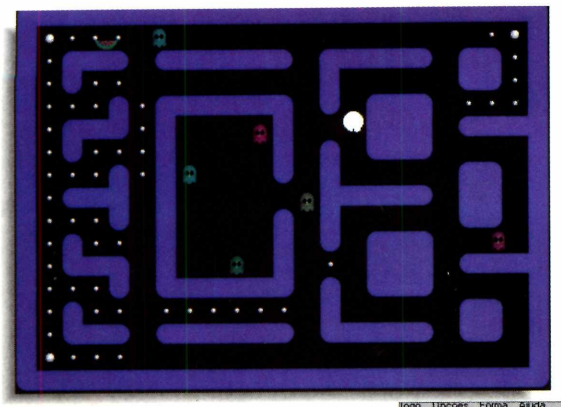
Telefone: (011) 744-7313 • Fax: (011) 744-7387
de 2ª a 6ª feira das 9 às 18 hs.

Internet E-mail: micropw@dglnet.com.br
Home page: http://www.vannon,com.br/micropw.htm
7 dias por semana, 24hs por dia

Rua Manoel Coelho, 600 • Sala 313 • Business Center Shopping S. Caetano • 09510 -101 • São Caetano do Sul • SP

JOGOS WINDOWS

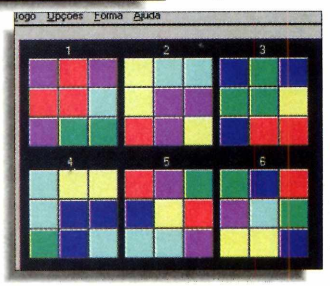
WINPAC



WinPac é um jogo de come-come. Nesta versão existem opções para mais de um jogador e até um editor de fases para construir seus próprios labirintos.

O objetivo, claro, é comer o maior número de bolinhas e frutas espalhadas por um labirinto cheio de fantasmas que desejam tirá-lo do jogo. No modo de jogo entre duas pessoas (acione *New Game* no menu *File* para optar) pode-se cooperar com um amigo, ou então jogar contra ele para ver quem faz mais pontos.

CHALLENGER

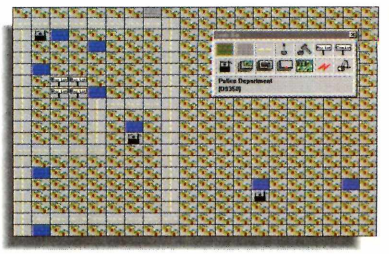


Challenger é jogo do cubo mágico. Na verdade é uma mistura de três jogos onde seu objetivo será juntar, de diferentes formas, peças de cores iguais.

O jogo é em português. Em caso de dúvida use a Ajuda do programa.

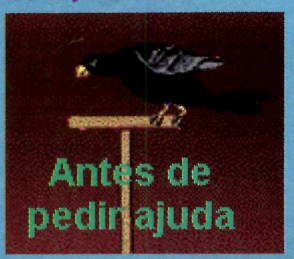
Lembre-se que cada "formato" que você escolher para os tabuleiros, também irá refletir nas regras do jogo.

PROJECTBRASIL



Os gráficos são bem mais simples, mas a estrutura é semelhante a do clássico *SimCity*. Controlando uma "cidade brasileira" (o jogo foi feito aqui, por um brasileiro) será preciso construir (usando a opção *Tools*) ruas pavimentadas, zonas comerciais, residenciais, hospitais, escolas.... Enquanto deixa os anos passarem, sua cidade vai crescendo e os problemas vão aparecendo, pedindo soluções.

ANTES DE PEDIR AJUDA



O botão "Antes de Pedir Ajuda" é um FAQ (*Frequentely Asked Questions*, perguntas feitas freqüentemente) e recebe, a cada edição, uma série de atualizações. Óbvio, está todo em português, e qualquer dúvida que você tenha, inclusive em relação aos CDs anteriores, vale a pena dar uma olhada.

Não é preciso estar no CD-ROM para executar o FAQ. Basta colocar o CD-ROM na gaveta, ir ao Gerenciador de Arquivos, dar dois cliques na letra de seu CD-ROM (normalmente D: ou E:), e depois também clicar duas vezes no arquivo AJUDACD.HLP que ele será executado.

Se tiver qualquer problema que não esteja com a solução apontada em "Antes de Pedir Ajuda", entre em contato com nosso suporte técnico pelo telefone (011) 832-2107 ou pelo E-Mail *suporte.revista.cd-rom@sti.com.br.*

RESTA-UM

Mais um joguinho em português, onde será preciso retirar todas as peças de um tabuleiro, em forma de cruz, deixando restar apenas uma. As pecinhas vão sendo eliminadas quando o jogador "pula" uma a fim de ocupar o espaço vazio ao lado. A peça que é "pulada" desaparece. Você pode escolher entre várias formas de tabuleiro.

THE 11TH HOUR
18

ROAD & TRACK PRESENTS
THE NEED FOR SPEED

actua
SOCCER

SCREAMER

FIFA
96
SOCCER

APACHE

Le
Louvre

ZORK
NEMESIS

fatal
racing

DESCENT II
Blast into all-new 360° 3D worlds.

A.D.A.M.
At Home

INDYCAR RACING II

Dragon Lore
EM PORTUGUÊS

MEGAPAK 5
10 EXCITANTES GAMES EM 10 CD-ROM

CYBERIA 2
<<RESURRECTION>>

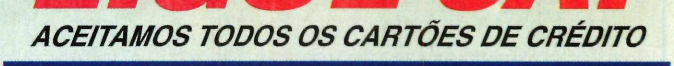
CD-ROM

PRISONER OF ICE
EM PORTUGUÊS

SPYCRAFT
THE GREAT GAME

EXTENSO CATÁLOGO DE CD-ROM

LIGUE JÁ.


ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL!

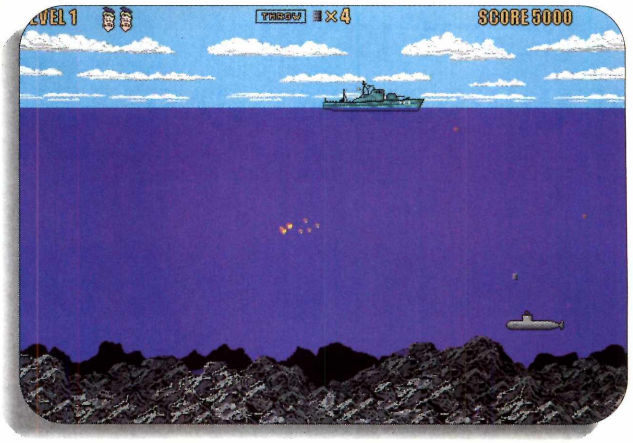
PAUL CEZANNE

COREL
PrintHouse

TELE
BYTE
(0800) 260 260

JOGOS WINDOWS

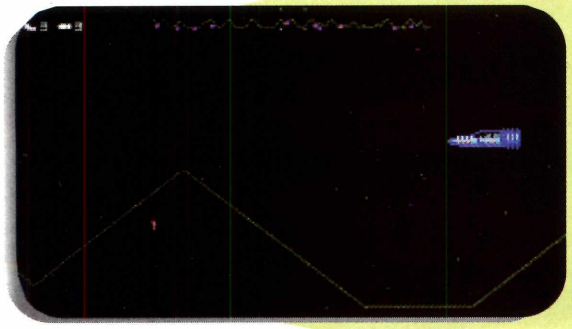
SINK SUB PRO



Você é o comandante de um navio e deve destruir os submarinos, nesta nova versão do *Sink Sub Pro*. Pode jogar suas bombas submarinas com a tecla 1 (saem do lado esquerdo) e 3 (caem pela frente do navio). Mas é preciso se defender das bombas e dos submarinos. Para isso, movimente seu navio com as setas direcionais.

O navio só é movimentado da esquerda para a direita e vice-versa. Para jogar as bombas mais longe do que o normal, acione a seta para cima do teclado (segurando-a até que a barrinha *Throw* fique como deseja e jogue a bomba em seguida).

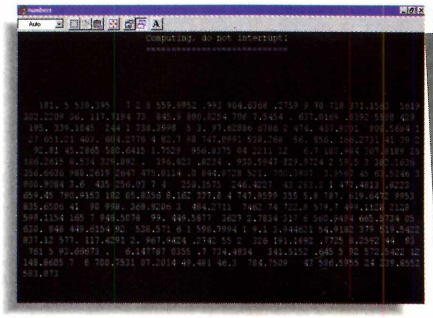
DEFENDROID



Semelhante ao famoso *Defender,* no jogo *Defendroid* você deve impedir uma invasão alienígena, atirando nas naves que tentam seqüestrar os humanos. Para acelerar a nave, use o **Shift;** com as teclas **A** e **Z** é possível subir ou descer a nave; e o **Enter** dispara os tiros. Em caso de pânico, a tecla **H** vai mandá-lo para o hiperespaço (pulando para outra tela) e a tecla **Caps Lock** destrói todos os alienígenas da tela (mas tem o uso limitado).

ENTRETENIMENTO

INUTILITÁRIO



Este é um inutilitário perfeito, irretocável. Ele faz de conta que seu computador está super ocupado, inclusive dando mensagens para não ser interrompido. No inutilitário *Numbers,* o "trabalho" é feito com números. Já no inutilitário Texto, o "serviço" é realizado com palavras. Mas, na verdade, não está fazendo nada, e nem chega a lugar nenhum. É ótimo para impressionar amigos.

Como se não bastasse tantas "virtudes", ainda é um programa para DOS. Mas pode rodar tranqüilo "debaixo" do Windows. Como ele não faz nada, pouco exige do seu PC. Para sair, use a tecla Esc.

ATENÇÃO

Todos os programas e arquivos contidos no CD-ROM são Freeware, Shareware, *Demos, ou de autoria da Editora Europa. Os* Freeware *são programas de distribuição livre, podendo ser copiados à vontade. Os* Shareware, *são programas que podem ser usados por um certo tempo e depois, se agradarem, devem ser comprados. Fazendo isso, o usuário passa a ser "Registrado" e recebe as atualizações do programa, entre outras vantagens. Veja detalhes de como fazer um registro no botão "Antes de Pedir Ajuda", no CD-ROM. Os demos são programas que permitem usar, ou jogar, algumas fases para dar uma boa idéia do produto. Se agradarem, devem ser adquiridos nas lojas.*

Legendas e manual em português

WING COMMANDER IV®

THE PRICE OF FREEDOM™

FOX

Um filme interativo em PC-CD ROM

- Produzido nos estúdios de Hollywood.
- Estrelando Mark Hamill e Malcolm McDowell
- Novas armas, naves e sistema de mira
- Som Estéreo Surround

ORIGIN Interactive Movie

Distribuidor oficial

TEC TOY multimedia

Web site http://www.tectoy.com.br

© 1996 ORIGIN Systems, Inc. Origin, Wing Commander e "We create worlds" são marcas registradas e "The Price of Freedom" e Origin Interactive Movie são marcas de ORIGIN systems. Electronic Arts é marca registrada de Electronic Arts. Todos os direitos reservados. Dolby e o símbolo double-D são marcas de Dolby Laboratories Licensing Corporation. Tec Toy é um distribuidor autorizado de Electronic Arts.

ENTRETENIMENTO

HINOS

Reunimos hinos de 176 países para que você possa conhecer e usar, se quiser. Para ouvir, basta clicar em "Reproduzir Som".

IMAGENS

Selecionamos 33 imagens com cenas de jogos para serem usadas como Papel de Parede (*Wallpaper*). Para ver as imagens, basta clicar sobre o nome do arquivo que ela aparece ao lado.

SCREEN SAVERS

O *Mountains & Savervisor* é uma mistura de protetor de tela, com papel de parede. Enquanto a tela "descansa", você se delicia com belas paisagens de montanhas e com o som do canto de pássaros.

GRAPH SAVER

Um *Screen Saver* onde você pode usar algumas imagens que vêm no programa, ou até anexar uma lista de suas próprias imagens bitmap. Cada uma fica um tempo na tela e depois é substituída por outra. E também é sonoro.

ACTION MAN

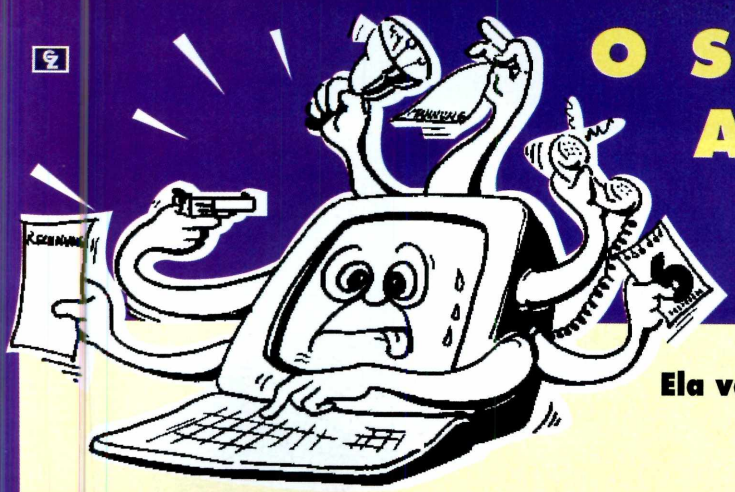
Um *Screen Saver* que parece um jogo ou filme. Você assiste ao herói *ActionMan* acabar com inimigos que desejam "dominar" seu computador.

WINDOWS 95

Nesta pasta, colocamos os programas desenvolvidos exclusivamente para quem já está usando o Windows 95 no micro. Eles não funcionarão em Windows 3.1.

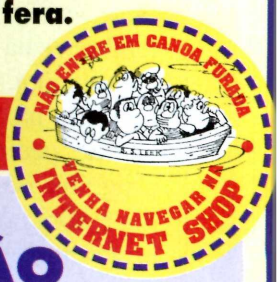
TROPHY BASS

Se você gosta de pescar, mas não tem tempo para isso, use este simulador de pescaria. Você "usa" um barco e pesca quantos peixes conseguir. São muitas iscas e tipos de peixes. Como bom pescador, você sabe que é preciso alguma estratégia. Primeiro é necessário selecionar o local onde lançar a isca. Para isso, clique, com o botão esquerdo do mouse, sobre a mira amarela e arreste-a até o local desejado. Para lançá-la, aperte no botão *Cast*. Espere um peixe morder a isca, e aí clique sobre *Rell*, recolhendo a linha. Quando o peixe estiver em suas mãos, decida se ele deve voltar para água, apertando em *Release* ou se o destino dele é virar seu almoço, clicando em *Live Well*.



O SEU COMPUTADOR ANDA ABRINDO O BICO?

Traga sua máquina pra Internet Shop.
Ela vai sair uma bala. E com garantia. Internet Shop,
onde o seu micro fica uma fera.



INTERNET SHOP NELE !!!

SUPER PROMOÇÃO DE PENTIUM

- Pentium 100 MHz INTEL
- 8 Mb. RAM
- HD 1.08 GB
- Monitor de 14" 0.28 color
- Fax-modem 14.400 Voice
- Kit multimídia 4x
- teclado • capas
- mouse
- mouse pad.
- 10 h. grátis de acesso a Internet.

GARANTIA 3 ANOS

R$ 1.990,00

ou 3x de: 709,00*

Aceitamos seu micro usado como parte de pagamento.

1 KIT ATUALIZAÇÃO

COM GARANTIA DE 2 ANOS
(A BASE DE TROCA)

- PLACA PENTIUM - 100 MHz INTEL
- 8 Mb - RAM
- HD 1.08 Gb
- FAX-MODEM

R$ 999,00
ou 3x de: 356,00*

GRÁTIS 1 MOUSE PAD

2 KIT ATUALIZAÇÃO

COM GARANTIA DE 2 ANOS
(A BASE DE TROCA)

- PLACA 586 - 133 MHz AMD
- 8 Mb - RAM • HD 1.08 Gb
- FAX-MODEM

R$ 799,00
ou 3x de: 285,00*

KIT MULTIMÍDIA 8X

R$ 450,00

Trellis DataCom
Produtos para Comunicação de Dados

Fax-modem 14 400	R$ 125,00	Mouse serial a partir de:	R$ 14,00	Títulos em CD a partir de:	R$ 16,00
14 400 voice	R$ 169,00	Fitas de treinamento MPO	R$ 35,00	Joystick a partir de:	R$ 24,00
28 800	R$ 299,00			Maleta p/ notebook a partir de:	R$ 55,00
PCMCIA 14 400	R$ 338,00	Papéis especiais p/ jato de tinta a partir de:	R$ 8,00	A MAIS COMPLETA LINHA DE ACESSÓRIOS P/ SEU MICRO	

Internet SHOP

AL. DOS MARACATINS, 144 - MOEMA

F.: 575-1626/575-8531

* Sujeito a aprovação de cadastro.

Fotos para efeito ilustrativo

Promoção válida até o término do estoque.

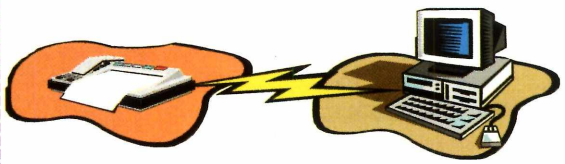
WINDOWS 95

STICKY NOTES

Com este programa você pode colocar lembretes na tela do seu computador. Pode também, na opção alarme, pedir que o programa dê recados em dia e hora pré-programados. A reportagem de como usá-lo está na página 66.

Ele roda direto do CD-ROM, mas se você for utilizá-lo seria aconselhável copiá-lo para o micro.

FAXMAIL



Se você precisa de um pouco mais de sofisticação no envio de seus fax, do que aqueles oferecidos pelo programas de comunicação, que acompanham seu modem, experimente o *FaxMail*. Ele funciona tanto para Windows 95 quanto para o Win 3.11. O programa precisa ser instalado e este serviço deve ser feito com cuidado. Veja como proceder na página 26.

EARTHSIEGE 2

Comande um robô gigante e participe de combates sensacionais. Ele roda direto do CD-ROM. Os comandos de como jogar, você encontra na reportagem da página 51.

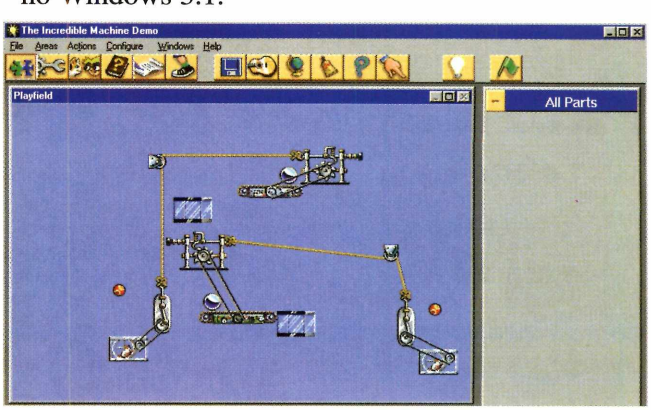
ÍCONE BMP

Este programa mostra, no *Explorer*, pequenos ícones de seus arquivos bitmaps. Fica mais fácil ter uma idéia do que é cada uma das imagens. Experimente. A explicação de como colocá-lo, ou retirá-lo você encontra, em português, no próprio programa.

THE INCREDIBLE MACHINE

O famoso TIM ganha agora uma nova versão que você já pode experimentar. Você deve montar engenhocas malucas a fim de chegar a um objetivo, que varia de fase para fase. Por exemplo: na primeira missão é preciso colocar as bolinhas de Pinball sobre as escadas rolantes dentro dos aquários. Para isso, você contará com diversas ferramentas que são encaixadas nos itens dispostos pela tela. Veja na imagem ao lado a solução para a primeira missão.

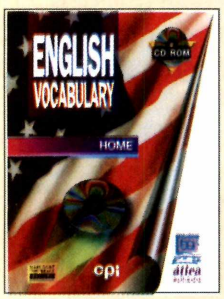
Ele roda direto do CD-ROM, dispensando instalação. Apesar deste jogo estar na pasta de programas do Windows 95, dependendo do computador, pode funcionar também funciona no Windows 3.1.



Quando você tinha a idade do seu filho...

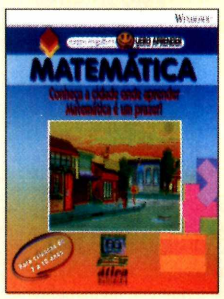
a editora ática já preparava você para o futuro.

Agora, a *ática multimídia* vai fazer o futuro do seu filho ainda mais tranqüilo e, mais uma vez, o seu também!



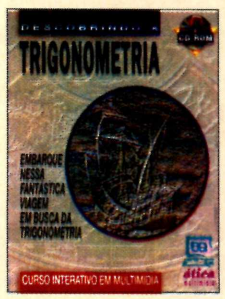
Tenha um laboratório de língua em sua casa

Em parceria com a editora norte-americana Harcourt Brace, a ***Ática Multimídia*** estará lançando em março um curso de inglês em três partes - básico, intermediário e avançado.



Estudar tornou-se uma diversão

A cidade da matemática, primeiro programa da *Coleção Quero Aprender*, dirigida a crianças de 7 a 10 anos, já está à disposição de pais e professores. Para os próximos meses, estarão sendo lançados títulos de português, estudos sociais e ecologia.



Estudar trigonometria deixou de ser problema

Descobrindo a trigonometria interessa a alunos e professores. Os alunos terão um excelente material interativo para estudar, recordar ou fixar conceitos dessa disciplina. Os professores poderão ilustrar suas aulas com grande número de gráficos e representações geométricas animadas.

ática
multimídia
(011) 278-9322 r.230

RELAÇÃO DE DISTRIBUIDORES

SP Capital - Editora Ática (011) 278-9322 - Micropower tel (011) 744-7313 Davidson (011) 743-8798 e 743-0188 Livrarias Saraiva (011)530-1848 e 605-8111 Livrarias Laselva 0800 110052 Livrarias Siciliano 831 7411 **SP Interior** Juraci G.Silva(016) 617-9228 RJ Editora Ática (021) 273-1997 **MG Belo Horizonte** Clássica (031) 467-1144 **Varginha** (035) 222-1133 **Norte/Nordeste** CD-Rom Shop (081) 325 5430 **PR** -Livrarias Curitiba (041) 322-5455 **SC** Livraria Catarinense(048) 248-6766-**RS**-Distrib.Dom Quixote (051) 337-4037 fax 337-4311

WINDOWS 95

SILENT THUNDER

Simuladores de avião normalmente são complicados de pilotar. Mas este não é o caso de *Silent Thunder.* Ao iniciar o jogo (ele roda direto do CD-ROM) você já está com o avião no ar. Daí, basta usar as setas direcionais. Vá com um pouco de calma, porque o avião responde prontamente ao comando. Por ser um combate, você deve localizar os inimigos. Fique atento ao solo.

THEXDER

Com "jeitão" de videogame, em *Thexder* sua missão é destruir os inimigos pelos labirintos e encontrar a saída para o próximo nível. Você comanda um robozinho e estes são os principais comandos para controlá-lo:

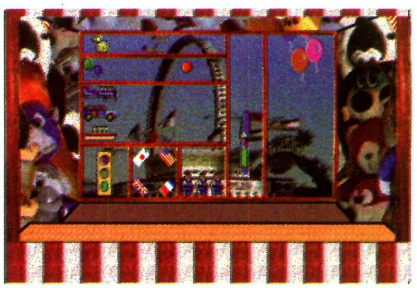
↑ - pula

↔ - movimenta o robô

Barra de espaço - atira.

Ele roda direto do CD-ROM. Mas, se tiver algum problema, copie-o para seu computador.

PENNY'S ARCADE



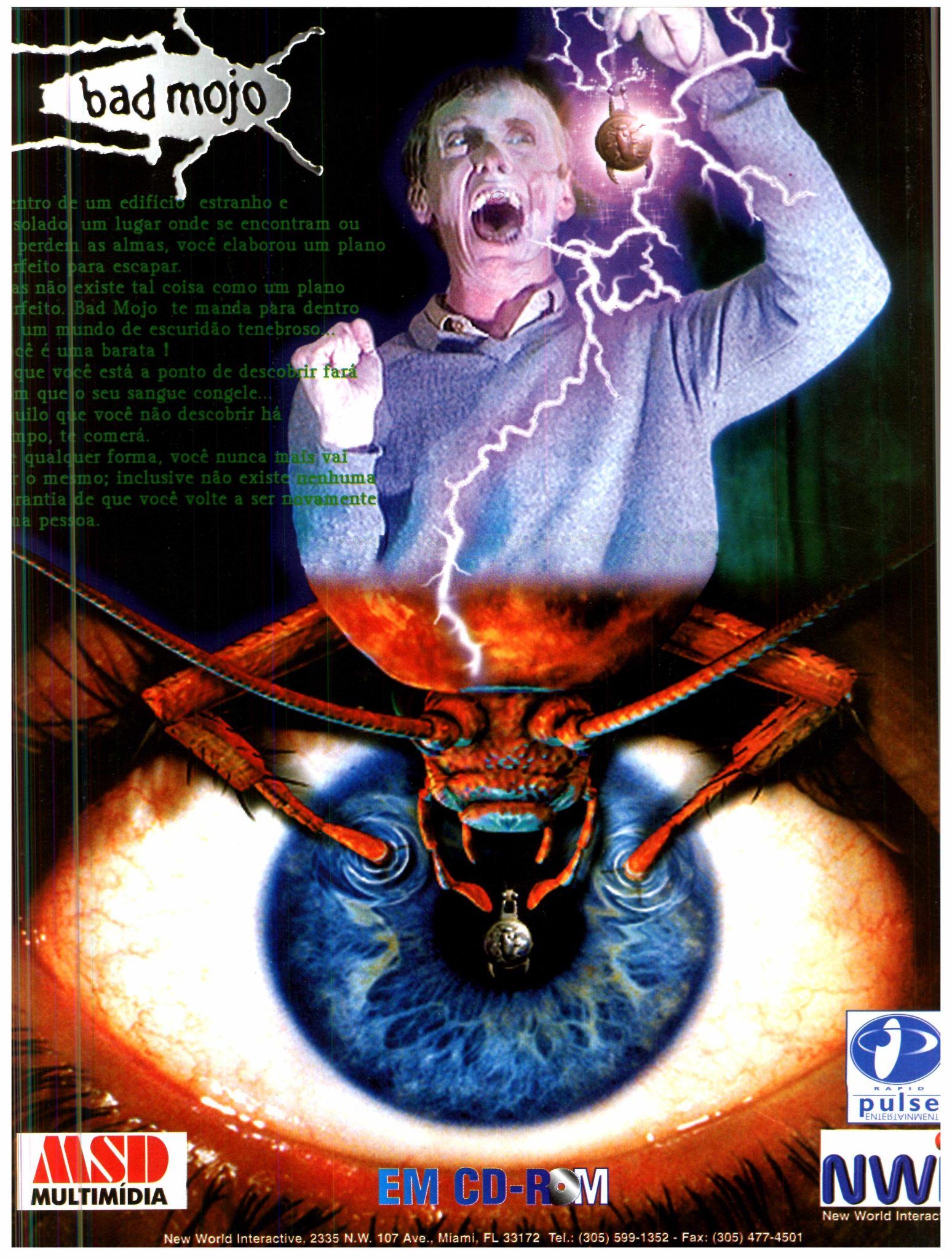
Pratique tiro ao alvo dos parques de diversões. Você controla uma arma "virtual" em perspectiva, e tem de acertar os alvos. O controle é feito pelo mouse. Tome cuidado com a inclinação da arma, menor do que parece à primeira vista.

O programa roda direto do CD-ROM.

PBA BOWLING

Pratique boliche no computador. Em *PBA Bowling* você controla um jogador de boliche virtual. Para começar a jogar, clique em *New,* no menu *File.* Na janela *Target,* você determina a posição em que a bola deve ser jogada (basta clicar com o mouse no local escolhido). Para lançar a bola, aperte a tecla *Enter* e espere até o ponto de força desejado, apertando *Enter* novamente. Para sair do jogo, clique em *File* e depois em *Exit.*

Detalhe: seu micro precisa estar com uma resolução de 256 cores para que ele rode.


bad mojo
ntro de um edifício estranho e
solado, um lugar onde se encontram ou
perdem as almas, você elaborou um plano
rfeito para escapar.
as não existe tal coisa como um plano
rfeito. Bad Mojo te manda para dentro
um mundo de escuridão tenebroso...
cê é uma barata !
que você está a ponto de descobrir fará
m que o seu sangue congele...
uilo que você não descobrir há
mpo, te comerá.
qualquer forma, você nunca mais vai
r o mesmo; inclusive não existe nenhuma
rantia de que você volte a ser novamente
a pessoa.
MSD
MULTIMÍDIA
EM CD-ROM
RAPID
pulse
ENTERTAINMENT
NW
New World Interac
New World Interactive, 2335 N.W. 107 Ave., Miami, FL 33172 Tel.: (305) 599-1352 - Fax: (305) 477-4501

JOGOS DOS

VR SOCCER

Em *VR Soccer'96*, você disputa uma partida virtual de futebol. Informações de como jogar e comandos você encontra na página 64.

Ele pode rodar "debaixo" do Windows, mas o melhor é usá-lo pelo DOS. Para isto, siga este procedimento:

Saia do CD-ROM, e no *prompt* do DOS, digite:

```
C:\>D: <ENTER>
```

(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM)

```
D:\>CD\JOGOSDOS\SCCRDEMO<ENTER>
```

e complete:

```
D:\JOGOSDOS\SCCRDEMO\> SOCCER <ENTER>
```

BIG RED RACING

Correr e se divertir. É apenas esta a pretensão de *Big Red Racing*. A reportagem sobre o jogo você encontra na página 30. Ele é para DOS, mas roda direto do Windows. Mesmo assim, aqui estão os comandos para rodá-lo pelo DOS.

Saia do CD-ROM, e no *prompt* do DOS, digite:

```
C:\>D: <ENTER>
```

(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM)

```
D:\>CD\JOGOSDOS\BRRDEMO <ENTER>
```

e complete:

```
D:\JOGOSDOS\BRRDEMO\>RACING <ENTER>
```

TOSHINDEN

Se você for fanático por jogos de luta, experimente *Toshinden*. A reportagem você encontra na página 56. Aqui os comando para rodá-lo pelo DOS.

Saia do CD-ROM, e no *prompt* do DOS, digite:

```
C:\>D: <ENTER>
```

(ou no lugar do D:, a letra correspondente ao drive de seu CD-ROM).

```
D:\>CD\JOGOSDOS\TOSHIDEN <ENTER>
```

e complete:

```
D:\JOGOSDOS\TOSHIDEN\> TSD <ENTER>
```

Para configurar o uso de um joystick, digite TSD -j ao invés de somente TSD.

WARCRAFT II

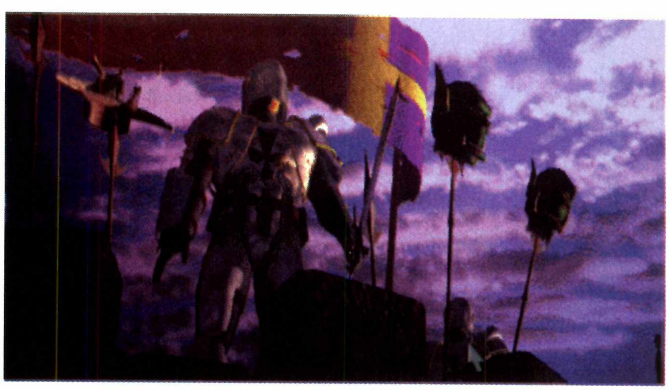
Um jogo de estratégia semelhante aos clássicos *Caesar II* e *Civilization*, só que com muito mais ação. Na página 71 da revista você encontra a reportagem e os comandos.

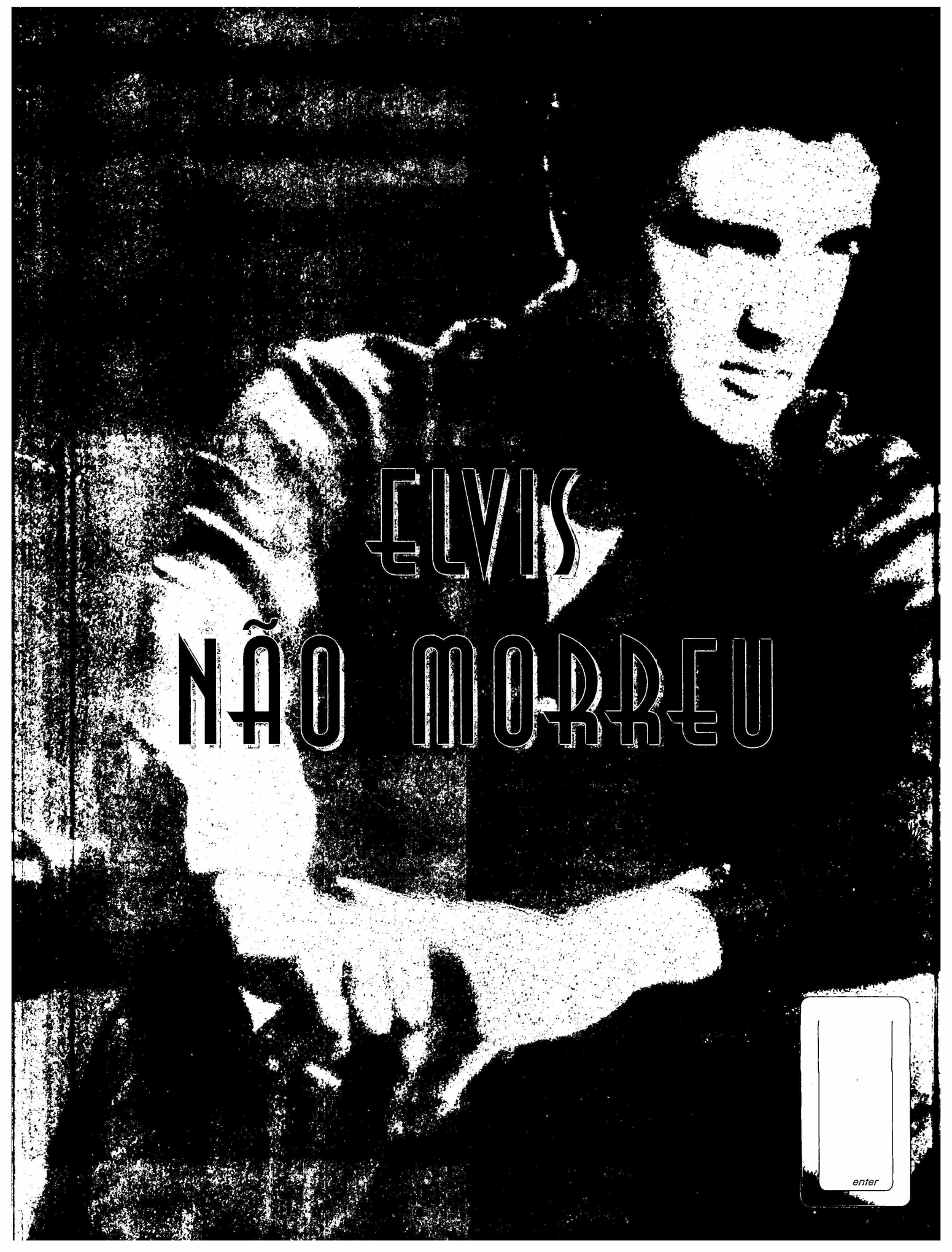
WarCraft II roda "debaixo" do Windows, direto do CD-ROM. Para que o jogo rode pelo DOS, será preciso copiá-lo para seu PC. Depois disso, saia do CD-ROM, vá para o DOS e digite:

```
C:\>REVISTA\CDROM13\WAR2 <ENTER>
```

e depois complete:

```
C:\REVISTA\CDROM13\WAR2>WAR2 <ENTER>
```




ELVIS
NÃO MORREU
enter

INFANTIL

THE LOST MIND OF DR. BRAIN

Este jogo é infantil, mas diverte bastante os adultos. No demo (amostra) colocado no CD-ROM, são três desafios. Ele roda direto do CD. Veja a reportagem na página 74.

SÍTIO DO PICAPAU AMARELO

Monteiro Lobato finalmente chega ao CD-ROM. Para que você conheça como está o programa, colocamos este demo (amostra) no CD-ROM. Claro que ele é todo em português e auto-explicativo.

Ele roda direito do CD-ROM, tanto no Win 95 como no Windows 3.1.

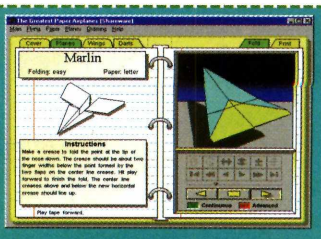
Para avançar na história, passe com o cursor do mouse, no menu que aparece na parte inferior da tela.

A LITTLE PAINTER

Programa para colorir. Ele roda direto do CD-ROM, dispensando instalação. Abrindo o programa, aparece uma tela mostrando um grupo de animais. Clique sobre um deles, para abrir a tela que vai colorir. Primeiro, a tela aparece colorida, mas, clicando-se com o botão direito do mouse, as cores desaparecem.

Para sair do programa, clique no sinal de "menos", na parte superior esquerda da tela.

GREATEST PAPER AIRPLANES



Um livro ilustrado que ensina a fazer aviõezinhos de papel. Nesta versão demo, somente o Wing 1 está disponível mostrando 5 modelos. Dando dois clique sobre o avião, ele abre um vídeo mostrando, passo a passo, como fazer os aviõezinhos de papel.

Ele roda direto do CD-ROM, dispensando instalação.

NOVIDADES

REPORTAGEM INTERATIVA E3

A *E3 - Electronic Entertainment Expo* é a maior feira de entretenimento do mundo. Acontece em Los Angeles, nos EUA, e ali foi feitoo lançamento dos jogos que logo você vai estar experimentando.

O melhor deles, sem dúvida, foi *World Circuit II*. A Revista do CD-ROM foi até lá e gravou um vídeo para que você possa sentir como foi e conhecer as novidades. Não deixe de assistir.

REVISTAS

Excepcionalmente, este mês, você encontra no CD-ROM indicações de revistas que podem interessar à toda a sua família. Confira. Você vai gostar.

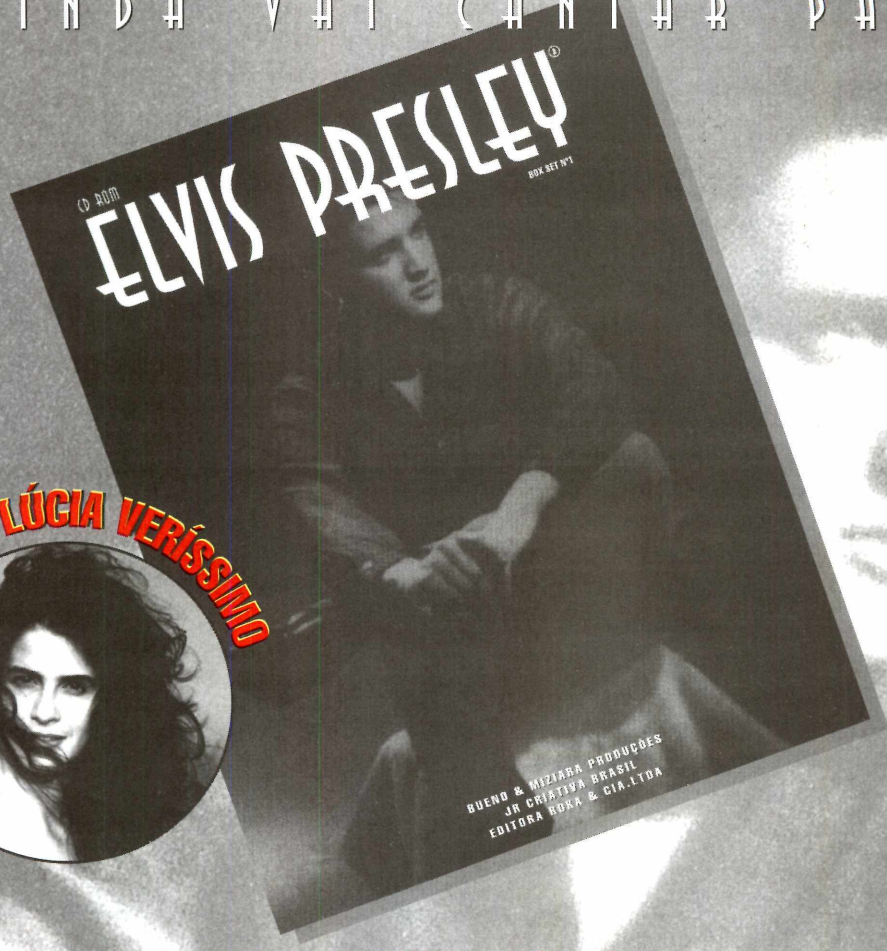
CONHEÇA OCR

O OCR é um programa, que acompanha a maioria dos Scanners, cuja função é reconhecer textos impressos e levá-los para um processador de texto. A reportagem sobre o OCR você encontra na página 38.

No CD-ROM colocamos um vídeo, apresentado por Luiz Antonio Siqueira Neto, mostrando como é o trabalho.

O 1º CD ROM NACIONAL DO REI DO ROCK'N'ROLL

E AINDA VAI CANTAR PARA VOCÊ!



E MAIS

Acompanha um livro capa dura 21x28 com 66 fotografias nunca publicadas no Brasil de Elvis Presley

NARRAÇÃO LÚCIA VERÍSSIMO

- 6 trilhas originais de Elvis de 1956 em Mixed-Mode (compatível com o CD Player)
- 300 fotos inéditas nunca publicadas no Brasil
- 300 cenários digitalizados
- Heartbreak Hotel Game (jogo interativo de música com mais de 500 perguntas sobre a vida e obra do cantor)
- Mais de 2000 imagens e 1500 páginas de texto
- Compatibilidade para Mac, PowerMac e PC
- 25' de vídeo • 1h 30' de áudio

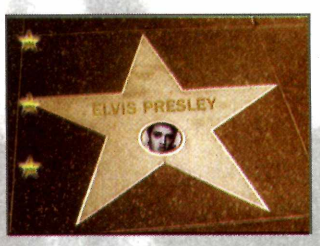
B&M BUENO & MIZIARA INTERACTIVE

JR CRIATIVA BRASIL

Editora Roka & Cia. Ltda

Tecnoquality

(011) 843-6652 844-7357

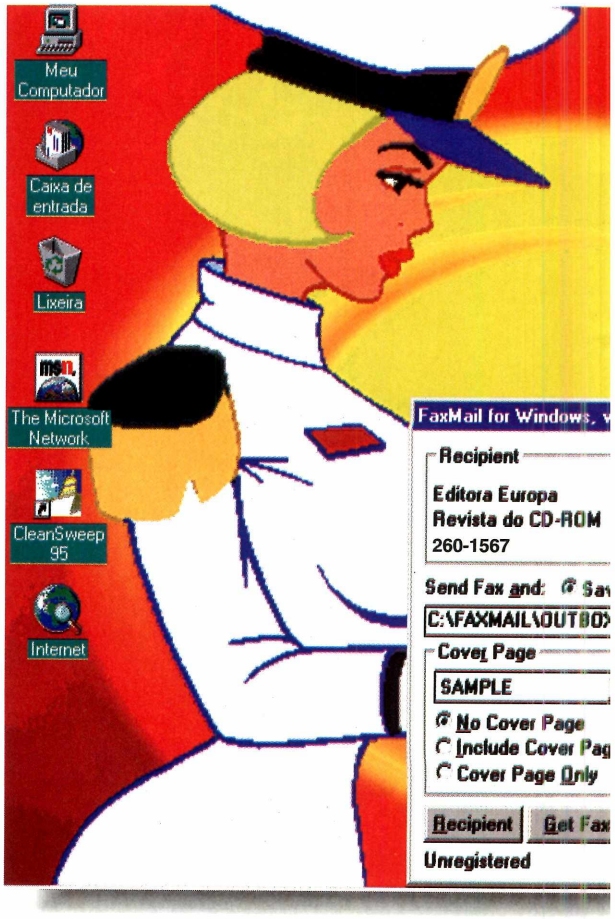


Elvis Presley é artista exclusivo BMG - Elvis e Elvis Presley® são marcas registradas da Elvis Presley Enterprises, Inc. - EPE Inc. e de Graceland ® - Fotografias incluídas cortesia de Joseph Anthony Tunzi

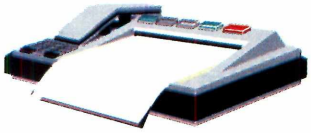
FaxMail

Fax no PC, co

O FaxMail *é um programa com vários recursos extras para você mandar, receber ou imprimir um fax*



O programa que acompanha seu modem já permite enviar e receber fax. Mas com o* FaxMail*, você pode mandar fax até com hora marcada



Quase todos os modems já vêm com um programa para mandar ou receber fax pelo PC. Eles são simples de usar e funcionam bem, na maioria dos casos. Mas se você precisar de um pouco mais de sofisticação, estamos distribuindo o FaxMail, *colocado no CD-ROM, tanto para Windows 95 quanto para o Windows 3.11. Por ter mais recursos, o* Faxmail *é mais complexo e você vai precisar de um tempinho até conseguir descobrir todos os recursos do programa. Um deles, por exemplo, é poder enviar fax com dia e hora marcados, além de ter um arquivo de todos os faxes enviados e recebidos. Nesta reportagem, vamos mostrar as principais funções do programa.*

O programa

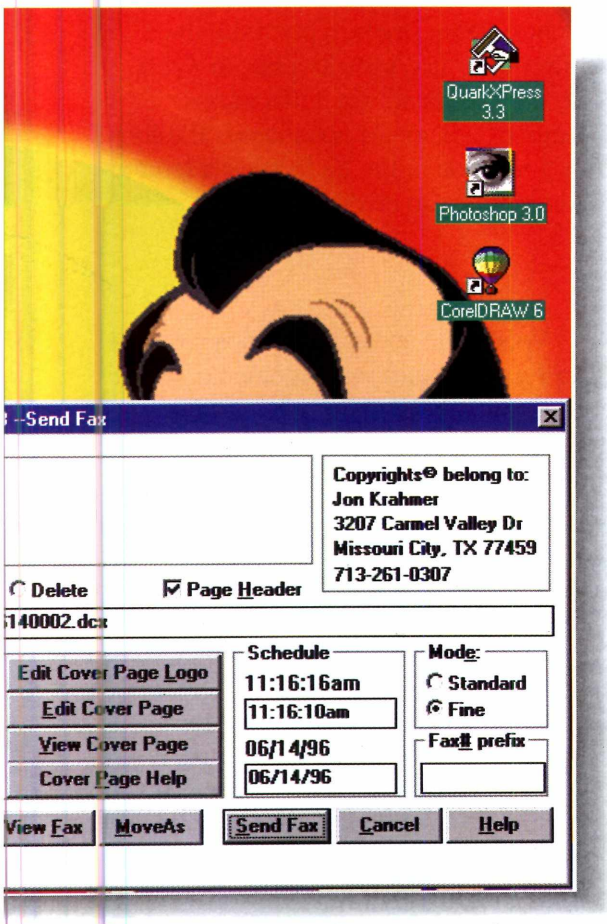
Primeiro de tudo é preciso instalar e configurar o *FaxMail*. Esta parte é muito importante e também meio complicada, pois se algum dos procedimentos sair errado, o *FaxMail* não vai funcionar (ver quadro). Vencida esta etapa, é preciso ainda configurar o *FaxMail* como impressora padrão. Só assim, será possível enviar seus documentos. Para isso, quando terminar de digitar seu documento de fax (no Word, por exemplo), clique em Arquivo, na barra de ferramentas e selecione Imprimir. Na caixa de diálogo que surgir, clique em Impressoras, selecione *FaxMail* e clique em "Definir como impressora padrão". Daí, ao mandar imprimir o documento, ele vai ser transformado em um arquivo .DCX, que é o arquivo de fax, e será enviado para um diretório dentro do próprio *FaxMail*.

Enviando um fax

Este é o procedimento para enviar um fax:

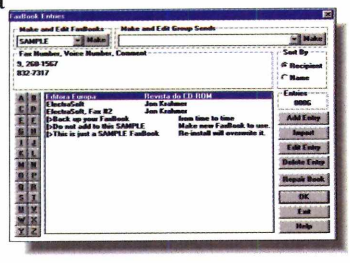
1 Vá até o Grupo de Programas, criado pelo *FaxMail*, e dê dois cliques no ícone *Send Fax*.

m Sofisticação

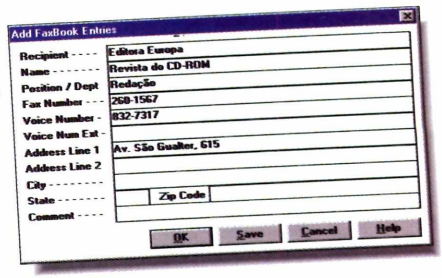


2 Na caixa de diálogo que se abre, clique no botão *Recipient,* na parte inferior da janela, para colocar os dados necessários para que o fax possa chegar até o destinatário.

3 Surge uma lista de telefones. Clique em *Add Entry* e, na próxima janela que surgir, informe ao programa o endereço, o nome, o número do fax... para onde quer enviar o fax.

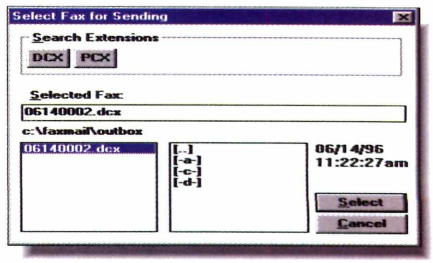


4 Complete os espaços com os dados, clique em *Save* e depois em *Cancel.*



5 A "entrada" já está criada. Daí, basta selecioná-la com o mouse e então clicar em OK.

6 Clique no botão *Get Fax* para mostrar, ao programa, qual arquivo de fax será transmitido. Depois de criar o documento no *Word,* ele ficará localizado no diretório *OUTBOX,* dentro do diretório *FaxMail.*



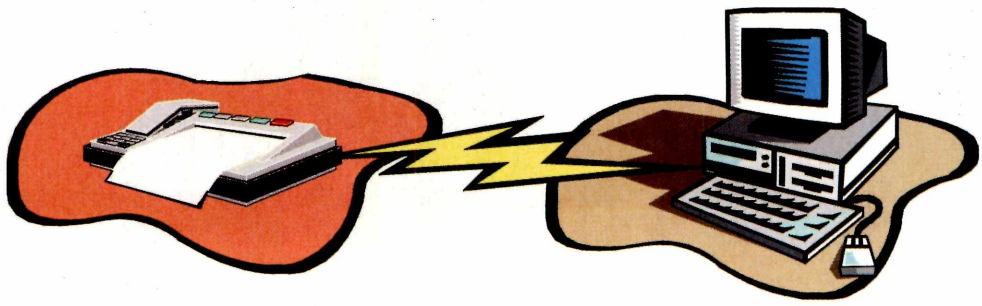
7 Depois de selecionar o fax, ele poderá finalmente ser enviado pelo modem. Para isso, clique em *Send Fax.* Quando acabar a transmissão, clique em *Close.*

Se você quiser poderá colocar uma página de introdução (chamada página de rosto) com informações da hora em que o documento foi enviado, o nome de remetente e outros dados. O *FaxMail*

No início o* FaxMail *é meio complexo de ser usado. Mas depois, você tem arquivado até todos os faxes que mandou ou recebeu. Para funcionar corretamente, deve ser instalado com cuidado

A INSTALAÇÃO

Esta parte requer muita atenção. Como o *FaxMail* roda em vários sistemas operacionais, escolha o usado por você. Feito isso, continue a instalação, seguindo as instruções que aparecem na tela. O programa vai pedir para você escolher a configuração de seu modem. Informe a porta COM e a IRQ, onde ele foi instalado. Este dado é muito importante e determina o funcionamento do programa. Se errar um desses dados, terá de recomeçar a instalação. Evite isso, anotando esses números. Para isso, vá até o Painel de Controle, no *Win 95*, e clique no ícone de modems. Na janela que surgir, selecione "Diagnóstico" e depois a COM onde o modem está instalado. Clique em "Mais informações", para saber o número da IRQ (interrupção).



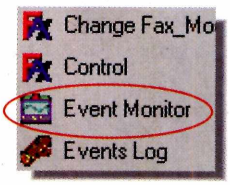
FaxMail

utiliza um exemplo para demonstrar esta função do programa. E, caso você queira colocar seus dados no lugar, edite a página de rosto, clicando em *Include Cover Page* e depois no botão *Edit Cover Page* (na tela do *Send Fax*). Troque os dados em inglês pela versão em português, editando tudo como um arquivo de texto comum. Altere somente os campos *Date, Time* e as notas em inglês. Quando terminar as alterações, clique em *Exit,* no menu *File,* para voltar à tela anterior. Para ver como ficou a página antes de imprimir, use o botão *View Cover Page.*

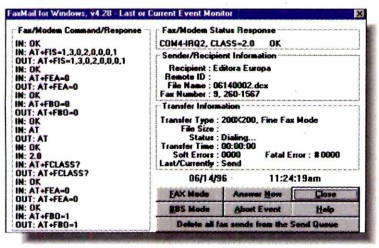
Recebendo um fax

Receber fax também é fácil. Mas o computador deve estar ligado e pronto para receber a comunicação

Receber um fax é muito fácil:



1 Abra o Grupo de Programas do *FaxMail* e clique sobre o ícone *Event Monitor.*



2 Quando o telefone tocar (e você souber que é o fax que está esperando), clique sobre o botão *Answer Now* e o documento será recebido.

Visualizando os faxes

Cada fax recebido ou enviado fica "arquivado" em dois diretórios específicos dentro do *FaxMail:* o *INBOX* (que recebe) e o *OUTBOX* (que manda os arquivos de fax).

Para visualizar um fax a ser enviado ou que tenha recebido, basta entrar no Grupo de Programas do *FaxMail* e clicar no ícone *FaxViewer.* Na janela que se abre, use a opção *Open,* no menu *File,* e abra o fax que deseja visualizar. Dentro dessa janela, é possível ainda imprimir o fax, usando a opção *Print,* no mesmo menu. Há ainda vários recursos adicionais nos menus. Explore-os à vontade, a fim de facilitar a leitura e compreensão de documentos.

Dicas

✓ Você pode acessar os vários recursos do *FaxMail,* independentemente, através do Grupo de Programas desse utilitário. Cada ícone do programa gerencia uma determinada operação.

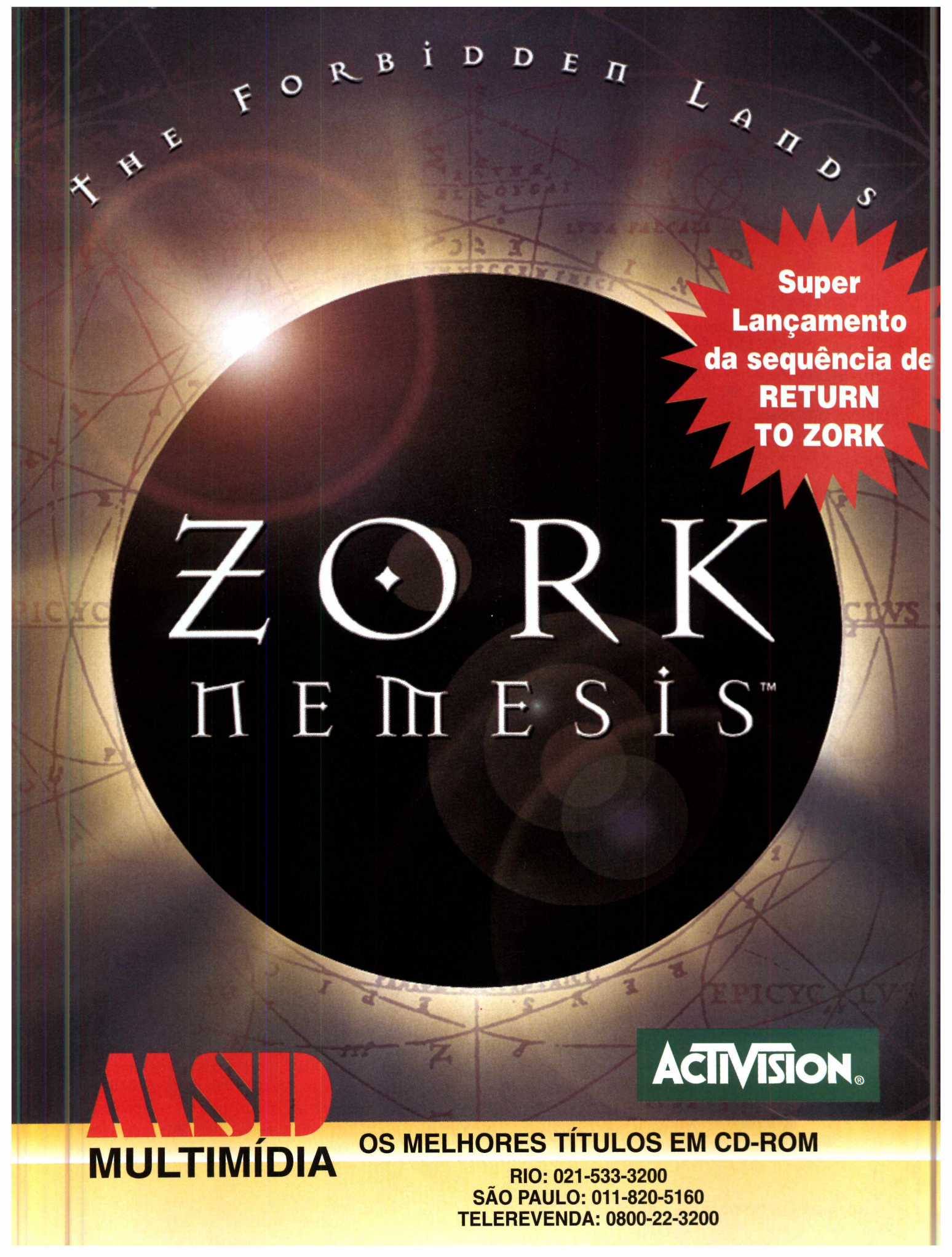
✓ É possível mandar fax com data e hora marcadas. Para isso, utilize a caixa *Schedule,* na tela *Send Fax,* e determine o dia e horário desejados.

✓ Sempre que você abrir qualquer função do *FaxMail,* todos os programas, que estiverem abertos no momento, vão mostrar o ícone do utilitário no canto esquerdo no alto da tela. Clicando sobre o ícone você poderá acessar várias funções do programa.

✓ Para sair do *FaxMail* no Windows 3.1, dê um clique sobre o ícone minimizado e depois em "Fechar". No Windows 95, use o botão direito do mouse para clicar sobre o botão do programa na barra de tarefas.

REGISTRO

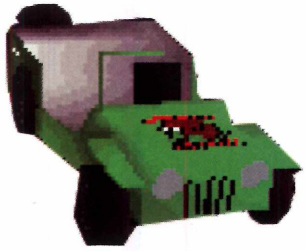
Preço: 60 dólares incluindo despesa de envio
ElectraSoft, 3207
Carmel Valley Drive,
Missouri City, Texas - 77459-3068 I
Estados Unidos
FAX: 001-713-499-5939
BBS: 001-713-499-5939
e-mail: JonK@blkbox.com
http://www.blkbox.com/~jonk/

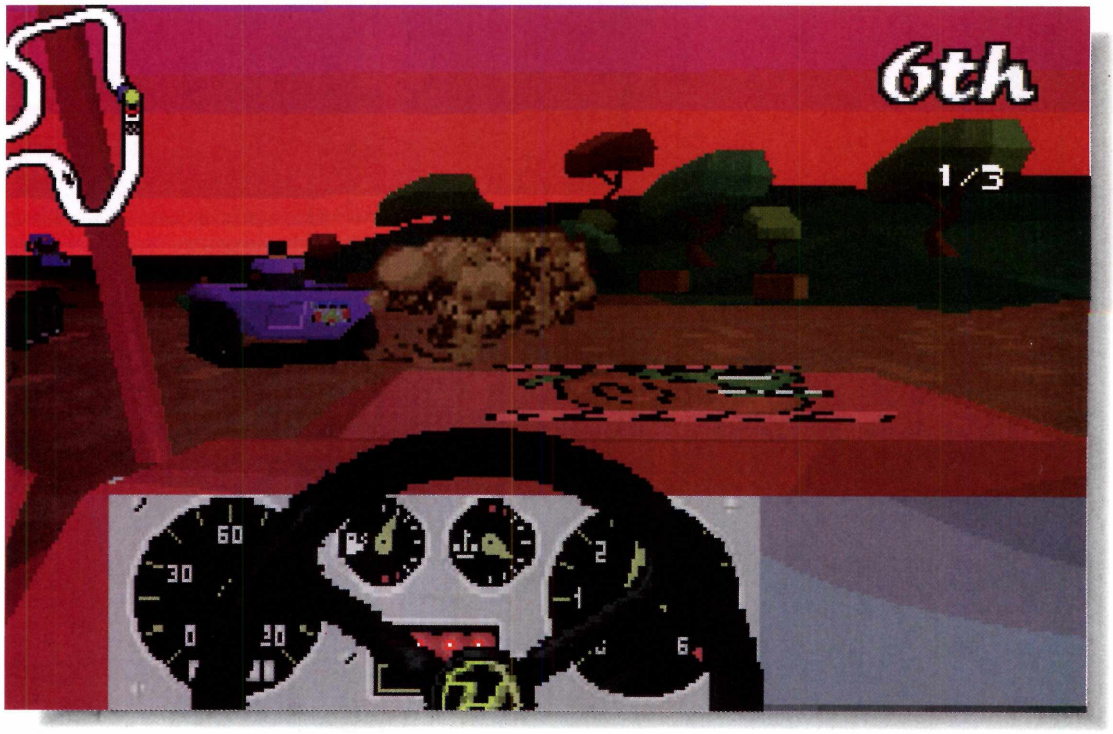


MSD MULTIMÍDIA
OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM
RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEREVENDA: 0800-22-3200

Para Correr

No jogo* Big Red Racing *mais do que vencer, o objetivo é se divertir com pistas e carros muito malucos





Dispensando qualquer regulagem, tudo o que você tem de fazer é usar as setas direcionais. E tentar manter o carro na pista

Correr e se divertir. É apenas esta a pretensão de Big Red Racing. *Nada de regulagens técnicas ou complicações. Todos os principais comandos, como acelerar e fazer curvas, são pelas setas direcionais. O mais difícil mesmo, para os menos habilidosos, é ficar na pista. Mas, mesmo nesse caso, ainda é muito divertido, já que os "carrinhos" continuam correndo em qualquer terreno (correm até sobre a água de lagos) e só param depois de várias batidas fortes ou capotagens radicais, que danificam seriamente seu divertido veículo.*

As pistas são malucas e podem ser montanhas ou um pântano cheio de obstáculos. Enfim, é praticamente impossível jogar sem dar boas risadas, sozinho ou acompanhado dos amigos.

O demo

No demo (amostra) estão disponíveis duas pistas: no Japão, onde se pode pilotar jipes muito loucos em terrenos montanhosos, numa espécie de "rallye". Ou então, a dos Estados Unidos, na qual você assume o comando de um "hovercraft" (aquele fantástico veículo com imensas hélices que desliza sobre qualquer superfície) em pântanos e rios cheio de obstáculos e rampas.

e Dar Risadas

Escolhendo o carro e o personagem

Ao entrar no jogo já dá para perceber, pelas letras malucas, que vem muita brincadeira pela frente. Escolha o modo (veja em Possibilidades de Jogo, na página seguinte) no qual vai jogar, defina o carro (ou "hovercraft") que vai usar e também quem será o piloto (ou "pilota", porque as mulheres são ótimas na pilotagem).

Há várias opções de veículos. Alguns são muito malucos mesmo. O melhor é experimentar vários até definir de qual gosta mais.

Antes de começar a corrida (se tiver paciência, senão, confira depois), clique o botão *View*. Assim, dará um passeio de helicóptero e ficará conhecendo melhor a pista. O controle do helicóptero é feito pelo mouse.

Obstáculos e rampas

Você pode, claro, correr só de brincadeira e pouco se importar em ganhar. Mas se quiser disputar a ponta, deve evitar os muitos obstáculos que

COMANDOS

Apesar de você poder definir os comandos do veículo, de acordo com a sua vontade, aqui estão os comandos padrão que o jogo já inicia utilizando.

Jogador 1

↑ – acelera
↓ – freia
← – esquerda
→ – direita
0 (zero) – nitro (turbo)
Ctrl – traz o carro de volta quando ele vira ou fica preso

Jogador 2

Q – acelera
A – freia
R – esquerda
T – direita
Alt – nitro (turbo)
Ctrl – traz o carro de volta quando ele vira ou fica preso

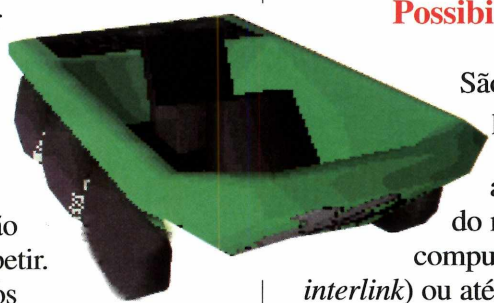
Comandos durante a corrida

ESC – sai do jogo ou termina a corrida
F1 – muda a visão para o outro piloto
F2 – muda o tipo de visão de câmera
F3 – passa a visão da câmera para dentro do carro
[-] e [+] – muda o tamanho da tela e a resolução do jogo (vá apertando o + até a resolução passar para Super VGA. Mas somente em Pentium)

Nesta versão demo, você tem duas pistas a escolher. Se capotar, por exemplo, use a tecla Ctrl para voltar ao início da manobra

São muitas opções de veículos. E se você for destruindo seu "carrinho" no decorrer da prova, quando chegar em "damage 100%" (abaixo), a prova acaba

vão atravessar seu caminho, o tempo todo. São árvores, paredões e caixotes espalhados por vários pontos do circuito. Procure evitá-los a qualquer custo, já que eles podem atrasá-lo e ainda fazê-lo perder posições. Cada batida em um obstáculo danifica seu carro. E se você chegar a um nível de 100% de *Damage* (o nível do "estrago" é mostrado na tela), o carro será desclassificado, pois não terá condições de competir.

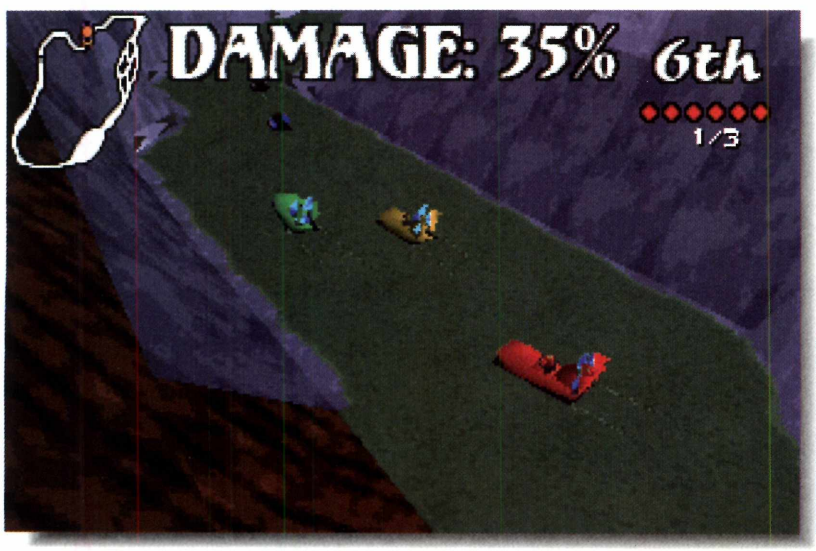


Além dos obstáculos (que atrapalham) você encontra espalhadas pelo circuito, rampas e plataformas que vão ajudá-lo a ultrapassar os concorrentes. O único problema é saber usar estas "ferramentas" de forma correta para não transformá-las num empecilho. Mas como o objetivo é se divertir, por maior que seja sua "bobagem", aperte a tecla Ctrl para voltar ao início da manobra.

Possibilidades de jogo

São várias as possibilidades de jogo. É possível jogar contra um amigo dividindo a tela do monitor; ligando dois computadores entre si (por *interlink*) ou até contra seis pessoas interligando computadores em rede.

Sozinho você pode escolher entre *Single Race* (uma corrida simples) ou *Tournament Race* (o campeonato). Mas se escolher jogar contra um colega (na opção *Multiplayer* e *Split Screen*) a tela do monitor será dividida em dois e o teclado passará a ser usado por ambos os jogadores (veja Comandos). Quando a corrida acaba, o programa também "fecha" (lembre-se, este é um demo). E aí é preciso começar tudo de novo.



ONDE ENCONTRAR

No mês de junho, este jogo ainda não havia sido lançado por distribuidores nacionais. Para adquiri-lo só através de importadoras.

SOFT MAIL® Telemarketing

ATENDEMOS TODO O BRASIL
ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO

LIGUE JÁ - 011 870 44 90
A SUA LINHA DIRETA COM O CD ROM

REVISTINHA DO SENNINHA

O CD ROM QUE VAI FAZER HISTÓRIA

Com este CD, você verá como é divertido fazer histórias em quadrinhos criando as mais incríveis situações com Senninha e sua turma. É só escolher as cenas, personagens, inventar diálogos e ir montando as páginas.
Brincando de "você Decide o Final" com seus amigos, você pode mudar algumas partes da história e definir finais diferentes. Você ficará maravilhado com a qualidade do material que vai imprimir.
E mais, possibilita o uso de imagens gerados por outros produtos, como Paint Brush, Corel Draw, etc..(bmp e wmf), além de exportar imagens para o Word Paint Brush e Corel Draw.

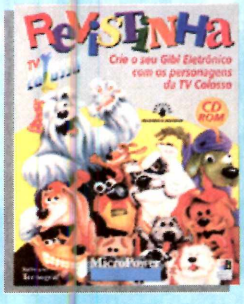
49,

VOLTA AO MUNDO EM 7 AVENTURAS

DIVIRTA-SE APRENDENDO

"Volta ao Mundo em 7 Aventuras" é o que faltava para despertar o interesse das crianças pelo computador. São 7 jogos educativos que podem ter seu conteúdo alterado a incrementado com novas questões, além das perguntas de matemática, português, história, geografia, inglês e conhecimentos gerais. Com uma interface atraente e em 3D, o CD irá desenvolver o raciocínio lógico das crianças de uma forma muito divertida e cativante, numa competição entre 2 participantes ou contra o computador, aliados aos recursos que só a multimídia pode oferecer.

49,



REVISTINHA

Monte o seu Próprio gibi eletrônico no computador. Com o CD-ROM Revistinha você pode criar suas próprias estórias com todos os personagens da TV Colosso utilizando figuras montadas com tecnologia vetorial, que garantem uma exelente qualidade de impressão em qualquer tamanho. Use sua criatividade produzindo jornais, revistas e até melhorando seus trabalhos.

49,

FAMÍLIA DESAFIO

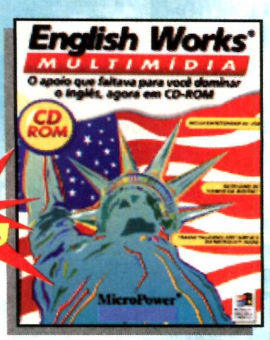
Aprenda gramática ou literatura de uma maneira fácil e divertida com centenas de questões divididas por assuntos num jogo dinâmico e cheio de opções. Teste seus conhecimentos estabelecendo o tempo para a resposta e pontuação variável, selecionando os assuntos de sua preferência e níveis de

39, cada

ENGLISH WORKS (Multimídia)

Neste CD-ROM você aprende, traduz e treina seu Inglês. O programa possui um dicionário com mais de 45.000 verbetes incluindo 9.000 frases de utilização das palavras, gírias, phrasal verbs, glosário de termos técnicos da internet, dicionário de ilustrações com mais de 300 figuras e dicionário de 6 idiomas. Possui ainda um laboratório de pronúncia onde você pode gravar e comparar a sua voz com a do coputador.

49,



SOFT MAIL® Telemarketing
A SUA LINHA DIRETA COM O CD ROM

R. MOURATO COELHO, 798 - CJ 91 - 05417-001
Pinheiros - São Paulo - SP - Fax (011) 867-0848

Ligue e solicite catálogo completo

FRETE NÃO INCLUSO
Ligue Já!
011 - 870 44 90

Poster

Faça Faixas

O programa Poster *é semelhante ao antigo* Banner *e faz faixas e pôsters que você pode imprimir*

São vários modelos prontos. Você faz o texto, manda imprimir e depois cola as várias páginas. Pode até mandar fazer uma linha de recorte para ficar mais fácil na hora de montar

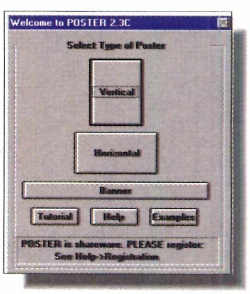
Ficou mais fácil fazer banners *(faixas) e pôsters no micro. Com o programa* Poster *colocado no CD-ROM, você pode criar faixas para aniversários, casamentos, bodas, nascimento... dependendo da ocasião. Tudo o que você precisa é abrir o programa e ter uma impressora que pode ser matricial, jato de tinta ou laser.*

O funcionamento do *Poster* é semelhante ao do *Banner,* um programinha antigo que criava faixas usando o formulário contínuo das impressoras matriciais. Mas com a modernização das impressoras, que não trabalham com este tipo de papel, acabou caindo em desuso. O *Poster* funciona dentro do Windows e vem com um recurso que mostra um *preview* de como o trabalho ficará depois de pronto.

Criando uma faixa

Para você começar a mexer no programa, vamos ensinar como fazer um banner. Aquela faixa longa que pode ter até dois metros de comprimento e que na hora de imprimir, vai ser dividida em várias folhas que precisarão ser emendadas:

1 Ao entrar no programa, clique em *banner.* A tela do programa vai aparecer. Comece a digitar uma frase. Por exemplo, Feliz Aniversário!!!.



2 Quando terminar de digitar, se quiser, poderá alterar o tipo de letra, o tamanho... Para isso, selecione a frase com o mouse e depois escolha uma das opções no menu *Text.*

Colocando bordas

Agora vamos colocar uma borda em volta do texto. O *Poster* vem com vários modelos que podem ser usados:

1 No menu *Page,* selecione a opção *Borders.* Vão aparecer três opções: *Simple Borders, From File* e *From Clipboard...*

Tamanho Família

3 Escolha a segunda opção, que permite a você usar os modelos de bordas que vêm junto com o programa. Uma janela será aberta, mostrando uma série de arquivos com os modelos. Clique sobre cada um até achar o que mais lhe agrada. Um *preview* vai aparecer.

4 Feita a escolha, dê OK. A borda aparecerá na faixa.

Desenhos na faixa

É possível ainda colocar desenhos junto com o texto. Faça assim:

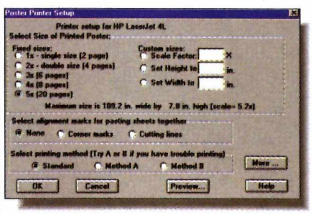
1 Na barra de ferramentas, que aparece quando o *Poster* é aberto, você encontra uma série de botões com figuras geométricas para criar desenhos simples.

2 Selecione uma das figuras, com o mouse, depois vá até o *banner* e comece a desenhar.

3 Se quiser mover o desenho para outro lugar, selecione a figura, clicando em uma das bordas. Um quadrado aparecerá em volta dela. Daí é só arrastá-lo para o novo local.

Imprimindo o desenho

Terminada a faixa, chegou a hora de imprimi-la. Para isto, selecione a opção *Print* no menu *File*. Na caixa de diálogo que aparece, você pode...



1 Mudar o comprimento da faixa, em *Fixed Sizes*, escolhendo o número máximo de páginas que ela irá utilizar. Tome cuidado, pois quanto maior for a faixa, mais toner ou tinta será gasto.

O tamanho e, portanto, o número de folhas, você escolhe à vontade. Mas pense em quanto vai gastar de "toner" ou de tinta, especialmente se mandar imprimir em cores

2 Escolher se quer ou não colocar linhas de recorte nas páginas da faixa (em *Fixed Sizes*), para facilitar na hora de juntar as folhas.

3 Ver um *preview* de como a faixa ficará depois de impressa, clicando no botão *Preview*... Para esticá-la ou comprimi-la, basta mudar o número de páginas que ela vai usar. Depois, clique em OK para imprimir.

REGISTRO

Preço: 20 dólares, incluindo taxa de envio. No arquivo *Order* do programa, vem um formulário. Preencha e envie para:
POSTER Software
11002 48th St. E.
Puyallup, Washington - 98372 - USA
Com cartão de crédito:
Fone: 1-800-2424-PSL ou 713-524-6394
Fax: 713-524-6398

INFOGRAMES É AVENTURA!

PRISONER OF ICE

O gelo pode ocultar terríveis segredos

Janeiro de 1937. Sob o gelo do Pólo Sul estão escondidas criaturas monstruosas: os Prisoners of Ice. No coração de uma base secreta, cientistas nazistas querem se aproveitar deste imenso poder. Será que Bruce Ryan, um jovem militar americano em missão secreta, conseguirá impedí-los? Inspirado na obra de Lovecraft, e também baseado em fatos ocorridos durante a segunda guerra mundial, o jogo Prisoner of Ice irá envolvê-lo em mistérios, magia e espionagem.

Você vai ousar atravessar os Portais do Tempo?

Você é William Tibbs, jovem estudante americano cuja noiva, Juliette Gascogne, acaba de ser raptada por Wolfram, um emissário do mal vindo das profundezas dos tempos...

Para reencontrar Juliette, você terá que atravessar os Portais do Tempo e lutar, em 1329, contra Wolfram, a Raposa da Cauda Ruiva, no coração da comandaria dos Templários.

Você conseguirá escapar dos golpes mortais do temível Cavaleiro Negro? Conseguirá resolver o código das pedras preciosas? Você descobrirá o tesouro dos Templários? A sua busca está repleta de armadilhas e inimigos eternos...

OS CAVALEIROS DO TEMPO

INFOGRAMES

www.infogrames.com

hot line
(021)551-6115

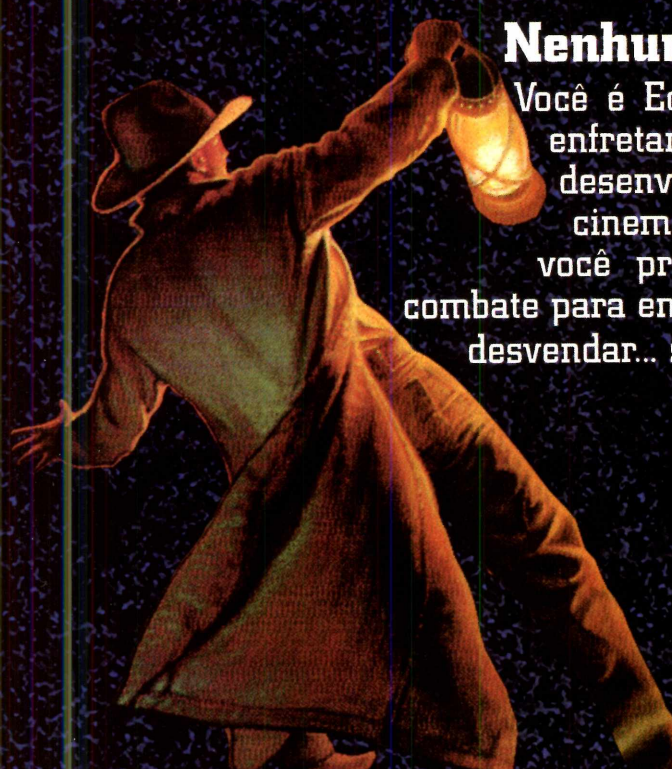
Uma Incrível epopéia misturando cultura cibernética, viagem virtual e grafismos japoneses.

Você foi escolhido para repelir os ataques dos Kesh Rhan, extraterrestres que estão ameaçando a terra. Você viajará através de universos gerados em tela cheia, no comando de um caça espacial, percorrendo desde a ilha de Manhattan e o coração de um computador de realidade virtual, até os confins do espaço. Você não tem um minuto a perder: rápido, assuma os controles desta aventura!

CHAOS CONTROL

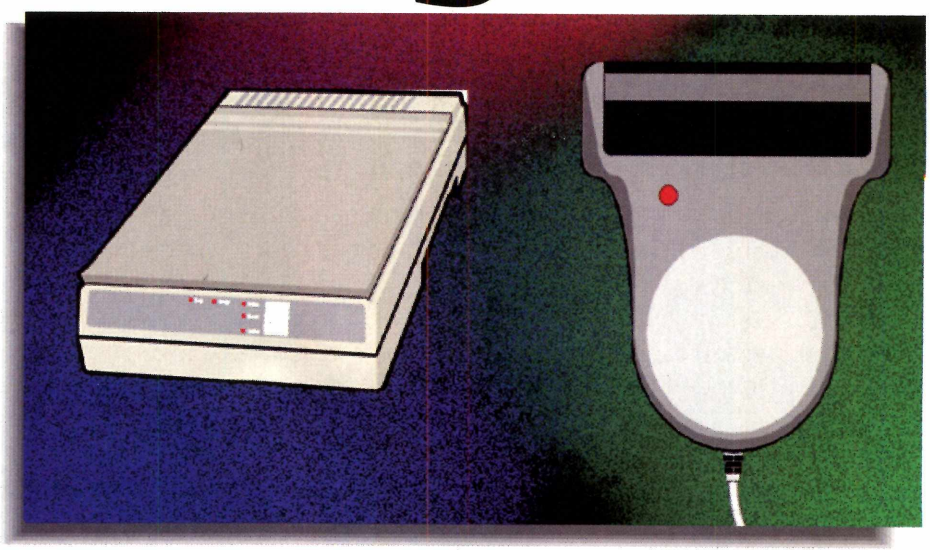
Nenhum descanso para Edward Carnby!

Você é Edward Carnby, "detetive do sobrenatural". Você enfretará monstros assustadores em cenários totalmente desenvolvidos em 3D, com uma revolucionária visão cinematográfica. Mergulhado em mundos misteriosos, você precisará usar sua capacidade de raciocínio e combate para enfim vencer o mal! Uma coleção que você poderá desvendar... se você não tiver medo do escuro!



ALONE IN THE DARK

Esqueça a Digitação



OCR é um programa para "reconhecimento óptico de caracteres", ou seja, ele lê o texto de um papel e coloca tudo no seu processador de textos

Se você tem um scanner não precisa ficar redigitando textos impressos. Basta usar o programa OCR. Veja como

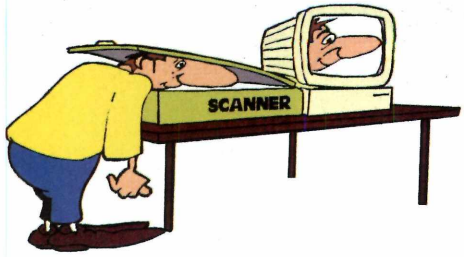
Por Luiz Antonio Siqueira Neto

Para muitos isto ainda parece um sonho: passar o scanner em cima de um texto e fazê-lo aparecer, como se tivesse sido digitado, no Word 6 ou em outro processador de texto. Isso não apenas é possível, como já existe há algum tempo.

O scanner, só para recapitular, é aquele equipamento capaz de digitalizar qualquer imagem ou texto. Existem modelos dos mais diversos tipos e preços. Os mais baratos ("de mão" e preto e branco) estão na faixa de 100 reais, enquanto os "de mesa" (automáticos e coloridos) podem chegar a 1.500 reais.

E este trabalho de capturar textos pode ser feito com qualquer scanner. Mas é importante que venha junto um programa chamado genericamente de OCR (*Optical Character Recognition*), algo como Reconhecimento Óptico de Caracteres.

Para mostrar que este trabalho é possível, gravamos um vídeo que está



no CD-ROM. Este vídeo não está editado, ou seja, o trabalho está em tempo real, para você comprovar que é rápido e fácil.

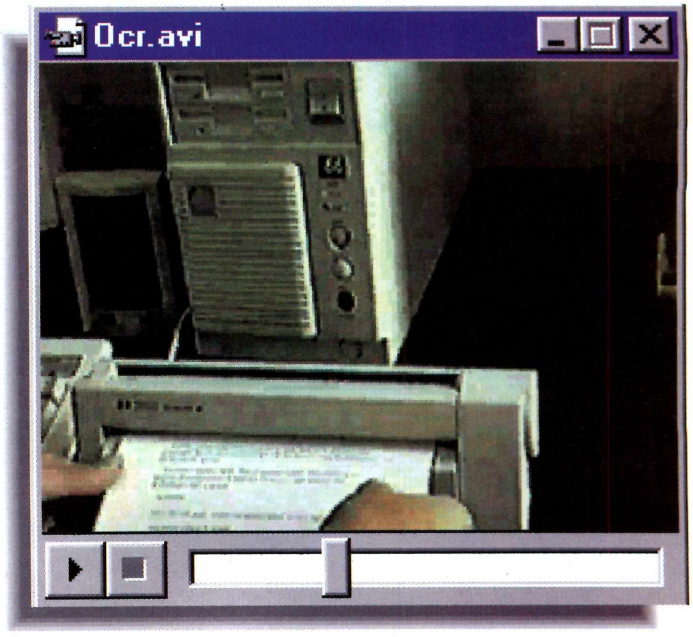
Utilizando o OCR

Apenas como exemplo, utilizamos, nesta reportagem, o *HP ScanJet 4s Scanner*, que dispõe de um tracionador (movimenta o papel sozinho) e custa cerca de 600 reais. Usamos também o programa que acompanha esse scanner, chamado *OCR Visioneer PaperPort Software*. Mas é bom você saber que já existem programas em português, que reconhecem, inclusive, acentos e cedilhas, não disponível no programa testado.

Caso você também tenha um scanner, pode realizar o serviço acompanhando estas instruções. Mas vamos partir do princípio que o seu scanner já esteja instalado e o programa configurado corretamente (se não, nada funciona).

1 Programa aberto, digitalize o material impresso que deseja transformar num arquivo de texto. Como existem vários modelos de scanner, consulte o manual do seu. O principal, se for um scanner de mão, é que você consiga passá-lo sobre o texto da forma mais uniforme possível. Se não der certo da primeira vez, tente novamente.

2 Conforme for sendo digitalizado, o texto vai aparecendo na tela do programa OCR. Para convertê-lo em formato de texto, basta clicar sobre o ícone do processador de texto, na maioria dos casos (se o seu for diferente, confira no manual). Este talvez seja o passo mais fácil, pois geralmente só é necessário executar um comando para realizar o processo.



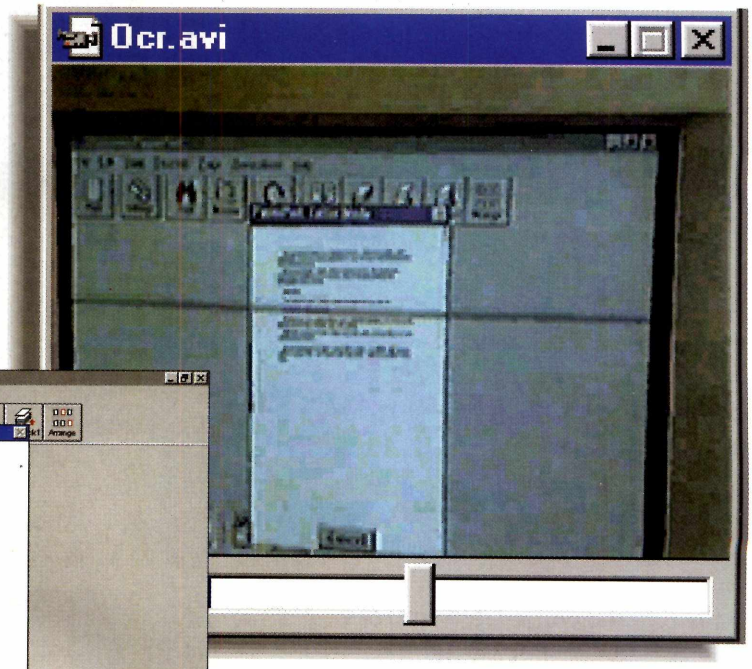
No CD-ROM colocamos um vídeo para que você possa ver como o processo acontece: é fácil e rápido

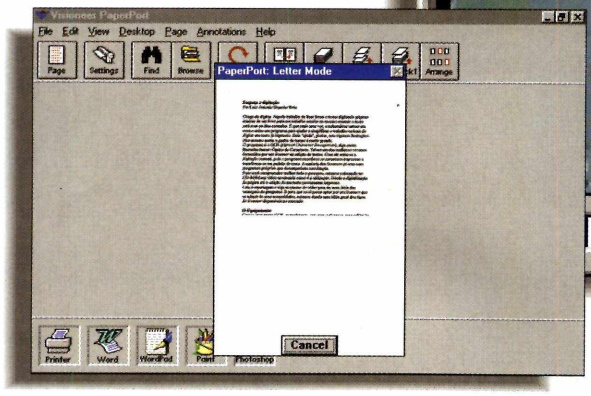
3 Com o texto já no Word (ou no processador de texto usado por você), aconselhamos editar e corrigir os erros que ocorreram durante o reconhecimento dos caracteres. Lembre-se que se o programa for em inglês acentos e cedilhas não serão reconhecidos.

4 A maioria dos programas não reconhece a seqüência dos textos quando estão em colunas, como as de uma revista. Assim é preciso selecionar as partes e fazer a edição.

O Equipamento

Existem basicamente três tipos de scanner: o de mão (o movimento é feito pelo usuário com a mão); com tracionador (o papel é movimentado de forma automática pela máquina); e os de mesa (mais profissionais, com movimentação semelhante ao do xerox, o papel fica parado e uma leitora passa por ele). Nos scanners mais simples, a ligação com o computador é feita pela porta serial (como o mouse) e nos mais sofisticados é preciso instalar uma nova ☞



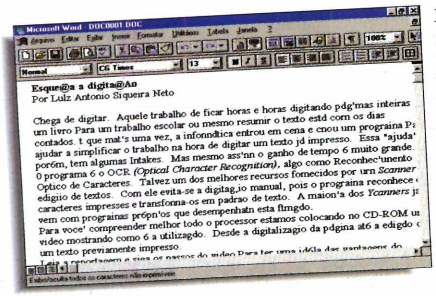


Depois do scanner fazer a leitura (ao lado), é feita uma conversão (imagem maior) para seu processador de textos (abaixo). Mas faça uma revisão cuidadosa. O processo ainda não é perfeito

placa no micro. Se for comprar algum deles, não esqueça de verificar a configuração mínima do computador, pedida para cada modelo.

Veja as características básicas de cada um deles:

✓ O de mão é o mais barato de todos. Ocupa pouco espaço e permite realizar a digitalização de imagens e textos com razoável precisão e qualidade. Permite usar o OCR sem grandes dificuldades. A desvantagem é precisar ter uma certa habilidade manual para que o resultado seja bom. O preço varia entre 100 e 500 dólares.



✓ O scanner com tracionador movimenta a folha sozinho e fica na média. É prático e de tamanho pequeno, na maioria dos casos. Para que funcione, basta colocar a página e a leitura é feita automaticamente. Sua grande desvantagem é aceitar apenas folhas avulsas para o "scaneamento", ou seja, se for um livro ou revista, seria preciso arrancar a página. Ótimo para OCR, seu preço fica em torno de 600 dólares.

✓ O scanner de mesa é muito utilizado por empresas que trabalham com imagens de alta qualidade e precisão. A vantagem é a possibilidade de digitalizar qualquer material impresso, seja um simples cartão de visita ou uma bíblia. As desvantagens: preço muito alto, em torno de 1.500 dólares. E apesar de ele permitir o uso de OCR, esta não é a principal aplicação.

DICAS

✓ Se o seu scanner for mais antigo e não tiver um programa de OCR, não se preocupe. Existem no mercado softwares específicos para este tipo de aplicação.

✓ Antes de comprar um scanner, certifique-se que seu computador tenha a configuração mínima exigida pelo equipamento.

✓ O ideal seria que a instalação do scanner fosse feita por um profissional. E também que a empresa onde você comprou o equipamento tenha um suporte técnico.

ATENÇÃO

No CD-ROM, no Grupo Utilitários, na pasta Conheça OCR, você encontra um vídeo mostrando o procedimento descrito nesta reportagem.

Para você que não aguenta mais as filas e o desgaste físico de uma Fenasoft

Microsoft Shopping Pl

O único lugar onde você encontra Microsoft, IBM, Cano

eceba
m comprovante de crédito
ré-aprovado em sua casa, antes
esmo da Fenasoft começar. Basta
nviar a ficha abaixo preenchida para a
ininvest por fax. Se preferir, use nosso
ite na internet (www.pluguse.com.br).

Vá ao Microsoft Shopping Plug Use na Fenasoft e use como quiser o seu crédito, comprando softwares, impressoras e computadores das melhores marcas.

Crédito Pré-Aprovado

Drive Thru

Pegue seu carro e, tranquilamente, vá retirar as suas compras no Drive-Thru Plug Use: enquanto nossa equipe trabalha, você terá ótimas surpresas, como por exemplo, tomar um refrigerante por nossa conta.

Prazo máximo de envio da ficha: 10/07/96

Crédito On Line Plug Use Fininvest

FAX FININVEST
(011) 234.9078 (011) 234.9079
(011) 605.3452 (011) 607.0948

Dados Cadastrais

Nome Completo

Data de Nasc. | CPF | Identidade | Orgão Emissor

Endereço Residencial (rua, nº, apto, complemento)

Bairro | Cidade | UF | DDD/ Telefone

CEP

Dados Profissionais

Nome da Empresa

Endereço Comercial (rua, nº, complementos)

Bairro | Cidade | UF | DDD/ Telefone

Cargo | Trabalha desde (mês/ano)

Salário Líquido | Origens outras rendas | Valor

Referências

Nome Referência Pessoal (preferência pai ou mãe) | DDD/ Telefone | Ramal

Nome Referência Pessoal | DDD/ Telefone | Ramal

Cartão de Crédito que possui | Nº do Cartão | Validade

Banco | Agência | Conta Corrente | Local | Data

Assinatura

IMPORTANTE: Para ampliar seu crédito, envie junto com a proposta acima seu último comprovante de renda, residência, CIC e RG. (Dúvidas ou dificuldades ligue: Fininvest Tel: 0800 782121)

Vendas Antecipadas na Plug Use

Voce não precisa esperar até a Fenasoft começar. Os produtos e promoções já estão disponíveis pelo TeleVendas Plug Use ou na Loja da Raposo Tavares, Km15.

Televendas (011) 865-2030

R$349,99 upgrade
versão full: R$599,99

Microsoft®

ug Use na Fenasoft 96

e Acer juntos, com Crédito Pré-Aprovado e Drive Thru

Inacreditável. Você conheceu os últimos lançamentos, aproveitou as melhores promoções e já esta pronto para a próxima. Só a Plug Use!

Super Surpresas Acer e IBM

E tem mais, você poderá ver e comprar os super lançamentos da Acer e da IBM, que serão as sensações da Fenasoft 96.

Na compra de um computador, ganhe Cupons de **Desconto** de R$10 à R$100 para a compra de softwares Microsoft

Canon BJC 610

Canon BJC 4100

Impressoras coloridas a preço de banana

R$149,99

Microsoft Works 4.0 Win95 + Publisher + Fury³ + Cinemania 96 + Music Central 96 + Internet Explorer 2.0 + 30 horas de acesso à internet

R$79,99

R$49,99

R$89,99

Internet Explorer 2.0

PLUG USE

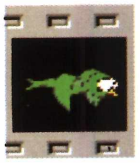
IBM ACER Canon ELGIN PRINTERS

Tudo para Infomaníacos

Raposo Tavares, Km 15 - Domingos e feriados: 11-17h Sábados: 9-19h Segunda a Sexta: 9-21h www.pluguse.com.br

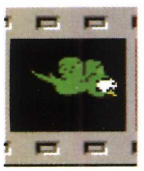
Animator Studio

Estúdio de



O programa Animator Studio *permite criar animações profissionais. Tenha aqui uma idéia de como ele funciona*

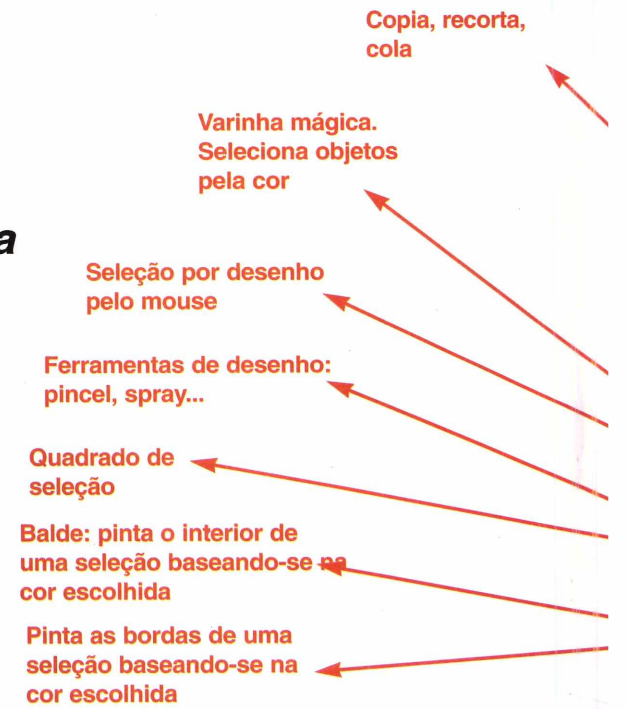
Você pode fazer sua própria animação, seguindo as indicações. Ou assistir a três delas que vêm no programa. Basta ir em* Open *e escolher



A multimídia teria bem pouca graça sem animações. E o Desktop Animator *é exatamente a ferramenta usada para criar sofisticadas animações. Feito pela Autodesk (o mesmo produtor dos consagrados* 3D Studio *ou* AutoCad*), este demo colocado no CD-ROM tem dois objetivos básicos: permitir que os profissionais da área conheçam e experimentem o produto, e que os usuários de informática usem o programa para saber como são produzidas, atualmente, as animações computadorizadas.*

O Animator Studio *faz parte de um conjunto de programas chamado* Autodesk Multimidia*. Ele é relativamente barato (custa cerca de 295 reais) e na versão colocada no CD-ROM é possível experimentar os quatro módulos:* Animator Player, Animator Scriptor, Animator SoundLab *e* Animator Studio.

Devido à sua complexidade, nesta reportagem, vamos falar apenas do Animator Studio*. Com ele é possível criar e editar animações, inclusive usando efeitos especiais. Só tem uma limitação. Como esta é uma versão demo, a opção "Salvar" não está habilitada.*



Os primeiros passos

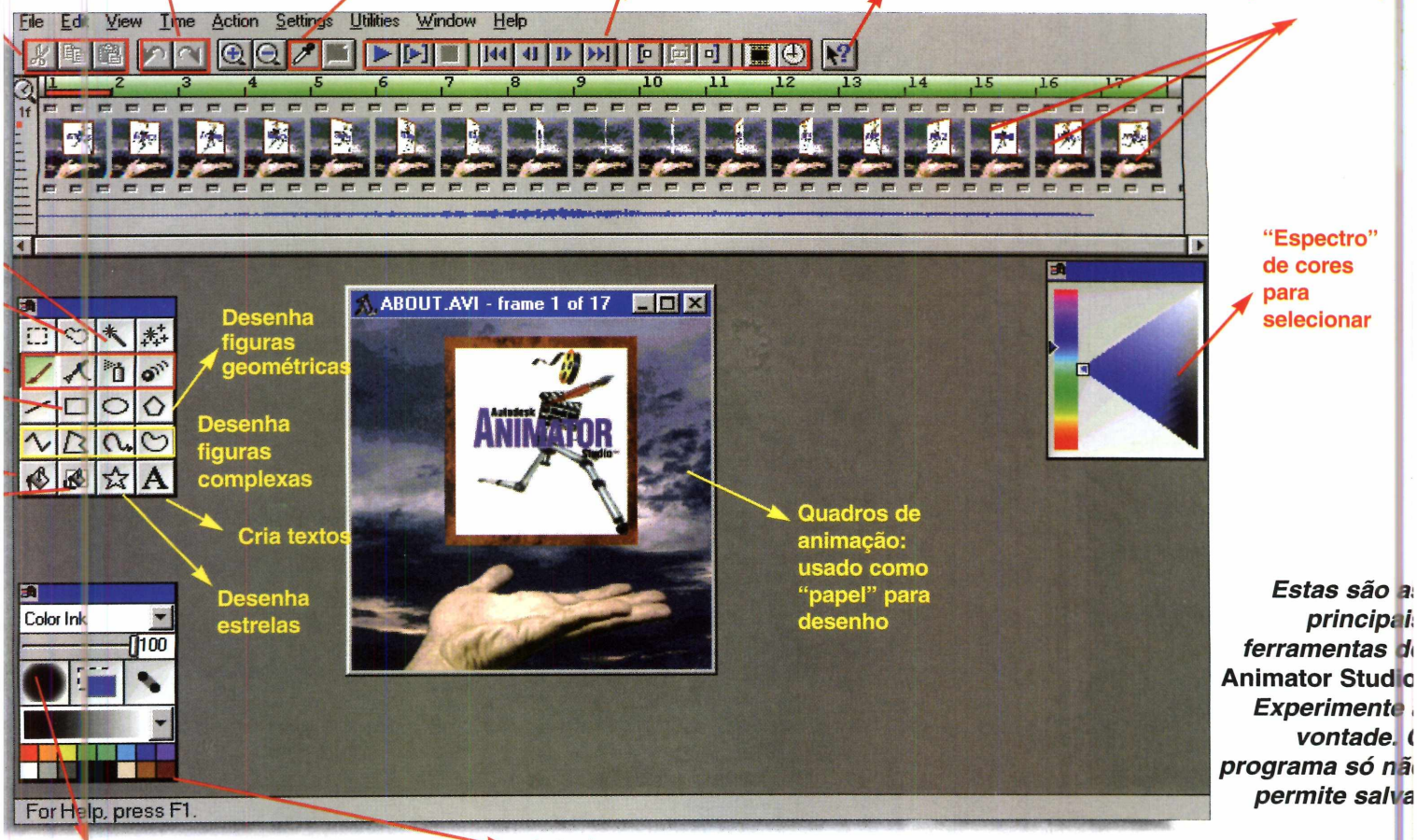
Para começar a mexer com o programa, siga os passos abaixo:

1 Vá até o menu *File* e clique em *New.* Uma caixa de diálogo, com várias opções, aparecerá. Determine o número de quadros por segundo que a animação terá (*Number of Frames)* e altere a resolução ou o tamanho da mesma (*Frame Size*). Recomendamos colocar uma resolução de 320x200 e em torno de 10 quadros (*frames)*. Em Color *Background,* selecione a opção *Zero Alpha.* Assim, o fundo vai ficar transparente, facilitando na hora de editar os quadros da animação.

2 Quando tudo estiver configurado, dê OK. Um quadro aparecerá na tela principal.

Lembre-se: ao criar os padrões para a animação, verifique se o arquivo não

Animação



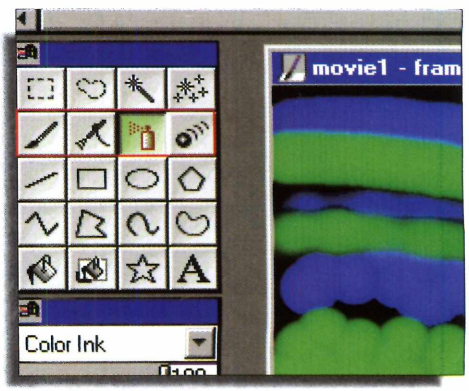
Estas são as principais ferramentas do Animator Studio. Experimente à vontade. O programa só não permite salvar

ficará grande demais. Quanto mais alta for a resolução e o número de quadros (*frames*), maior o espaço ocupado na memória do seu computador.

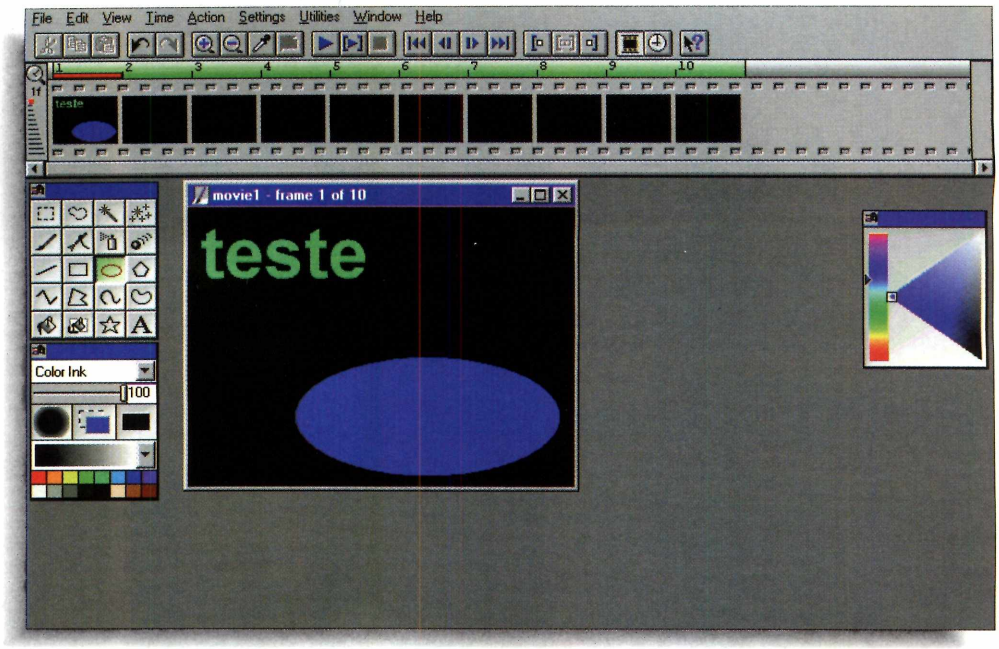
Desenhando

Este programa conta com uma barra de ferramentas de desenho, que fica flutuando na tela principal. Além dela, aparecem também duas barras de cores. Acompanhe no esquema acima, a descrição de cada uma delas. Depois, siga as instruções para começar a desenhar.

1 Selecione um dos quatro "pincéis" de desenho, clicando sobre ele com o mouse.

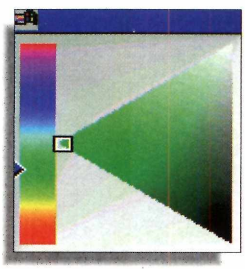


Animator Studio



Você pode usar textos e figuras. E para que a animação "ganhe vida", você precisa ir desenhando quadro a quadro. Depois clique em* Play *para conferir como ficou

2 Depois, escolha uma cor. Para isso, basta selecionar a que desejar no quadro de cores (ver esquema). Se quiser criar um texto, ao invés de um desenho, clique no "A", na barra de ferramentas.



3 Use o mouse e comece a desenhar no quadro que surgiu quando você clicou em *New*. Para alterar o tamanho da "ponta" do pincel, basta clicar sobre o botão correspondente e escolher uma das opções.

Como você vai estar criando uma animação, é bom lembrar que o desenho criado não será único. E é repetindo o desenho de diferentes formas que você vai criar a animação. Assim, este será o primeiro quadro da série que você determinou quando abriu o arquivo (em *Number of Frames*).

Criando a animação

Agora que você já se familiarizou com as ferramentas e os conceitos básicos de como desenhar, vamos ensiná-lo a criar uma animação bem simples, composta por vários desenhos. Não se preocupe: não será preciso desenhar um por um. O programa vem com um recurso que facilita essa operação.

Siga os passos abaixo, e tente recriar nossa animação. Usaremos a ferramenta de texto e, em seguida, a que cria círculos e elipses:

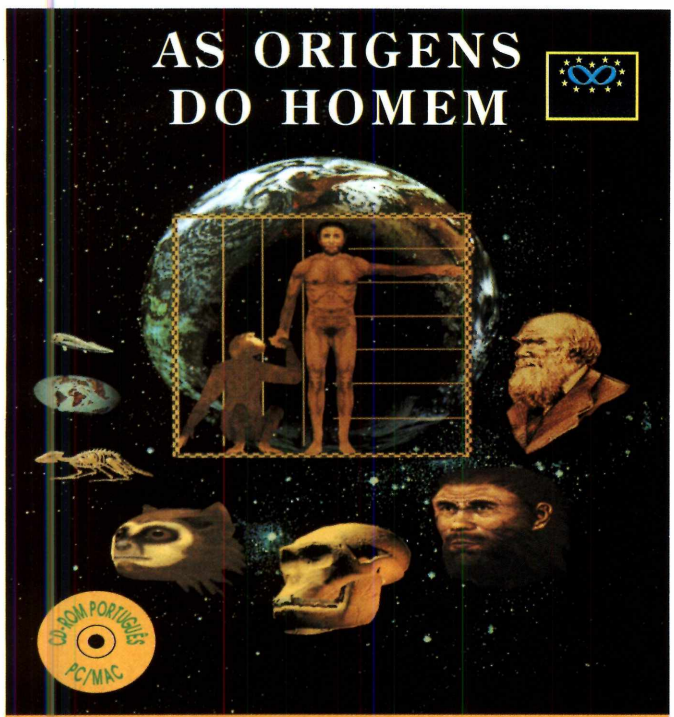
1 Selecione a ferramenta de texto (o "A") e clique em cima do quadrado selecionando uma área para digitar. Uma janela, onde você deverá escrever a palavra TESTE, será aberta. Aqui você pode mudar o tipo de letra, o tamanho... Quando terminar, clique em OK. A palavra vai aparecer no quadro.

2 Agora desenhe uma elipse, diretamente no quadro, usando a ferramenta correspondente.

Os outros módulos do Animator

✓ O *Animator SoundLab* edita e aplica sons nas animações;
✓ O *Animator Player* é usado para reproduzir animações e vídeos; e
✓ O *Animator Scriptor* serve para colocar ou substituir sons em animações e vídeos.

Magellan Multimídia
O prazer da descoberta



Uma Viagem espetacular no coração da Pré-História

CD-ROM PC/MAC EM PORTUGUÊS

Desde Purgatorius, ancião de setenta milhões de anos, até o Homem moderno, você se aproxima de seus ancestrais, todos reconstituídos e animados em 3D. Viaje através de paisagens antigas recriadas em fantásticas imagens de síntese, percorra os caminhos da evolução ou folheie o álbum das grandes descobertas paleontológicas. Graças ao *morphing*, você mesmo cria seu espetáculo da evolução e transforma a sua escolha cabeças, esqueletos ou corpos. Estas técnicas colocam, pela primeira vez, a paleoantropologia ao alcance de todo o público e apresentam as reconstituições com um realismo inigualável. "As Origens do Homem" demonstra que a utilização de técnicas de última geração para *games* também pode estar a serviço da informação científica.

R$ 65,00

CD-ROM PC/MAC EM PORTUGUÊS

JOGAR

Ao som de uma música harmoniosa, escolha uma pintura dentre vinte obras, agrupadas em cinco temas: dança, música, paisagens, animais e infância. Reconstitua um quebra-cabeças de trinta peças, e descubra os comentários sobre a obra e seu pintor, assim como uma citação específica para cada pintura.

OLHAR

Quando o quebra-cabeças estiver terminado, a obra aparece inteira. Então será possível visualizá-la em todos os seus detalhes. De Botticelli a Renoir, passando por Velasquez e Bruegel, descubra ou redescubra obras de excelente qualidade.

APRENDER

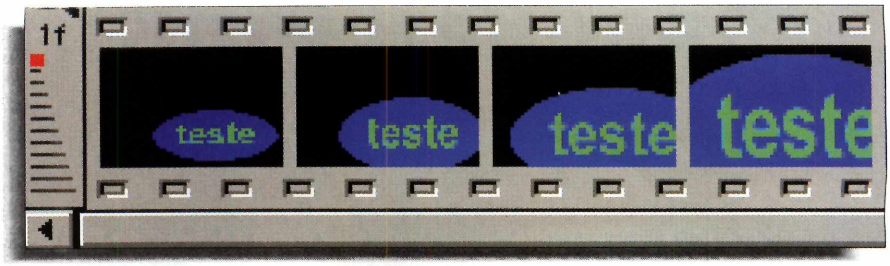
QUEBRA-CABEÇAS DE ARTE constitui para toda a família uma forma distraída e ativa de apreciar obras-primas da pintura. É uma ferramenta pedagógica de grande categoria.

R$ 49,00

MAGELLAN multimídia

LIGUE (021) 252-0049

Animator Studio

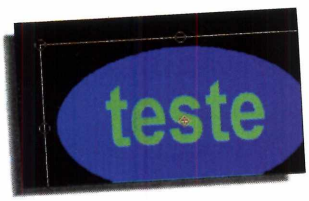


No "filminho" observe como estão ficando os quadros. E em "duplicate frame" você duplica os quadros e depois modifica, para não ter de começar tudo de novo em cada quadro

3 O próximo passo é juntar os dois objetos. Para isso, selecione um deles, com o quadrado de seleção (veja o esquema), e arraste-o para cima do outro. Quando um estiver sobre o outro, clique novamente sobre o botão do quadrado de seleção e escolha *Render Object* para que ele "grude" no quadro.

4 Chegou a hora de mudar para o outro quadro da animação. Para poupar trabalho, vá até o menu *Edit* e selecione *Duplicate Frame*. O quadro recém-criado seja copiado para o seguinte.

5 Selecione a elipse (sempre usando o quadrado de seleção), e vá até o menu *Action,* escolhendo a opção *Stretch.* Use as bolinhas que aparecem em volta da seleção, para aumentar e deformar o tamanho da elipse. Não aumente (ou diminua) muito, pois as alterações deverão ser feitas de forma suave, estendendo-se por vários quadros. Isso dará mais realismo à animação.



6 Toda a vez que você fizer alguma alteração no desenho, deverá clicar no quadrado de seleção e selecionar a opção *Render Object,* para que a operação seja completada.

7 Repita os passos a partir do item quatro, até estar satisfeito com seu desenho. Você também poderá movimentar os objetos para que eles pareçam "andar" pela tela. Apenas vá copiando-os para outros quadros (como ensinamos), fazendo com que eles ocupem lugares diferentes.

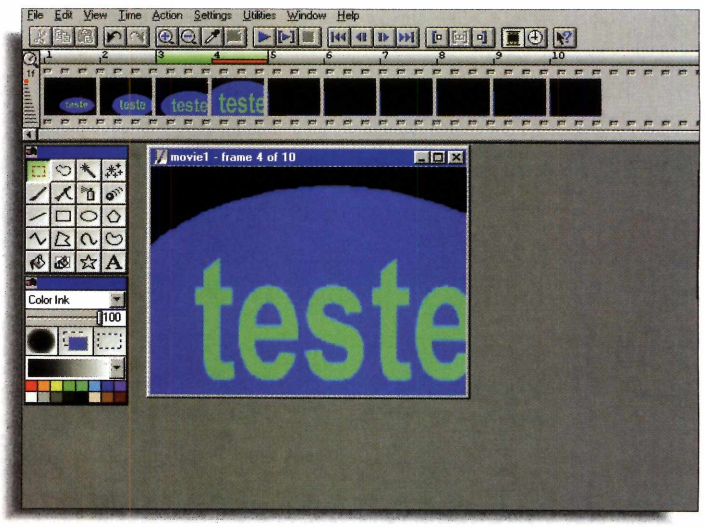
8 Quando terminar de criar todos os quadros, veja um *preview* do resultado final, clicando no botão *Play,* na barra de menus.

DICAS

✓ Procure usar os diversos efeitos do menu *Action.* Um dos mais legais é o *Rotate,* que rotaciona o objeto (através das "bolinhas" em volta da seleção), criando objetos em perspectiva.

✓ Para apagar as seleções, vá até o menu *Edit* e selecione a opção *Delete Frame*.

✓ Você pode mudar a cor de objetos já "colados" no quadro. Para isso, selecione-o, usando a varinha mágica, e em seguida, pinte o interior do objeto com o balde de tinta.



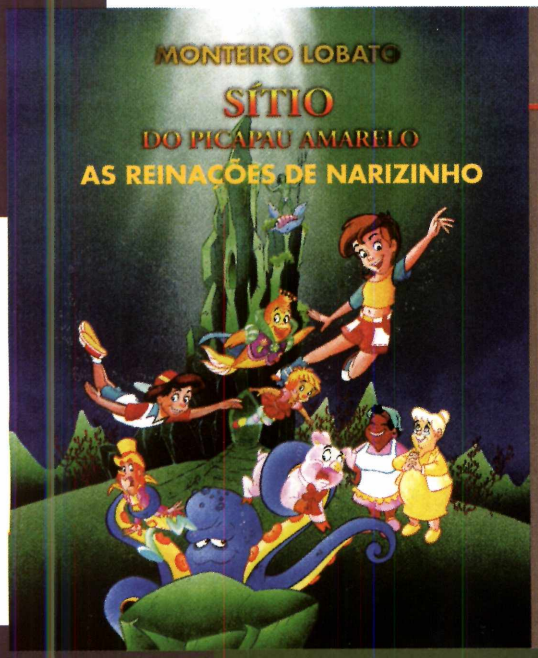
ONDE ENCONTRAR

A empresa, fabricante deste programa, tem representante no Brasil.
Quem quiser adquirir o Animator, deverá escrever ou ligar para:
Autodesk do Brasil Ltda
Rua Flórida 1758, 7º andar
CEP 04565-001 São Paulo, SP
Fone: (011) 5505-0275
Fax: (011) 5505-0232

SOFT MAIL ®
Telemarketing

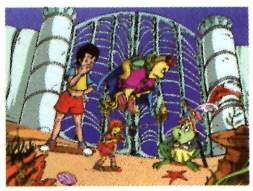
A SUA LINHA DIRETA COM O CD-ROM

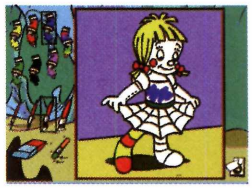
LIGUE JÁ • (011) 870-4490



O Melhor Da Literatura Infantil Em CD-Rom
MONTEIRO LOBATO

Ouça a história contada por Emília e a acompanhe lendo os textos. Divirta se descobrindo nos diversos elementos espalhados pelas telas muita ação e movimento. Participe da aventura brincando com 9 divertidíssimos jogos instrutivos e de coordenação motora. Muita música e alegria na obra de um dos nossos maiores escritores infantis. Com um simples clique do seu mouse você será transportado para uma nova dimensão em contos multimídia.





MUITA ALEGRIA **MUITA DIVERSÃO**

Preço 49,

PAM PLANEJAMENTO ASSESSORIA E MÉTODO EM INFORMÁTICA
REALIZAÇÃO

A turma do Sítio vai divertir, ensinar e alegrar as crianças nesta fantástica aventura submarina no Reino das Águas Claras. A história é narrada pela Emília, com diálogos entre os personagens. O Sítio trás agradáveis surpresas interativas a cada tela.

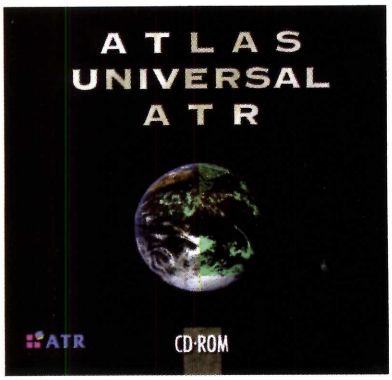
WIN 3.1 WIN 95
MACINTOSH

CD-ROM

MADE WITH MACROMEDIA
CANAL 8 MULTIMEDIA
PRODUÇÃO

SUPER PROMOÇÃO EM PRODUTOS ATR
Na Compra De Dois Produtos Você Ganha Grátis Um CD-Rom BIG MAX 2

São mais de 600 páginas de textos, centenas de fotos, dezenas de vídeos e mapas históricos, propiciando a você uma completa pesquisa de nossa história.



Descubra tudo desde o começo do universo, passando pelo sistema solar, estados brasileiros e cidades do mundo, com o Atlas Universal ATR, feito sob medida para quem quer saber mais sobre o mundo.

Qualquer Produto ATR
69,
CADA

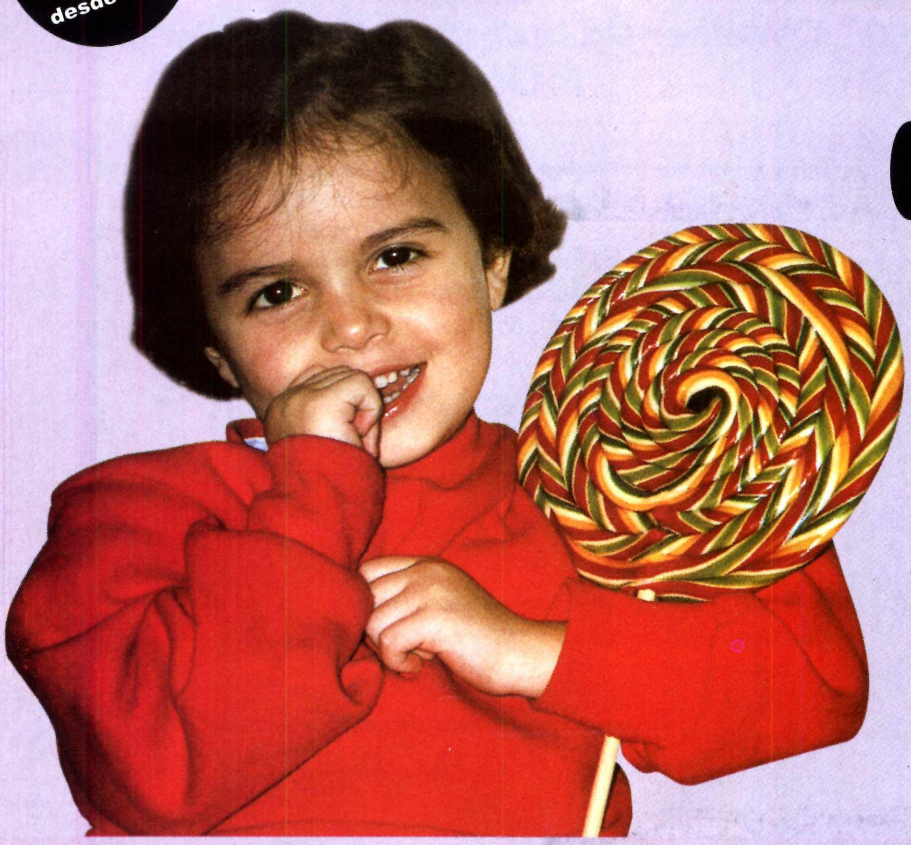
LEVE ESTE SUPER BRINDE NA COMPRA DESTES 02 PRODUTOS

São diversos ícones, screen savers, sons, aplicativos, cliparts fontes,jogos shareware para Dos e Windows, tudo em dos best sellers do CD-Rom nacional inteiramente grátis.

DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL
FRETE NÃO INCLUSO
ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO

Mais de 30.000 usuários
On-line desde 1993

Mais fácil que tirar pirulito de uma criança.



Todos já sabem o que é a INTERNET e o que ela pode nos oferecer em termos de tecnologia, comodidade e interatividade. Todos nós sabemos que conectados com a INTERNET estaremos plugados com o mundo. No entanto, existe uma coisa que muita gente ainda não descobriu: **Como acessar a INTERNET?** É exatamente por isso que o STI, no intuito de facilitar a sua vida, promoveu uma verdadeira revolução no mercado de provedores de acesso e desenvolveu um sistema inédito de facilidades para que todos consigam navegar na INTERNET sem problemas. Agora, você só não acessa a INTERNET se realmente não quiser.

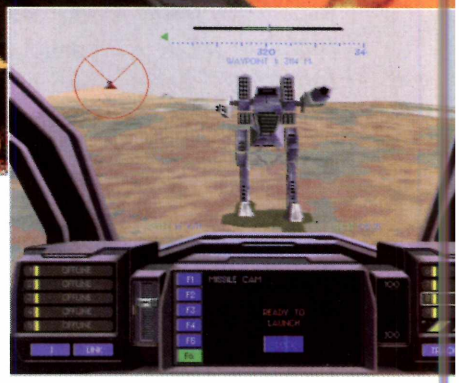
CD-ROM exclusivo com instalação automática de softwares - Sistema de tempo INTELIGENTE - TELESUPORTE eficiente - Cartão do Associado - 5 opções de assinatura (de 20-60 horas de acesso à INTERNET por 24 reais).

Que outro provedor lhe dá até 60 horas mensais por 24 reais?

Telesuporte (011) 889-0075 - Internet (011) 889-9200 - BBS (011) 884-2446
(Horário comercial)

STI
O seu canal mais fácil com a INTERNET

LUTA DE GIGANTES



Comande um super robô e lute em EarthSiege 2

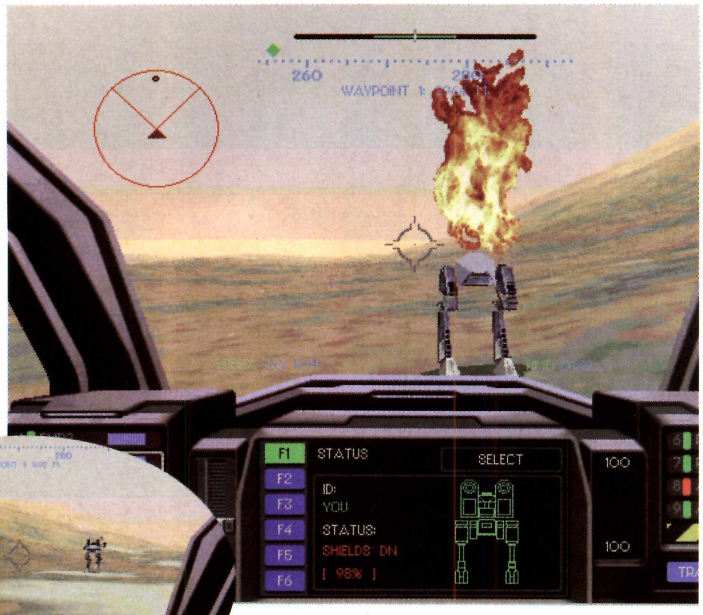
Dá para sentir cada passo, gigantesco e imponente. A expectativa cresce. O inimigo pode surgir a qualquer momento. Como "você", "ele" também controla robôs gigantes equipados com armamento pesado. Combate finalmente: mísseis e lasers voam por todos os lados. O complexo painel à sua frente pede atenção, assim como mirar no inimigo. EarthSiege 2 *é: uma mistura de combate com estratégia. E o objetivo, claro, é salvar a Terra.*

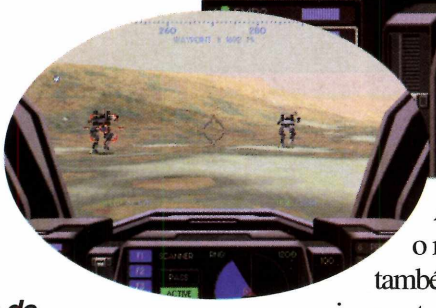
Continuação do primeiro jogo, esta versão está de tirar o fôlego: mais movimentado e com melhores imagens gráficas. E armas respondendo com maior rapidez aos seus comandos. Algo que não acontecia no primeiro jogo.

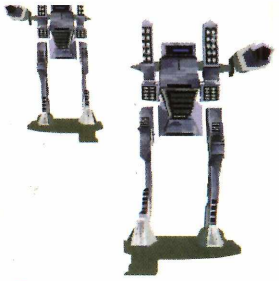
O demo

Portanto, neste demo de *EarthSiege 2*, que está no CD-ROM, você controla um robô gigante, carregado de mísseis e recursos super modernos. Ele é relativamente lento, mesmo quando está correndo. Afinal, trata-se de um robô com algumas dezenas de toneladas. Mas, não se preocupe, ele dará conta da missão devido ao seu alto poder de fogo.

Na nova versão de* EarthSiege*, a movimentação está melhor e o robô tem mísseis e laser, entre outros recursos







O gênero

EarthSiege 2 pode ser considerado um jogo de estratégia. Neste tipo de game você geralmente controla, dependendo da história, robôs gigantes de combate, tanques de guerra ou outras engenhocas com alto poder de fogo. A visão é sempre de "primeira pessoa", ou seja, a visão que o robô (no caso do *EarthSiege 2*), tem das batalhas.

Há sempre um enredo para que o jogo fique mais realista, mas nem sempre ele importa. O que vale mesmo é ter reflexo rápido, boa pontaria e saber muito bem quais os comandos certos, para cada situação de uma batalha. Por exemplo: um míssil atirado de forma errada ou um ato de irresponsabilidade pode comprometer seriamente a missão. Por isso, é sempre bom planejar bem suas ações para se dar bem no jogo.

Além de combater, você precisa montar uma estratégia para localizar os inimigos

Além das munições, o robô (no caso, você) também carrega equipamentos de radar e recursos especiais de movimentação para "localizar alvos" com facilidade. Há um escudo, uma camada de energia, que protege o robô e seus equipamentos. Essa energia pode ser controlada e direcionada para se concentrar mais na parte da frente ou de trás do robô, dependendo dos ataques que ele estiver sofrendo.

COMANDOS

Q – termina a missão e sai do jogo
F1 – "Status" do robô (sua condição)
F2 – dá ordens a seu ajudante (clique sobre a ordem desejada no painel principal)
F3 – mostra o mapa do terreno da batalha (você é o X branco)
F4 – aciona o radar manual (no painel, clique em *Target* para configurar um alvo)
F5 – mostra as especificações de seu alvo
F6 – câmera do míssil em ação
W – troca o tipo de arma (laser, míssil...). Repare no painel principal para ver a arma que está sendo usada.
R – muda as funções do radar
T – "Auto-tracking mode". Acione sempre este comando para que os alvos sejam seguidos automaticamente
I – olha para cima
M – olha para baixo
K – olha para a esquerda
L – olha para a direita
P – pausa o jogo
[.] – muda o direcionamento do campo de energia para a frente ou para trás (olhe no painel principal a mudança)
[,] – procura o alvo automaticamente
V – aciona a câmera (use as setas direcionais para ver vários ângulos diferentes)
1, 2, 3, 4, 5... - aciona a arma correspondente para atirar
Barra de espaço – atira (use quando o alvo estiver marcado, em verde ou vermelho)
↑ – acelera os passos do robô
↓ – freia e anda de marcha à ré
←→ – vira para os lados, enquanto anda

Procurando o alvo mais próximo

Quando algum dos comandos dados pelas teclas "F" (F4, F2...) for acionado, mostrando um menu com funções, use a combinação de teclas Alt + a letra marcada (em vermelho) para agilizar o comando. Por exemplo: aperte a tecla F4 e depois Alt + T para acionar o comando *Target* e vá pressionando esta combinação para configurar, de forma automática, o alvo mais próximo.

ONDE ENCONTRAR

O jogo completo está sendo distribuído, aqui no Brasil, pela BraSoft
fone (011) 238-1444
Preço sugerido: R$ 69,00

O ESTADO DE SÃO PAULO EM CD-ROM

PEGUE RÁPIDO O SEU PASSAPORTE PARA UM MUNDO CHAMADO SÃO PAULO.

São:

- Mais de 200 fotos
- 150 gráficos, 100 tabelas e 150 mapas fáceis de imprimir
- Guia histórico do Estado de São Paulo
- Roteiro de bares e restaurantes da capital
- Dados sócio econômicos atualizados
- Opção de pesquisa por Índice
- 30 minutos de vídeo
- 21 minutos de áudio
- Encarte especial colorido

O mais revolucionário CD-ROM, reunindo um perfil completo do Estado de São Paulo e mostrando seu potencial, tanto para estudantes, professores e pesquisadores como para homens de negócios, profissionais de informática, turistas, enfim para quem quer conhecer em detalhes todo este Estado.

A tecnologia digital da Microservice, a maior fabricante de CDs da América Latina, em parceria com o Governo do Estado de São Paulo, viabilizou este trabalho inédito, que possibilitará a milhares de pessoas, informações completas e atualizadas sobre o Estado de São Paulo.

Consulte a Microservice para desenvolvimento de Projetos Multimídia e para duplicação de CDs. Nossos especialistas, transformarão sua necessidade em realidade.
Ligue: (011) 858-1433 e solicite uma reunião.

Visite Stand da Microservice
Rua F nº 12 na Comdex.

PLANEJADO E FABRICADO POR:

MICROSERVICE
Líder em Tecnologia Digital

Distribuidor autorizado: Abril Multimídia Ltda.

Abril Multimídia

Ligue grátis Tel.: (011) 0800-150150

e receba em sua casa.

PIC de Comunicação

Vista Calc

Organize s

Se você é daqueles que vem sempre adiando controlar melhor seu saldo bancário, experimente Vista Calc

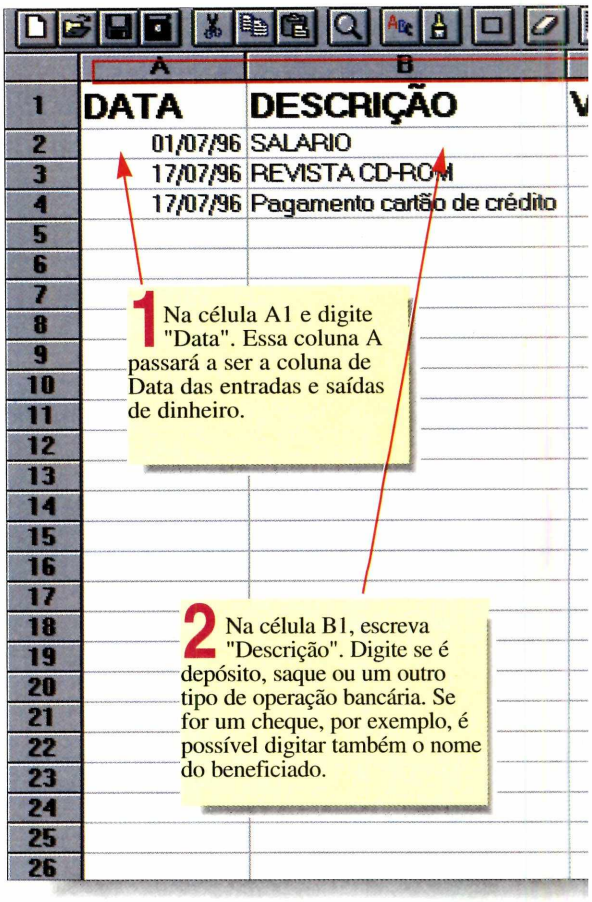
O programa permite qualquer tipo de planilha. Mostramos aqui, como criar (seqüência no centro da página) e utilizar um controle bancário

Planilhas eletrônicas têm várias funções: tabelas, controle de saldo bancário, fluxo, caixa... E nas lojas existem programas muito sofisticados para estas funções, como o Excel (da Microsoft). *Mas se o seu caso for mais simples, como controlar seu saldo bancário, por exemplo, o Shareware* Vista Calc *pode resolver seu problema. Aliás, a interface (cara) do* Vista Calc *é semelhante a do* Excel. *E com ele você pode criar qualquer tipo de planilha de cálculo. Desde um simples controle de saldo bancário até um complexo e extenso fluxo de caixa. E se você é daqueles que vem sempre adiando começar a controlar o saldo bancário pelo computador, aqui pode estar a solução.*

O programa

O programa roda direto do CD-ROM. Mas se, depois de experimentá-lo, decidir fazer seu controle bancário, vai precisar copiá-lo para seu micro. Lembre-se: nada pode ser salvo no CD-ROM.

Ao abrir o programa, aparece uma tabela e a barra de comandos. Mas a "tabela" ainda está vazia e você precisa criar a planilha de acordo com suas necessidades. Cada campo da tabela é chamado célula. E cada célula pode ser identificada por uma letra e um número, que correspondem respectivamente a coluna e linha da mesma.



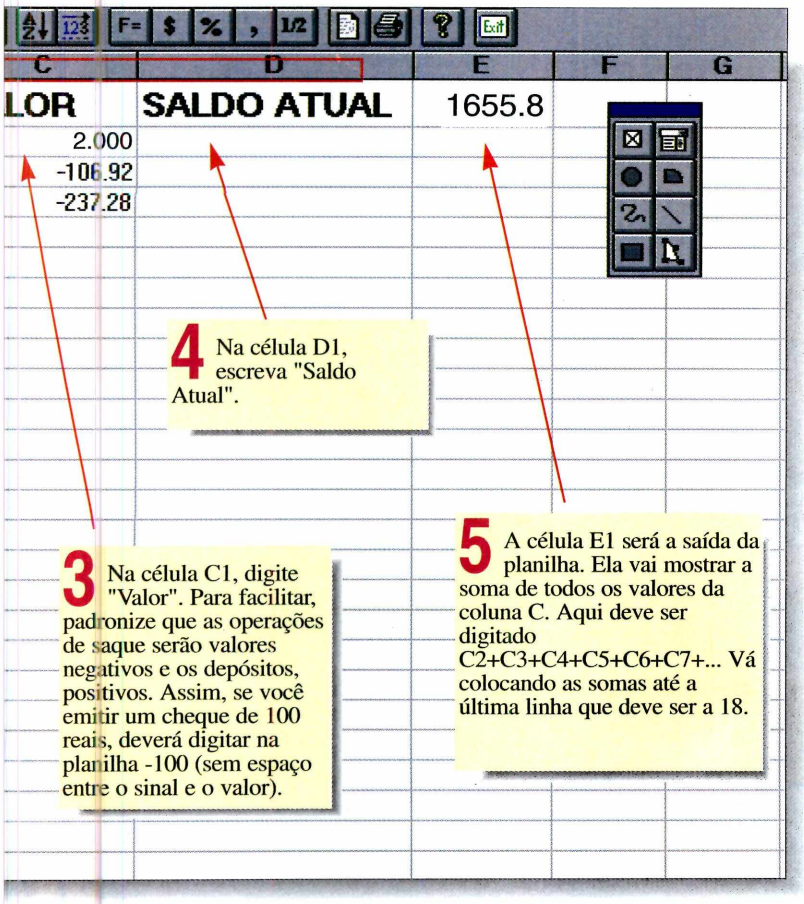
Como tudo que envolve números, é preciso um tempo para se familiarizar. Claro que você pode fazer qualquer tipo de planilha, mas vamos usar como exemplo, a criação e controle de saldo bancário.

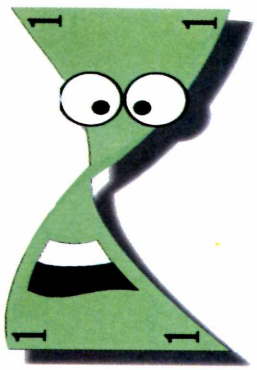
Criando uma planilha

Programa aberto, siga o esquema acima para criar uma planilha, onde você possa gerenciar seu saldo bancário.

Depois da planilha pronta, salve-a.

uas Contas





3 Em "Valor", a quantia recebida ou paga. Como exemplo, vamos colocar na planilha, os seguintes dados: no dia 17 de julho, foi emitido um cheque no valor de R$106,92 para pagamento de uma assinatura da Revista do CD-ROM. Estas informações seriam colocadas da seguinte forma: Data: 17/07/96, Descrição: Cheque Revista do CD-ROM e Valor: -106,92.

4 A cada nova entrada ou saída de dinheiro, o saldo será atualizado, automaticamente, após o valor ter sido digitado.

5 Não esqueça de salvar o arquivo toda a vez que realizar novas operações.

6 Para aumentar a planilha, siga os mesmos passos usados na criação. Apenas aumente o número de células somadas.

Para isso, clique no menu *File* e depois em *Save*. Na janela que aparece, digite um nome para o arquivo: por exemplo, bancário. Dê OK. A planilha está pronta para ser utilizada.

A utilização

Agora é só começar a anotar os dados para controlar seu saldo bancário.

1 Em "Data", coloque o dia da entrada ou saída de algum valor.

2 Na coluna "Descrição", informe o tipo de operação (salário, prêmio, pagamento...).

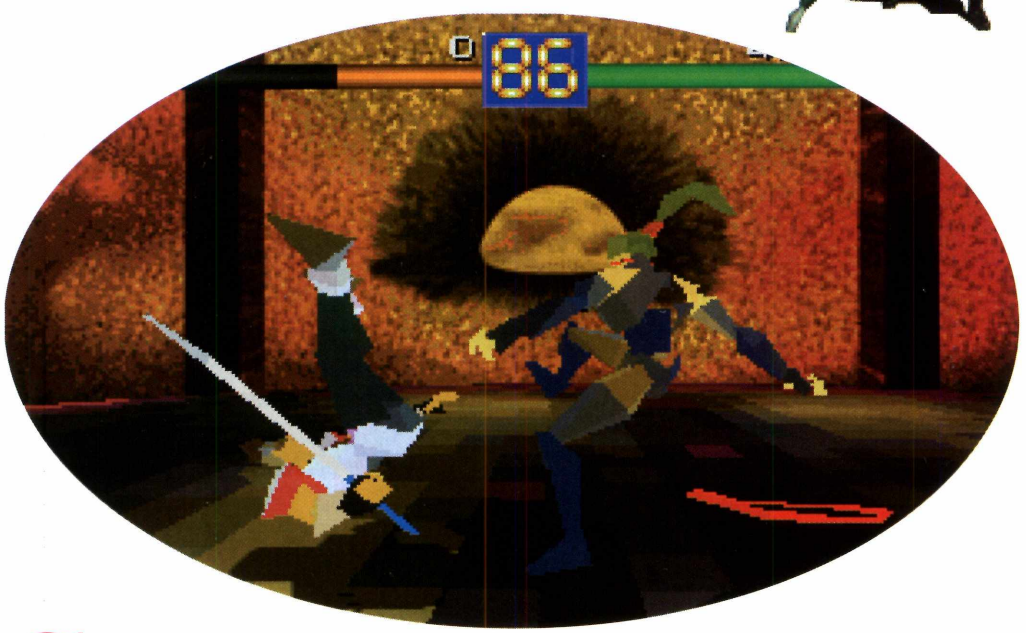
ONDE REGISTRAR

O registro sai por cerca de 40 dólares e deve ser feito diretamente com o fabricante:
Brandon Fridley
P.O. Box 6174
Vancouver, WA 98668 Estados Unidos
E-Mail: 74012.1635@compuserve.com
Pagamento com cartão de crédito
Fone: 001-713-524-6394
Fax: 001-713-524-6398

Toshinden

Pancadaria em 3D

Dar porradas é a única missão em* Toshinden, *um dos maiores sucessos em fliperama, que chega ao PC



Na versão demo, que está no CD-ROM, estão disponíveis três lutadores para você escolher com qual pretende lutar

Se você for fanático por jogos de luta, com certeza, conhece Toshinden. *Se nunca ouviu falar, está é a sua chance de experimentar um dos maiores sucessos dos fliperamas e videogames que agora chega ao PC. Lembrando um pouco* Mortal Kombat, *mas não tão sangrento, o jogo* Toshinden *é exclusivamente de pancadaria. E com imagens gráficas da melhor qualidade.*

Todos os cenários e personagens foram criados em três dimensões, para dar maior realismo. As lutas são violentas e cada personagem tem um tipo especial de arma e golpes usados para vencer o oponente. Magias, facas, espadas, chicotes... são apenas algumas das armas disponíveis para os lutadores na hora do combate.

O demo

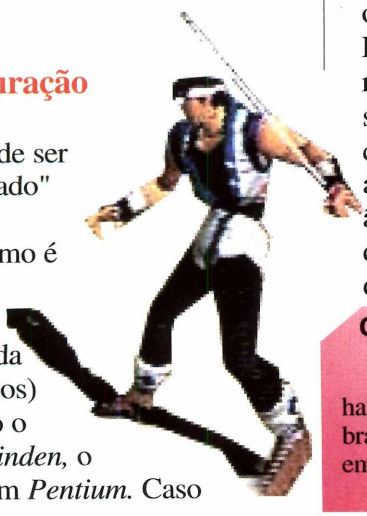
No demo (amostra) colocado no CD-ROM, estão disponíveis três lutadores. E você pode escolher se quer jogar contra o computador, escolhendo o oponente (*VS Computer*); contra o

Os golpes são muitos e você pode configurar o teclado da forma que achar mais confortável. Os comandos (abaixo) são apenas sugestões

computador (*One player game*) com o computador escolhendo o oponente; e você contra um amigo (*VS Human*).

Em qualquer um deles, se você usar o teclado, os comandos para controlar os lutadores são os mesmos. Mas se quiser, poderá configurá-lo para usar um *joystick*. Para isso, antes de entrar no jogo é preciso digitar *TSD -j* (pelo DOS) ao invés de somente *TSD*, e configurar o modelo de seu joystick (veja detalhes de como rodar o jogo em Use Todo o seu CD-ROM).

A configuração



Toshinden pode ser considerado "pesado" em termos de configuração. Como é normal em jogos (sempre pedindo computadores cada vez mais poderosos) para "sentir" todo o realismo de *Toshinden*, o ideal seria usar um *Pentium*. Caso contrário, o jogo vai rodar sem problemas, desde que seu PC seja pelo menos um 486. Mas a qualidade gráfica ficará um pouco prejudicada.

Tanto que quando você entra no jogo, pela primeira vez, ele vai determinar de forma automática os recursos de seu computador para que as imagens gráficas fiquem com a melhor qualidade possível, dentro das limitações de seu micro. Se quiser alterar as opções manualmente, aperte a tecla ESC, enquanto o jogo estiver rodando. Nas opções que aparecem, selecione *Options*, e altere a configuração como quiser, inclusive as visões de câmera para vários ângulos diferentes (recurso disponível também no painel de opções).

ONDE ENCONTRAR

No mês de junho *Toshinden* ainda não havia sido lançado por distribuidores brasileiros, estando disponível apenas em importadoras.

COMANDOS

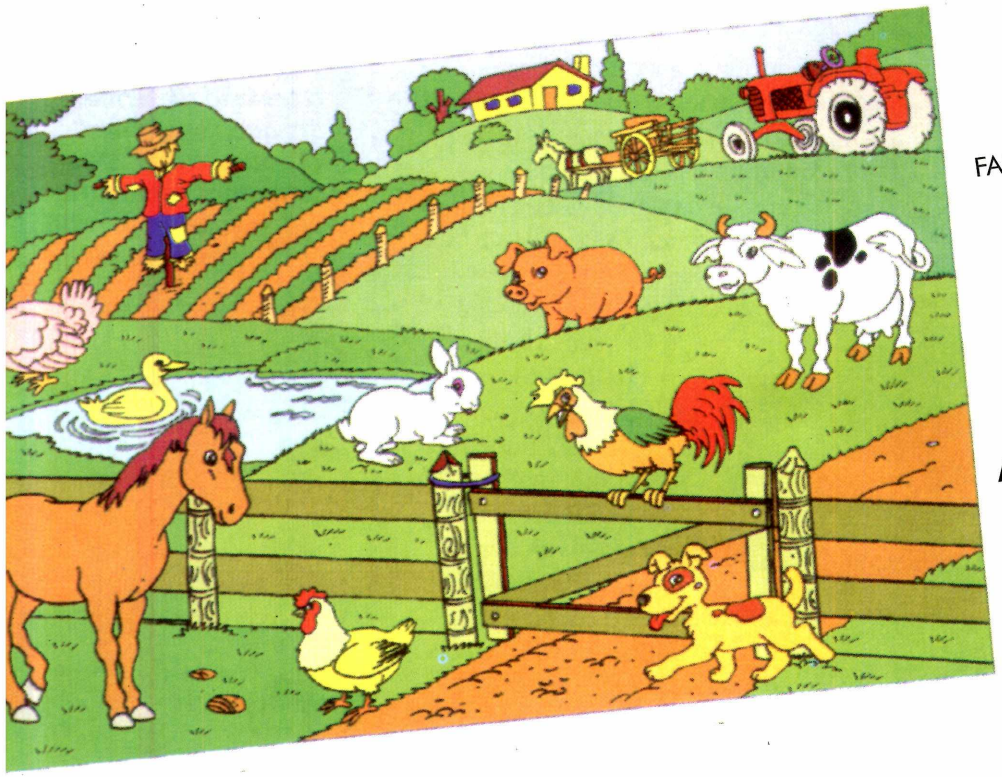
Lutador 1 (da esquerda):
A – vira para a esquerda
D – vira para a direita
W – pula
S – agacha
R – "pancada" fraca
T – "pancada" forte
G – chute fraco
F – chute forte
Q – rola para a frente
1 – rola para trás
E – golpe especial 1
4 – golpe especial 2

Lutador 2 (da direita):
J – vira para a esquerda
L – vira para a direita
I – pula
K – agacha
P – "pancada" fraca
[– "pancada" forte
['] – chute fraco
[;] – chute forte
U – rola para a frente
7 – rola para trás
O ("o") – golpe especial 1
0 (zero) – golpe especial 2

CD R M

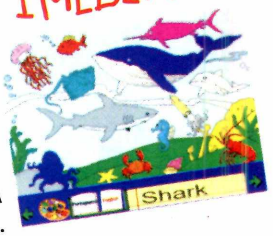
COLORDIC

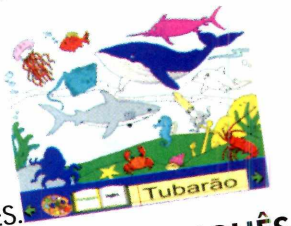
O DIA A DIA DAS CRIANÇAS EM INGLÊS E PORTUGUÊS



TRADUÇÃO IMEDIATA

CLICANDO NUM DESENHO VOCÊ VAI SABER COMO SE FALA E SE ESCREVE EM INGLÊS...

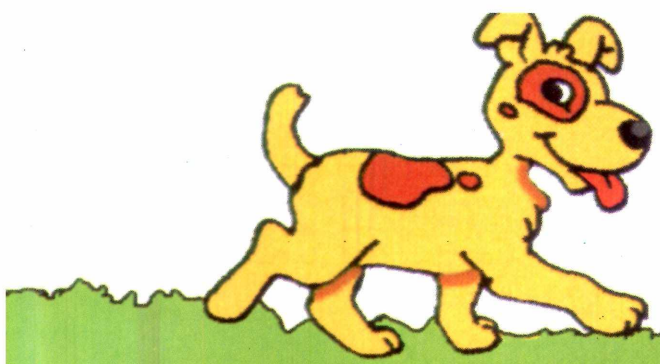




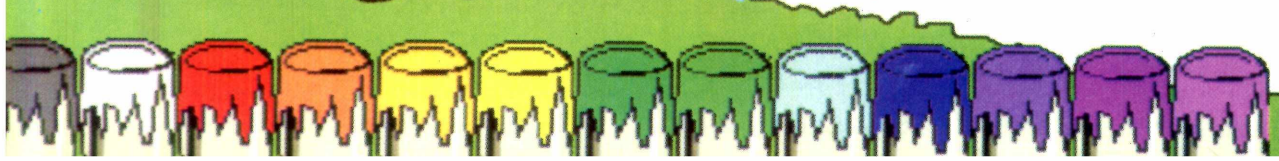
OU PORTUGUÊS.

APRENDA INGLÊS E PORTUGUÊS BRINCANDO E COLORINDO

IMPRIME EM CORES OU PRETO BRANCO E VOCÊ PODE COLORIR NO COMPUTADOR OU COM OS LAPÍS DE COR FABER-CASTELL



VENDAS:
FONE: (011) 263-1522
FAX: (011) 62-7608
http://www.csf.com.br/mpo

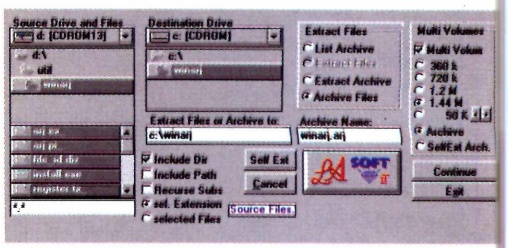


MPO VIDEO

ARJ
UTILITIES
Winarj

O ARJ que Funciona em Windows

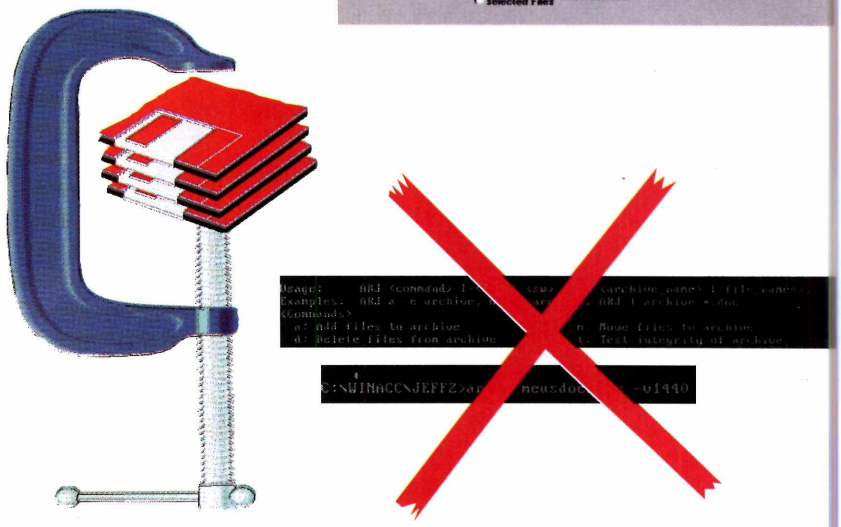
Um dos mais famosos compactadores de arquivos, o ARJ, agora funciona em Windows. E também comprime arquivos em vários disquetes



Difícil atualmente é trabalhar em computadores sem usar compressores de arquivos. Eles permitem economizar espaço no winchester, e cedo ou tarde, você vai receber - ou precisar enviar - arquivos comprimidos. Pela sua utilidade, a Revista do CD-ROM sempre insiste neste assunto, e coloca no CD-ROM as melhores e mais atualizadas versões dos programas que fazem este trabalho.

Neste CD-ROM, estamos colocando o *WinArj*, uma nova versão em Windows, com os recursos de ARJ do DOS, que também resolve um problema do *WinZip* (Edição Especial Windows): compactar arquivos divididos em volumes para serem colocados em disquetes.

Assim, esta reportagem foi dividida em duas partes: se você já está habituado aos programas anteriormente distribuídos, pode ir direto ao item "Compactando arquivos em múltiplos volumes", já que as outras operações são semelhantes aos programas anteriores. Mas se nunca comprimiu ou descomprimiu arquivos, acompanhe todos os passos. Vai rapidinho perceber a utilidade do programa.



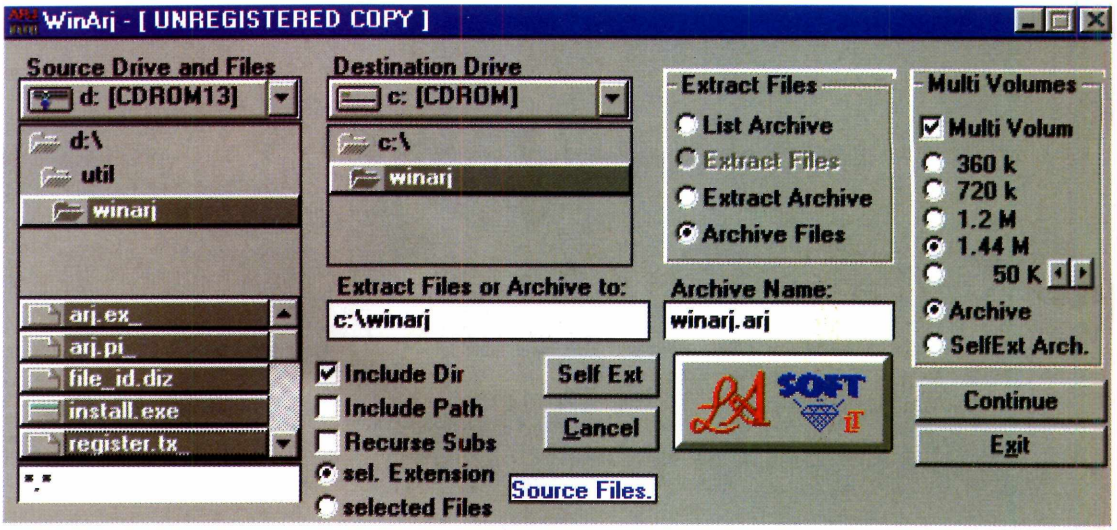
Compactando arquivos

Com o programa instalado (veja em Use todo o seu CD) e aberto, faça assim para compactar uma seleção de arquivos:

1 Na primeira coluna (*Source Drive and Files*) localize, dando dois cliques com o mouse sobre os diretórios da lista, até encontrar os que você deseja compactar. Como exemplo, vamos compactar o próprio *WinARJ*. Portanto, selecione o diretório *WINARJ* que está no CD-ROM (dentro do drive D: ou E:).

Se você nunca decorou "aqueles" comandos de DOS (acima), para comprimir arquivos com o programa ARJ, agora pode esquecê-los para sempre. Tudo com o WinARJ (ao alto) é feito pelo Windows

ARJ
UTILITIES
Winarj

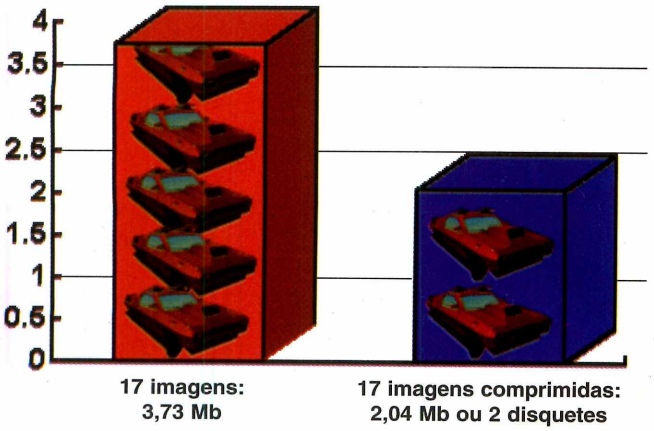


Se você já usava o ARJ, conheça esta nova versão para Windows. O tamanho dos arquivos, imagens por exemplo, fica bastante reduzido, como no gráfico abaixo

2 Depois de "abrir" este diretório, vai aparecer a lista de arquivos que ele contém. Antes de escolher um deles (ou todos), clique com o mouse sobre a opção *Selected Files*, do lado direito da coluna de arquivos. Com o mouse e a tecla Ctrl pressionada, escolha, se for o caso, todos os arquivos do diretório. Eles ficarão "iluminados".

3 Agora é preciso escolher o destino do pacote compactado. Na janela *Destination Drive* você seleciona o "drive" (A:, B: ou o winchester C:) onde deseja colocar e, logo abaixo, o diretório. Basta ir dando cliques com o mouse.

4 No campo *Archive Name*, digite o nome para o pacote de arquivos compactado. Ele pode ter a finalização .ARJ. Para nosso exemplo, digite WINARJ1.ARJ. Clique *Continue*.



6 Quando a compactação terminar, o pacote será colocado nos drive e diretório especificados. O WinARJ também mostra o tamanho que ficou o arquivo final.

Descompactando arquivos

Descompactar arquivos com o *WinARJ* é muito fácil.

1 Clique sobre a "bolinha" *Extract Archive*. Na mesma coluna *Source Drive and Files*, "mostre" ao programa onde está o pacote ARJ comprimido.

2 Na coluna *Destination Drive*, especifique para onde vão os arquivos descompactados (o diretório, no caso, o C:). Agora é só clicar em *Continue*. Pronto o serviço será realizado.

DICAS IMPORTANTES

✓ Para incluir os subdiretórios na compactação de um diretório, selecione a caixinha *Recurse Subs* (se for um programa com subdiretórios, sem isso ele não funcionará quando for descomprimido)

✓ Se ficar "inseguro" na hora de compactar arquivos em múltiplos volumes, direto nos disquetes, compacte-os primeiro no disco rígido. Será mais rápido. Crie um diretório no winchester, faça a compactação e depois copie-os, manualmente, para cada disquete.

ENGLISH WORKS MULTIMÍDIA é o que faltava para você aprender, traduzir e treinar o seu Inglês. Ele vem com um dicionário com mais de 45.000 verbetes, incluindo frases que exemplificam o uso correto das palavras, expressões, gírias, phrasal verbs, e um glossário de termos técnicos da Internet. E *você pode, ainda,* treinar a pronúncia correta das palavras, gravando e comparando sua voz com a do computador, além de aprender Inglês nos diversos módulos de treinamento. É isso mesmo: dicionário, treinamento de vocabulário e tradutor, com qualidade e alta tecnologia.

English Works®

MULTIMÍDIA

O apoio que faltava para você dominar o Inglês, agora em CD-ROM

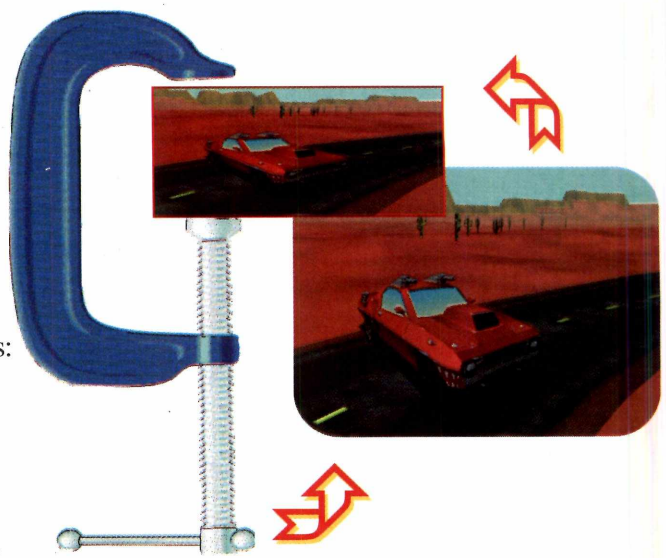
Best-Seller
Mais de 18.000 cópias vendidas no Brasil

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELE-REVENDA: 0800-22-3200

ARJ
UTILITIES
Winarj



Compactando arquivos em múltiplos volumes

Proceda assim para compactar arquivos à serem colocados em disquetes:

1 Com o programa aberto, clique em *Archive Files.*

2 Selecione os arquivos (ou um diretório inteiro) que deseja dividir em volumes. Como exemplo, selecione o diretório Euroshop (que está no CD-ROM) e que tem 14,6 megabytes.

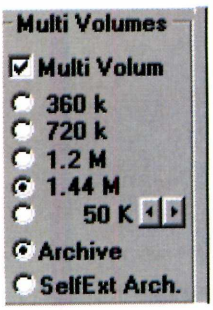
3 Escolha o diretório e drive onde eles serão colocados (pode até ser o drive A: ou B:, normalmente usados para disquetes).

4 Na janela *Multi Volumes*, clique sobre o quadradinho *Multi Volum.*

5 Logo abaixo, escolha o tamanho de cada volume. Se no disquete couber até 1.44 megabytes (o mais normal atualmente), selecione esta opção e os pacotes terão esse tamanho.

6 Não esqueça de digitar no campo *Archive Name*, o nome do arquivo compactado. No exemplo, digite EUROSHOP.ARJ

7 Clique em *Continue* e siga as instruções do programa, colocando os disquetes quando pedido (se preferir usá-los diretamente). Os 14,6 megabytes serão reduzidos para cerca de 7 megabytes e devem caber em cinco disquetes. Viu como é prático.



Na janela* Multi Volumes *você escolhe pela capacidade do disquete. O normal é 1.44 e é possível comprimir no winchester ou direto nos disquetes

Descompactando múltiplos arquivos compactados

1 Clique em *Extract Archive* e especifique onde estão os arquivos compactados (o drive ou o disquete onde está a primeira parte do pacote). Em *Extract Archives from*, selecione *Multiple disk's*, se os arquivos estiverem compactados em vários disquetes.

2 Selecione na janela *Destination Drive,* o diretório de destino dos arquivos descompactados.

3 Proceda agora como se fosse descompactar um arquivo normal, clicando sobre o botão *Continue.*

4 Quando o primeiro "pacote" estiver descompactado, o programa pede para inserir o próximo disquete. Coloque-o e dê *Enter.* Continue com esse procedimento até todos os pacotes terem sido descompactados.

Desse modo, os arquivos "divididos" em mais de um pacote serão recriados.

REGISTRO

O registro sai por 20 dólares e deve ser enviado, juntamente com seus dados para:
Tony Lichtenegger
12 Lewell Street
Bundaberg Qld 4670 – Australia
Fax 61 71 52-0832
E. Mail: la_soft@MSN.com
lasoft@ozemail.com.au

O melhor jogo de espionagem

Criado por ex-diretores da CIA e KGB

ACTIVISION

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELEVENDA: 0800-22-3200

Pratique Fu

Numa partida entre Estados Unidos e Rússia você ataca, defende e vive a emoção de marcar gols

As imagens são tão boas que dá até para ver os músculos dos jogadores se movimentando. Em VR Soccer'96, *você pode realizar, apertando algumas teclas, ótimas jogadas, com uma movimentação bastante realista dos jogadores pelo gramado. O uso de "câmeras" de visualização, durante as partidas, permite obter uma visão geral de cada ponto do estádio. Lembra até a transmissão de uma partida de futebol pela TV.*

As imagens gráficas são ótimas e você controla o jogador que está selecionado com um círculo

É inevitável a comparação com *Fifa Soccer* (reportagem na edição número 8) que, na opinião do pessoal aqui da redação, tem melhor jogabilidade. Mas, na Revista do CD-ROM, quem decide é você. Experimente, portanto, o demo (amostra) do *VR Soccer'96,* colocado no CD, e forme sua própria opinião. Nesse demo você pode jogar uma partida amistosa entre a Rússia e os Estados Unidos.

O demo

Depois de fazer as configurações necessárias, na tela tela principal do jogo, clique em *Start* e depois em

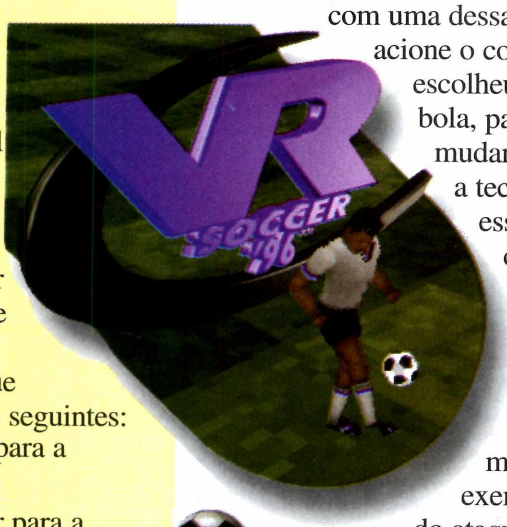
tebol Virtual

Done, para começar a partida.

Você controla o jogador que estiver destacado por um círculo, triângulo, quadrado ou uma estrela. Cada um desses desenhos indica uma função atribuída ao jogador: o triângulo mostra que o jogador está com a bola; o círculo, que ele só está selecionado. Já a estrela e o quadrado indicam que o atleta poderá fazer um movimento inesperado, em determinado momento da partida (como "bicicletas", por exemplo). Quando o jogador estiver destacado com uma dessas duas figuras, acione o comando, que você escolheu para o passe de bola, para executá-lo. Para mudar de jogador, aperte a tecla escolhida para essa função (ver comandos).

O legal é que, dependendo da posição na partida, as funções dos comandos mudam. Por exemplo, na hora do ataque os comandos se tornam tiros de meta, dribles... Quando você está na defesa, os mesmos se transformam em tentativas para tirar a bola do adversário.

O triângulo mostra que o jogador está com a bola. E a partida pode ser contra o computador ou contra um amigo, cada um usando uma parte do teclado



Comandos e Configurações

Antes de a partida começar, escolha os comandos para movimentar os jogadores. Faça isso, selecionando o botão *Controls,* na tela principal do jogo. Então clique duas vezes sobre *Keyboard 1* ou *Keyboard 2* (se mais uma pessoa for jogar). Em seguida, clique o botão *Configure.* Você pode escolher as teclas que desejar. Nós sugerimos as seguintes:

← – *Left* (vira o jogador para a esquerda)
→ – *Right* (vira o jogador para a direita)
↑ – *Forwards* (avança)
↓ – *Backward* (recua)
Tecla S – *Shoot* (chuta)
Tecla Z – *Pass* (passa)
Teclas de 1 a 9 (parte superior do teclado) – trocam as câmeras de visualização.
Teclas 4 e 6 (teclado numérico) – mais ou menos "zoom"
Teclas 8 e 2 (teclado numérico) – movem as câmeras para cima ou para baixo.
F1 – aciona o *replay*
TAB – aciona um mapa tático
ESC – sai do jogo

ONDE ENCONTRAR

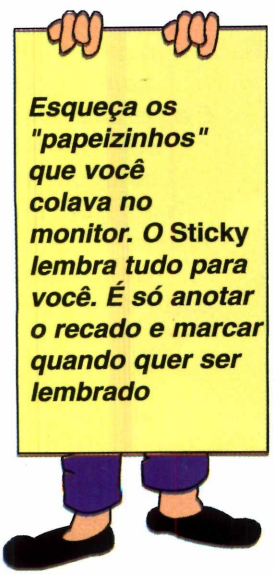
Na versão completa, você pode escolher entre vários times internacionais (são 40) e diversas competições. Na versão demo, colocada no CD-ROM, só está disponível a partida entre Estados Unidos e Rússia.

No final de junho, *VR Soccer'96* ainda não havia sido lançado por distribuidoras nacionais. Disponível apenas em importadores.

Sticky Notes

Lembretes no

Pode ser um recado que fique na tela ou que seja acionado pelo alarme. O Sticky Notes lembrará seu compromisso no dia e hora marcados



Pagar contas, comprar presente de aniversário, ser lembrado de um almoço importante... São tantos compromissos e tantas coisas para lembrar, que alguns acabam sendo esquecidos. É para ajudar a lembrar seus compromissos que estamos colocando no CD-ROM, o Sticky Notes, *um programinha muito fácil de usar. Com ele é possível deixar pequenos lembretes, para você mesmo, flutuando na tela do monitor. Para os mais "desligados" o programa vem com uma opção de alarme, que pode ser acionado para que, na hora certa, o programa "avise". Experimente.*

Ele roda direto do CD-ROM, mas se você for utilizá-lo seria aconselhável copiá-lo para o micro. E para os mais esquecidos, o ideal ainda seria colocá-lo no Grupo Iniciar (*StartUp*). Assim, quando o micro for ligado, ele automaticamente vai começar a funcionar.

Criando um lembrete

Para abrir o programa, é preciso dar dois cliques sobre o ícone do *Sticky*. Você vai perceber que ele já está ativado, pois um ícone, parecido com um bloco de notas, aparecerá ao lado do reloginho, na barra de tarefas. Depois, para criar um recadinho, faça assim:

1 Clique sobre o ícone. Imediatamente uma janela amarela irá surgir, na tela do computador.

2 Daí é só digitar no lembrete o compromisso que não pode esquecer. Ele ficará flutuando na tela, como um aviso constante.

3 Se o "bilhete" estiver ocupando muito espaço no monitor, é possível minimizá-lo. Para isso, dê dois cliques, com o mouse, sobre a barra colorida ao lado do pequeno "X".

4 Quando seu bilhetinho estiver minimizado, movimente-o para onde desejar.

Computador

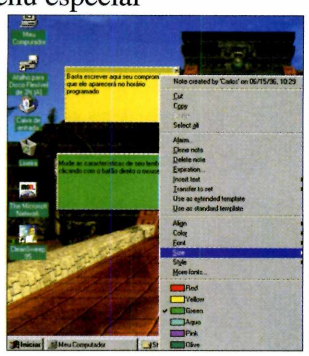
5 Para voltar ao tamanho normal, basta colocar o cursor do mouse sobre o bilhete minimizado e quando ele virar uma flechinha, dê dois cliques. Ele será restaurado.

Mudando as propriedades dos lembretes

É possível mudar a cor, o tamanho, o tipo das letras, se quer o texto alinhado, centralizado, em itálico, negrito... de um lembrete. Para realizar estas e outras operações, faça assim:

1 Clique, com o botão direito do mouse, em cima de uma nota aberta.

2 Surgirá um menu especial do próprio programa.



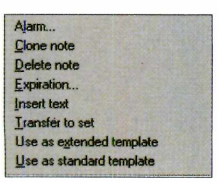
3 Aí é só alterar o que deseja, nas várias opções que aparecem.

4 Se quiser, dá até para inserir a data e hora atual, bastando clicar a opção *Insert Text*, no menu.

O alarme

Este é um dos recursos mais interessantes do *Sticky*. E o melhor de tudo: é muito fácil de usar.

1 Basta clicar com o botão direto do mouse sobre o bilhete e, no menu, selecionar *Alarm*.



2 Na janela que se abre, acerte o relógio para que o alarme toque na hora desejada. Quando chegar o horário marcado, o alarme vai emitir um bip característico (não muito alto) e a barrinha que carrega o lembrete ficará piscando em vermelho. Se ele não estiver visível, "pulará" para a tela de trabalho que você estiver utilizando.

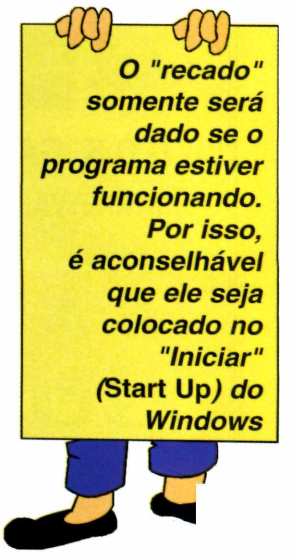
É possível ainda deletar (*Delete Note*), copiar (*Clone Note*) e até alterar (*Expiration...*) a data de um lembrete. Para isso, basta utilizar o menu, acionado pelo botão direito do mouse, e escolher todas estas opções.

DICAS

✓ Se quiser deletar um lembrete, basta clicar sobre o X, no canto direito da barra.

✓ Para acionar o *Sticky Notes*, sempre que iniciar o Windows, faça um atalho para o ícone do programa e coloque-o no grupo Iniciar do Windows 95.

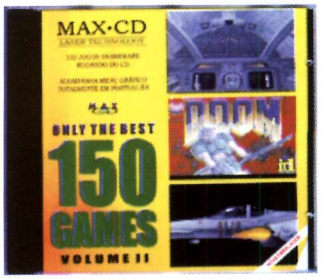
✓ Quando quiser sair do programa, clique, com o botão direito do mouse, sobre o ícone ao lado do reloginho e selecione a opção *Quit*.



COMO REGISTRAR

O registro sai por aproximadamente 10 dólares mais taxas do envio. Os interessados deverão enviar o formulário (que está no arquivo *Order* do programa) preenchido para:
Frank Schroeder
Malzstr. 6/1045
67663 Kaiserslautern
GERMANY
E-Mail – fschroed@kagi.com
Fax: +49 631 13348

MAX·CD



150 D.O.S. GAMES
(SHAREWARE)

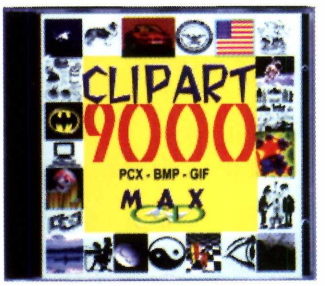
5.200 FONTES
CATÁLOGO OPCIONAL

PROGRAMMER
7.500 FERRAMENTAS
PARA PROGRAMADORES

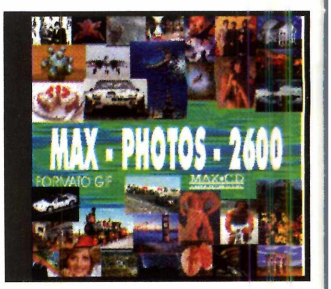
5.000 SONS
EFEITOS ESPECIAIS,
MÚSICAS ...

301 WINGAMES
(SHAREWARE)

TEXTURAS

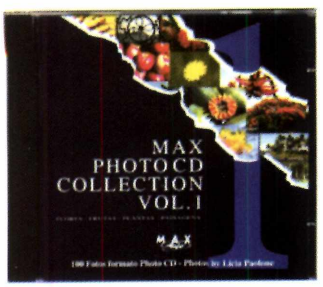


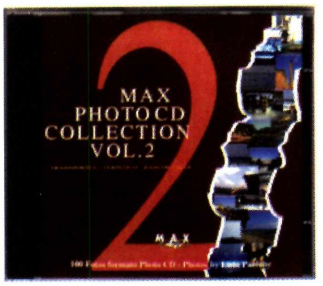
9.000 CLIPARTS

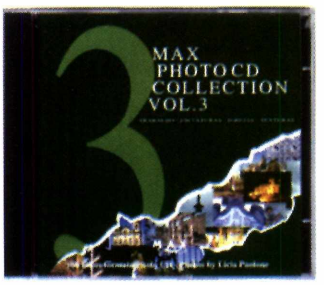


2.600 FOTOS

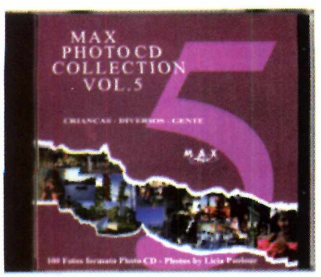
ILUSTRAÇÕES NÃO SÃO MAIS PROBLEMAS







MAX PHOTO CD COLLECTION - INCRÍVEL COLEÇÃO DE FOTOS DE ALTA DEFINIÇÃO...EM 5 VOLUMES.



AGUARDE !!!
SUPER LANÇAMENTOS
PARA JULHO E AGOSTO

SÉRIE BIG MAX - 2 VOLUMES COM O MELHOR DA MAX CD
CLIPART - FONTES - JOGOS - FONTES - FOTOS - APLICATIVOS - SONS - ÍCONES - SCREEN SAVER...

PARABÉNS

A MAX CD, SEUS DISTRIBUIDORES E REVENDEDORES PARABENIZAM A REVISTA DO CD ROM PELO SEU PRIMEIRO ANO DE SUCESSO !!!

JOGOS D.O.S.
JOGOS WINDOWS

AÇÃO
AVENTURA
EMOÇÃO
ESTRATÉGIA...

FONTES

TRUE TYPE
ADOBE
P.SCRIP

PHOTO CD - ALTA DEFINIÇÃO
ROYALTY FREE

FLORES
FRUTAS
PLANTAS
PAISAGENS

TRANSPORTES
TURÍSTICO
BARCOS
MAR

TRABALHO
ESCULTURAS
IGREJAS
TEXTURAS

ARQUITETURA
CIDADES
FACHADAS

CRIANÇAS
DIVERSOS
GENTE

PHOTO - GIF
CLIPART - BMP / PCX / GIF

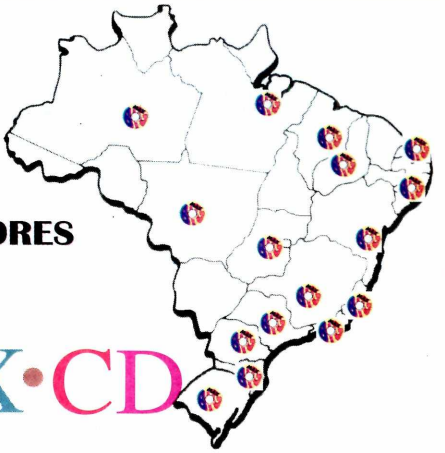
AERONAVES
ANIMAIS
ARMAS
BENDEIRAS
COMICOS
COMPUTADORES
CONSTRUÇÃO
DESENHOS
DINHEIRO
DIVERSOS
EDUCACIONAIS
ESPORTES
GLOBO
HOLLIDAY
JARDINS
LIVROS
LOGOS

MAPAS
MUSICAIS
PAISAGENS
ESCRITÓRIOS
RELIGIÃO
SIGNOS
SINAIS
TRANSPORTES

APLICATIVOS P/ PROGRAMADORES

PASCAL
CLIPPER
VB
WINDOWS NT / 95
C / C++

TEXTURAS - ALTA DEFINIÇÃO
SONS - WAV / MID / MOD / VOC
COLEÇÃO BIG MAX



REVENDEDORES

MAX·CD

REVENDEDORES AUTORIZADOS

São Paulo - Capital (011): Atera 272 22 55 - Becco 542 70 88 - Happen First 217 28 51 - Engenho 211 24 82 - Mapin 214 44 11 - Rede Carrefour 521 30 11 - Rede Makro 845 27 75 - West Point 262 28 39 - Litec Livraria 222 04 77 - Micromania 208 68 00 - Supritec 717 48 00 - Espacial 264 85 44 - Mr. Byte 531 82 46 - Tec Site 287 04 20 - Virtual Age 530 63 22 - Plug & Use 865 36 99 - Flextar 223 13 00 - Micro Norte 959 66 61 - Ronald's 692 44 49 - Ada Byron 870 15 77 - Soft Mail 870 44 90 - Micro Plus 283 14 66 - Tabra 250 04 00 - Tomorrow 852 44 66 - Computer Mall 240 67 22 - Informarket 284 96 89
Jundiai (011): Check Disk 739 67 77
Campinas (019): Albuquerque 231 25 99 - Takapel 238 15 75 - Santo Antonio 236 76 88 - Printed 234 37 42 - Tecnart 255 43 10 - Mouse Way 244 64 74 - Microhome 230 70 66
Bauru (0142): 34 24 59
S. J. do Rio Preto: Rede Carrefour
Franca (016): Alltime 721 01 39

Rio de Janeiro - Capital (021): Di Bello 390 25 61 - Paes Mendonça Barra - No Bug 430 71 84 - All Smart 322 40 92 - Ciência Moderna 262 57 23 - Livraria Ciência Moderna 589 81 23 - Cache 768 28 96 - GTO 493 41 51 - Computer Market 571 68 05
Teresópolis (021): Top Line 742 94 01
Volta Redonda (0243): Job Informática 42 37 02

Paraná - Capital (041): Luvisoto 362 21 23 - Livrarias Curitiba 322 54 55 - ITP 322 02 55 - Mundo da Lua 336 26 88 - Ione Iadwiga 264 76 62 - Computer Super Store 342 18 55
Londrina (043): Computec 323 12 11

Espirito Santo - Capital (027): Proad 227 57 33

Minas Gerais - Capital (031): Leitura Savassi 225 06 94 - Leitura Big Shopping 391 32 52 - Leitura Amazonas 226 49 91 - Softsite 426 11 02 - Wave 281 03 11 - Micros 222 88 21 - Bakana 415 74 44 Livraria Ouvidor 201 32 89 - Minas Infor 274 15 15 - A&C Infor 286 40 33 - Software & Etc 281 28 22

Rio Grande do Sul - Capital (051): Abacus 221 65 63 - Mega Midia 339 30 18 - Digimer 221 75 99 Compujob 337 41 51 - Opção 225 70 47
Passo Fundo (054): Livrarias das Faculdades 311 33 55
Santa Maria (055): Microsul 222 55 15

Santa Catarina - Capital (048): Livrarias Catarinense 248 67 66
Joinville (047): Sercompe 451 80 48 - World's Games 451 80 66
Itajai (047): Bit Life 348 67 65
Mafra (047): Arte Viva 642 25 47

Bahia - Capital (071): Mult Soluções 351 13 67 - Datacell 351 72 52 - Sav Tech 334 11 00

Sergipe - Capital (079): Multimicro 224 50 49

Piauí - Capital (086): Supriforms 223 09 95

Ceará - Capital (085): Show Tech 264 92 22 - Cecomil 254 42 22

Maranhão - Capital (098): Livraria Nobel 227 06 30

Mato Grosso - Capital (065): Distribuidora Matogrossense 624 90 00

Distrito Federal - Brasília (061): C.T.I.S. 234 51 85

Goiás - Capital (062): C.L.C. 224 59 96

Amazonas - Capital (092): Tech Point 233 37 17

EM BREVE - ALAGOAS / TOCANTINS / M.G. DO SUL

011 816 33 34
ATENDIMENTO A REVENDEDORES & DISTRIBUIDORES

ESTAREMOS NA FENASOFT '96 NO STAND 18 - P.ANEXO

E-MAIL: maxcd@trycomm.com.br

CD-ROMs Educativos em Português

CRIAR & MONTAR Medieval

CONSTRUA UMA AUTÊNTICA VILA MEDIEVAL!!!
IMPRIMA, CORTE E MONTE!!!

LANÇAMENTO

CD ROM

INICIANDO

APRENDA BRINCANDO

Num quarto mágico os brinquedos ganham animação e som, levando você a muitas atividades cheias de diversão e criatividade!

LANÇAMENTO

CD ROM

CD ROM

Um animado jogo de ortografia que fixa gramática e vocabulário!

Ortografando II

aprenda brincando

LANÇAMENTO

DISTRIBUIDORA CURITIBA INFORMÁTICA

(041) 322-5455

ESTAMOS CADASTRANDO NOVAS REVENDAS!

WarCraft II Estratégia para Crescer

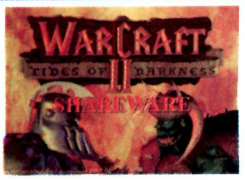
Faça um bom planejamento para cada uma das missões e construa um império vencendo seus inimigos

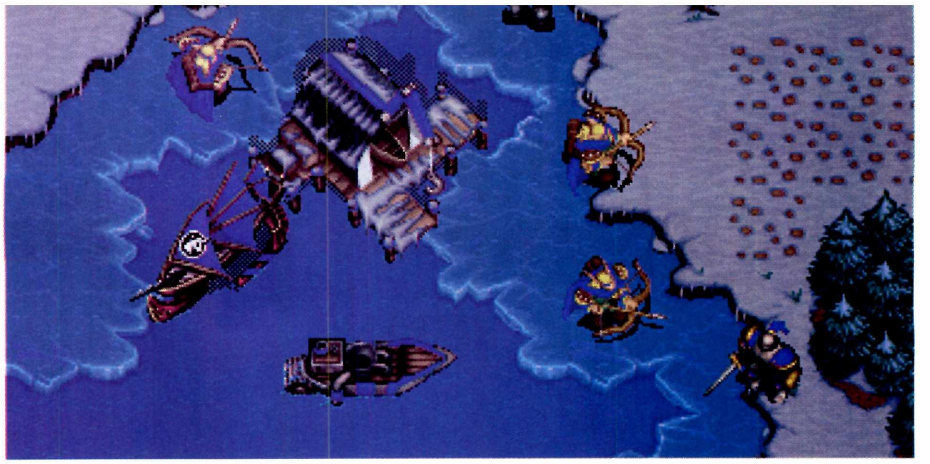
Uma batalha entre humanos e criaturas selvagens. Este é o objetivo no jogo Warcraft II. *Ele reúne todos os requisitos exigidos de um bom jogo de estratégia: imagens gráficas coloridas, animações de boa qualidade, e ainda uma história com muita ação. Na mesma linha dos clássicos* Caesar II *e* Civilization, Warcraft II *se destaca pelas batalhas para dominar as riquezas de um mundo antigo e hostil. No CD-ROM, estamos colocando um demo (amostra) com algumas das missões para que você possa participar desta batalha.*

WarCraft II *é um jogo de estratégia semelhante a* Civilization *e* Caesar II, *só que com bastante ação e excelente visual*

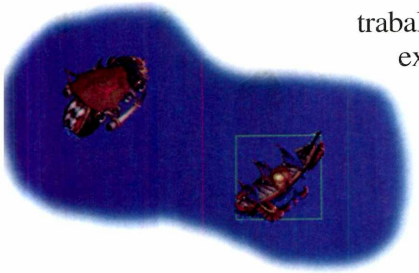
O jogo

Warcraft II se baseia em missões que evoluem à medida que você vai cumprindo os objetivos de cada uma delas. As primeiras são simples, como "construir quatro fazendas, um forte..." Depois começam a complicar, quando seus soldados têm de invadir e matar os inimigos (humanos ou Orc – estranhas criaturas verdes –, dependendo da sua ☞





Construa obras, treine o máximo de pessoas e conquiste tudo o que puder durante as batalhas



escolha) para poder cumprir as missões.

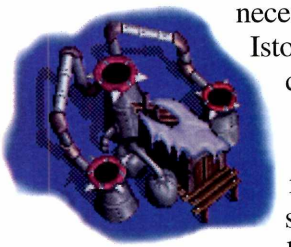
É preciso construir o máximo de obras para estar preparado para o ataque inimigo. Construa fazendas (para produzir comida), fortes (para treinar soldados e servos) e bases de ataque, produzindo navios ou postos de extração de petróleo. Para isso, você conta com "ajudantes". São trabalhadores, guerreiros, exploradores, servos.... No começo são poucos, porém, quanto mais obras você construir mais "pessoas" aparecerão para ajudar. Mas nada poderá ser feito se você não mandar seus exploradores procurarem ouro, nas minas espalhadas pelo mapa. É da quantidade de ouro e também da madeira que eles conseguirem, que vai depender o sucesso ou fracasso de sua missão.

As batalhas serão inevitáveis, e aí seus soldados deverão lutar contra os inimigos. Para isso, basta selecionar *Attack,* no menu de ações, e escolher o alvo no mapa.

As ações

Para executar qualquer ação no jogo, basta clicar sobre um dos personagens. Desse modo, um menu das coisas que ele poderá executar será acionado: seja atacar o inimigo, defender as propriedades, reparar danos causados por Orcs, ou construir alguma obra.

Para agilizar os trabalhos, o melhor é ter um bom número de pessoas na cidade. E para aumentar esse número é necessário treinar especialistas. Isto é feito nas diversas construções: basta clicar com o mouse sobre um forte, por exemplo, para mandá-lo treinar mais servos (clicando sobre o botão que aparece, no canto esquerdo da tela).



DICAS

✓ Em *Slide Show* é possível ter uma visão geral das armas e construções que podem ser criadas durante o jogo.

✓ Treine o máximo de servos e soldados que puder. Só eles poderão garantir o crescimento e o cumprimento de suas missões.

✓ Durante as missões, vão aparecer dicas adicionais, indicando o que está acontecendo com a sua cidade. Preste atenção nas mensagens (em inglês) que aparecem, no canto esquerdo da tela, em amarelo.

COMANDOS E TRUQUES

F1 – aciona o *Help* do programa. Dentro deste menu, selecionando *Keystroke Help*, todos os comandos disponíveis vão aparecer.
F10 – aciona o menu do jogo, com as diversas opções. Para sair do jogo, é preciso selecionar *End Scenario*, e depois *Exit Programm* (neste menu)
Enter – clicando nesta tecla, durante uma missão, você pode digitar algumas palavras que permitem trapacear na missão. São elas:
SHOWMAP – mostra todo o mapa do jogo
CASH – aumenta o número de seus recursos (ouro, minerais...)
FASTBUILD – faz com que seus servos sejam hiper rápidos na construção de obras.
Detalhe: sempre que digitar uma dessas palavras, não esqueça de dar *Enter* em seguida.

ONDE ENCONTRAR

No mês de junho, este jogo ainda não havia sido lançado por distribuidores nacionais. Para adquiri-lo, só através de importadoras.

Tudo o que você queria saber sobre...

- Em algumas horas, você aprende a desenhar, pintar e bordar no programa gráfico mais famoso do mundo
- Com exemplos ao vivo e narração em português
- Com WorkingDemo autorizado pela Corel Corporation - Canadá

- Aprenda facilmente todas as etapas de acesso e navegação na rede
- Com exemplos reais narrados em português

Peça já seus cursos em CD-ROM pelo telefone:

(011) 452-6800

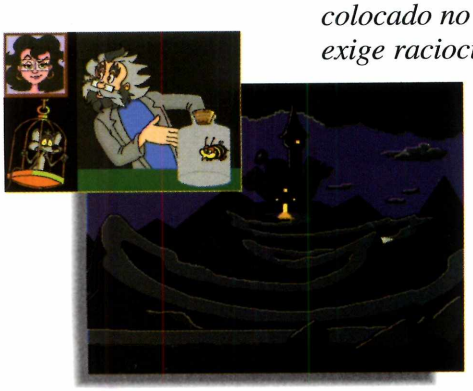
CYBERMIND

http://www.cybermind.com.br/cdrom

INFANTIL

Raciocine e Salve o Dr. Brain

São três desafios que você precisa vencer para ajudar a recuperar o cérebro do Dr. Brain



Apesar de classificado como infantil, este jogo diverte bastante os adultos. Dispõe também de três níveis de dificuldade

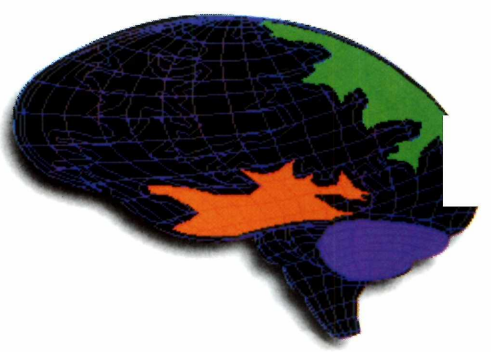
Infantil, mas não muito. Uma experiência que não deu certo é o tema de The Lost Mind of Dr. Brain, *cujo demo (amostra) estamos colocado no CD-ROM. Um jogo que exige raciocínio rápido, estratégia e, acima de tudo, bom conhecimento de inglês, já que as informações são todas dadas neste idioma. Ele pode ser considerado um game infantil, mas muitos adultos vão adorar quebrar a cabeça para resolvê-lo. Ele roda direto do CD, e se você não se incomoda de esquentar a cabeça enquanto se diverte, este jogo vai prendê-lo por muitas e muitas horas. Afinal, até jogadores mais crescidinhos vão precisar de todos os reflexos para ajudar o Dr. Brain a recuperar seu cérebro.*

A história

Tudo começa com o Dr. Brain testando uma experiência sobre transferência cerebral. Quando ele vai atender um telefonema de sua sobrinha, uma das cobaias (a abelha) acaba escapando. É aí que começa a confusão. O cientista não nota este detalhe e numa nova experiência – usando a si mesmo como cobaia – a abelha interfere e o cérebro do cientista se mistura com o de um rato. Para ajudá-lo a recuperar sua inteligência e também uma maneira de voltar ao "normal", o jogador terá de passar por vários desafios. No demo (amostra) colocado no CD-ROM, são três desafios que devem ser superados para que o bom doutor recupere a inteligência.

Os desafios

Na tela principal do jogo, a sobrinha do Dr. Brain, explica (em inglês) o que é preciso fazer para ajudá-lo. São três áreas do cérebro disponíveis a serem exploradas. Para acessá-las, basta clicar com o mouse sobre uma das áreas coloridas, no esquema que aparece.



Saiba agora, o que deve ser feito em cada um dos desafios:

Music Region (a parte laranja do cérebro)

Aqui o jogador deverá descobrir a seqüência musical correta. O doutor toca uma melodia e você tem de colocar as notas que aparecem na tela, na ordem certa. Para isso, é preciso usar o *Play*, para ouvir as notas e o *Switch* para trocar as notas de lugar, após selecioná-las.

São três níveis de dificuldade acessados no quadro *Difficulty*, que aparece do lado direito da tela. Fácil (botão verde), Médio (botão amarelo) e Difícil (botão vermelho). Se quiser

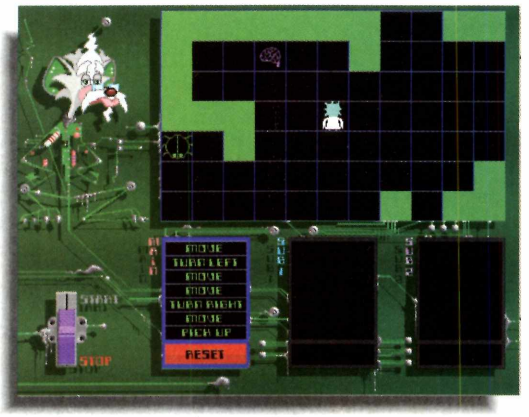
chegar aos 100% nesta brincadeira e devolver esta parte do cérebro ao professor, aconselhamos a escolher o nível mais fácil. A não ser, claro, que você entenda bastante de partituras e notas musicais.

Para voltar a tela principal, clique em *Lab* acima do quadro *Difficulty*.

Motor Programming (a parte lilás do cérebro)

Clicando nesta área você vai para uma tela com um motor. O objetivo aqui é fazer o Dr. Brain "pegar" o cérebro

Numa experiência onde o Dr. Brain usa a si mesmo como cobaia, seu cérebro se mistura com o de um rato. E para tudo voltar ao normal, só se você vencer os desafios



Usando o mouse você deve achar o caminho até o cérebro. Esta é a sua missão em* Motor Programming *(alto, à direita). E em* File Sorting *(abaixo, à direita) você precisa lembrar onde guardou cada objeto nos arquivos

que perdeu. Como no jogo anterior, você tem três níveis de dificuldade. Antes de clicar em *Start,* você tem de escolher os movimentos que o cientista deve fazer para chegar ao cérebro. Por exemplo, no nível Fácil, uma das seqüências pode ser a seguinte: *move/move/turn left/move/move/pick up*

Mas, você pode indicar outro caminho para o cientista alcançar seu objetivo. Cada fase completada equivale a 5% do jogo e para que esta parte do cérebro seja devolvida ao doutor, é preciso completar os 100%.

Para escolher a seqüência, é só clicar sobre a palavra *Wait.* Uma janela é aberta com as opções. Preste atenção, pois, dependendo do nível de dificuldade, a seqüência muda e a coisa vai ficando mais complicada.

File Sorting (a região verde do cérebro)

Jogo de memória. Na tela, aparece uma série de arquivos. O objetivo aqui é colocar cada objeto que o Dr. Brain vai mostrando dentro de uma gaveta diferente. Faça isso apenas clicando na gaveta escolhida.

Quando terminar de "arquivar" os objetos, o cientista pede a você para desarquivar tudo. É aí que a coisa complica, pois você tem de ter boa memória para lembrar onde colocou cada um deles. Se errar, precisa começar tudo de novo.

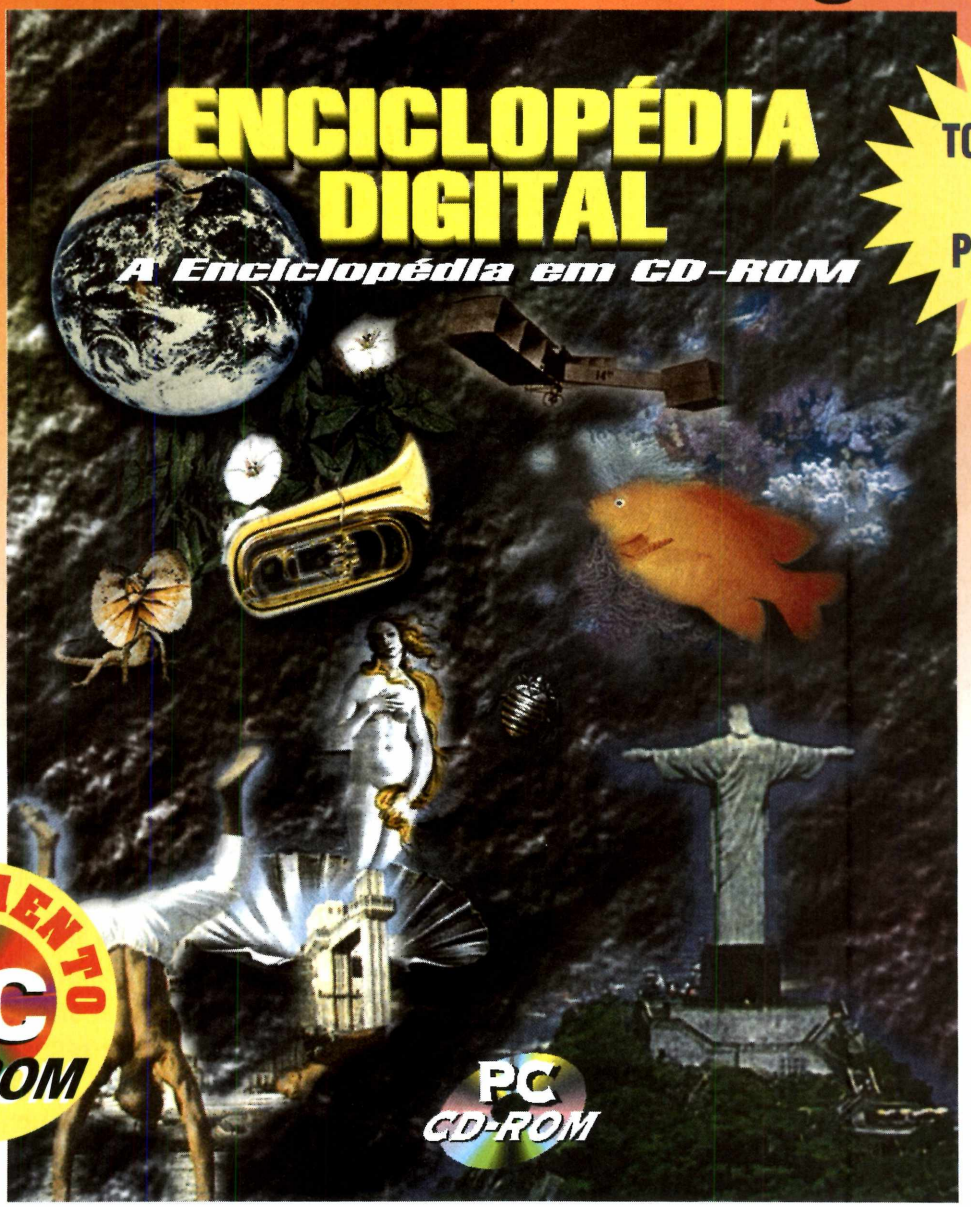
São também três níveis de dificuldade. Nos outros níveis as gavetas são trocadas e mais objetos tem de ser colocados dentro delas.

A partir do momento que você consegue concluir uma fase, a cor do cérebro vai ficando azul, mostrando que ela foi devolvida para o cientista.

ONDE ENCONTRAR

Este jogo é distribuido aqui no Brasil pela BraSoft, fone (011) 238-1444
Preço sugerido; R$ 58,00

A mais completa obra de conhecimentos gerais



Enciclopédia em CD-ROM em Português. Com textos claros, objetivos e um sistema rápido de acesso e localização, a Enciclopédia Digital abrange temas diversos tais como Artes, Astronomia, Ciências, Geografia, História, Inglês, Literatura, Matemática, Português, Religião e Textos Legais, entre outros.

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELE-REVENDA: 0800-22-3200

VIDEO

EDUCACIONAL PACK

CD ROM

PINCEL MÁGICO

Editor gráfico inffantil que ajuda a criança a desenvolver sua capacidade psicomotora de uma forma divertida.

APRENDENDO A TOCAR

Editor musical infantil que permite que a criança aprenda a tocar e a reconhecer as notas. Inclui um repertório com várias músicas e acompanhamentos.

PALAVRAS MORTAIS

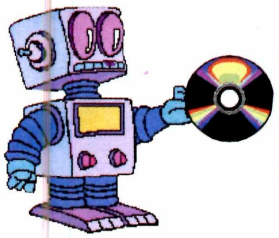
Um jogo divertido que ajuda a memorizar a grafia correta de várias palavras

Plug and Play

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

RIO: 021-533-3200
SÃO PAULO: 011-820-5160
TELE-REVENDA: 0800-22-3200



GUIA DO CD-ROM

INFANTIL

TÍTULO - Idioma			
Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R$
Comentários			
AS HISTÓRIAS DO LOBO MAU (Português)			
MPO	MPO	(011) 263-1522	30,00
Baseado na história do Chapeuzinho Vermelho. Mas neste CD-ROM, você decide o final. São 32 histórias.			
CAIXA MÁGICA DE ESTÓRIAS (Português)			
Ed. Santuário	Ed. Santuário	(012) 565-2140	35,00
Quatro histórias interativas falando sobre o folclore brasileiro e mitologia. Traz ainda vários joguinhos.			
JUST ME AND MY DAD (Inglês)			
Kidz Corner	Tec Toy	(011) 861-5549	49,99
Historinha interativa no estilo Living Books. Desta vez a história acontece num acampamento.			
MEU CASTELO DE FANTASIA (Português)			
LCSI	MagnaHome	(011) 816-0700	69,00
Toda a ação acontece num castelo, com direito a dragão e tudo. Inclui várias brincadeiras.			
PASSE O DIA COM O SENNINHA (Português)			
Abril Multimídia	Abril	0800 150.150	49,00
Para crianças pequenas. Senninha ensina várias lições e convida para participar de várias brincadeiras.			
SÍTIO DO PICAPAU AMARELO (Português)			
Pam Informática	MSD	(021) 533-3200	49,00
Da obra de Monteiro Lobato, as reinações de Narizinho, Emília e a turma do Sítio. Demo no CD-ROM.			

JUST ME AND MY DAD

Living Books são os chamados "livros vivos" e servem de modelos para quase todos os infantis feitos pelo mundo. *Just Me And My Dad* (algo como "Só eu e papai") é um ótimo representante da série.
Em cada tela, muitas animações. Costumam agradar demais as crianças, que assistem e reassistem as histórias, clicando por tudo. Só tem um grande defeito: ser em inglês.

***Observação:* Aqui, alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado brasileiro. Listamos o telefone dos distribuidores e , embora eles não façam vendas diretamente, podem indicar o revendedor mais próximo a você. Os preços são os sugeridos por eles.**

INSIDE PLANET SURF

Os surfistas vão adorar este programa brasileiro. Mas mesmo quem não pratica este esporte, pode gostar: as músicas são ótimas, as fotos de boa qualidade (com legendas opcionais) e muito variadas. A facilidade de usar merece elogios. Basta passar o mouse na parte inferior da tela que aparece o menu, com animações em todos os itens. Recomendamos.

VARIEDADES

TÍTULO - Idioma

Produtora | Distribuidor | Telefone | Preço R$

Comentários

A.D.A.M. THE INSIDE HISTORY (Inglês)

ADAM Software | Tomorrow | (011) 852-4466 | 62,00

Viagem interativa pelo corpo humano, para mostrar os órgãos e suas funções. Traz vídeos e textos.

DOGZ YOUR COMPUTER PET (Inglês)

Tec Toy | Virgin | (011) 861-5549 | 39,99

Escolha entre 5 cachorrinhos para "adotar" e brincar na tela de seu computador. Demo na edição 12.

ELVIS PRESLEY (Português)

JR Criativa | JR Criativa | (011) 843-6652 | 69,00

Um coletânea da vida do cantor, feita por brasileiros. Há uma versão com um livro por R$ 89,00.

INSIDE NO PLANETA SURF (Português)

Ed. Barbuda | MSD | (021) 533-3200 | 50,00

Vídeos, fotos, músicas e comentários sobre os principais locais para surfar em todo o mundo.

MUSEUS OF EUROPE (VOL. 1 E 2) (Inglês) (cada)

EMME | MSD | (021) 533-3200 | 69,00

Passeio virtual por museus da Europa, com as obras dos melhores artistas de cada época. São 6 museus por volume.

NOVO

ACCESS PROFISSIONAL I (v 2.0)

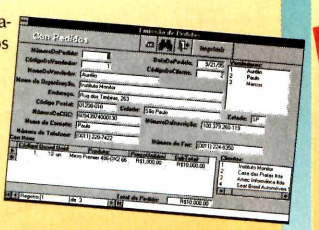
Aprenda os segredos do Access - ***o banco de dados mais utilizado no mundo*** - criando um aplicativo completo passo a passo: tabelas, consultas, formulários e relatórios personalizados.

Curso desenvolvido para você começar a obter resultados logo nas primeiras horas de estudo, mesmo sem possuir nenhuma experiência e sem escrever uma única linha de códigos de programação, utilizando apenas as macros do Access.

Antecipe o futuro aprendendo a usar o Access, o banco de dados do ano 2000.

O QUE VOCÊ VAI APRENDER, MESMO SEM TER EXPERIÊNCIA ANTERIOR:

- 1. Criar interfaces para o usuário
- 2. Criar aplicativos com: tabelas, consultas, formulários e relatórios personalizados
- 3. Executar o aplicativo automaticamente
- 4. Extrair apenas os dados desejados, através de relatórios personalizados, com a utilização de filtros



Apenas R$ 80,00 ou 3 x R$ 32,00

RECEBA
Disquete do aplicativo desenvolvido no curso • Disquete *"Conhecendo o Windows 95"* • Suporte técnico com professor especializado • Certificado de Conclusão (após aprovação no exame final)

NOVO

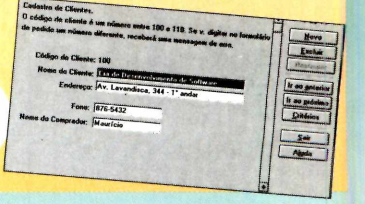
EXCEL PROFISSIONAL I (v 4.0, 5.0 e 7.0)

Único curso que ensina a criar aplicativos profissionais 100% personalizados utilizando apenas a linguagem de macros do Excel, de forma simples, rápida e direta. Não é necessário ter experiência anterior em Excel. No curso você terá todas as informações que irá necessitar para garantir bons resultados.

O QUE VOCÊ VAI APRENDER, MESMO SEM TER EXPERIÊNCIA NO EXCEL:

- 1. Criar aplicativos 100% personalizados e com "cara" de Windows, para controles ou gerenciamento, em tempo recorde, usando apenas as macros do Excel
- 2. Proteger o aplicativo contra erros de usuários
- 3. Acessar rotinas através de caixas de diálogos com botões para entrada e saída de dados
- 4. Executar o aplicativo automaticamente
- 5. Extrair e imprimir somente as informações desejadas através de relatórios personalizados

Apenas R$ 65,00 ou 3 x R$ 26,00



RECEBA
Disquete do aplicativo desenvolvido no curso • Disquete *"Conhecendo o Windows 95"* • Suporte técnico com professor especializado • Certificado de Conclusão (após aprovação no exame final)

Central de Atendimento (011) 220-7422

Ou, envie o cupom preenchido para Instituto Monitor

Caixa Postal 2722 • CEP 01060-970 • São Paulo-SP • Rua dos Timbiras, 263
CEP 01208-010 • São Paulo-SP • Fax: (011) 224-8350

Instituto Monitor
DIVISÃO INFORMÁTICA
57 ANOS PIONEIRISMO NO ENSINO A DISTÂNCIA

DESEJO RECEBER: ❑ **Access** Profissional I ❑ **Excel** Profissional I

PLANO DE PAGAMENTO: ❑ À vista ❑ 3 mensalidades

FORMA DE PAGAMENTO:

❑ Cartão de Crédito (*todos*) Nome: _____

Nº _____ Validade ____/____

❑ Cheque (*nominal ao Instituto Monitor, anexo ao pedido*)

❑ Reembolso Postal (*pague, apenas ao retirar no correio, o valor acrescido das despesas postais*)

Nome _____

Endereço _____ Nº _____

CEP _____ Cidade _____ Est. _____

Assinatura _____ Telefone _____

Revista do CD-ROM

Grátis

Receba o disquete "Conhecendo o Windows 95" na compra de qualquer curso

Show Room
Av. São Luiz, 258 loja 11
Centro - São Paulo
(011) 259-0921
e-mail: mistercd@embratel.net.br

Mister CD-ROM

Na Fenasoft
Rua O - Stand 30
Na internet
www.ravenbrasil.com

R$ 39,00

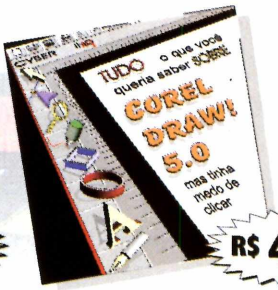
Windows 95 Interativo

Windows 95 não é mais um mistério com este curso. Aprenda todos os seus recursos, desde a instalação, configuração, menús, vídeo, acessórios, redes e até a utilizar a internet! Inclui tutorial do Plus, o pacote de utilitários da Microsoft!

R$ 49,00

Tudo sobre Internet

Aprenda a instalar, configurar e navegar com seu micro pela Internet, e aprenda o que é e como usar o WEB, e-mail, FTP, Gopher e outros bichos!



R$ 49,00

Tudo sobre CorelDraw

Aprenda a utilizar os principais recursos do Corel, como efeitos, transparências, misturas, técnicas de desenho e muito mais! Bônus: 950 fontes para o seu Windows!

R$ 15,00

Enciclopédia de Sons

3000 sons WAV e 350 músicas MIDI para você criar os efeitos que desejar ou até incrementar o seu Windows!

R$ 19,00

1150 jogos

Uma super edição especial da Mister CD-ROM Magazine com 1150 jogos* ! Além disso, ele instala e desinstala os jogos automaticamente para você.

R$ 19,00

Mister CD-ROM vol. 3

50 super lançamentos* e todas as dicas para detonar os jogos neste novo número da Mister CD-ROM Magazine 3! Inclui Duke Nukem 3D, Mortal Kombat 3, Wing Commander IV e muito mais!

R$ 10,00 R$ 18,00

Mister CD-ROM vol. 1 e 2

Os melhores jogos* de todos os tempos você encontra na Mister CD-ROM Magazine 1 e 2! Os melhores jogos de ação, como DOOM, Mortal Kombat e Heretic, simuladores como Nascar e Need for Speed, além de Cyberia, Fifa 95, Street Fighter e muitos, muitos outros. Você ainda leva 350 níveis para DOOM 1 e 2, e as dicas de todos os jogos para arrebentar de verdade!

** jogos na versão shareware*

R$ 39,00

Raven's Peep Show *

Visite nossa casa de shows virtual onde você escolhe a ordem de seus shows e performances. Ambiente interativo em 3D com mais de 50 minutos de videos inéditos.

R$ 25,00

XXX Rated vol. 1 *

O melhor do erotismo em um super CD, com mais de 1350 fotos em alta resolução, em diversas categorias. Menu totalmente em português! É só rodar e se deliciar!

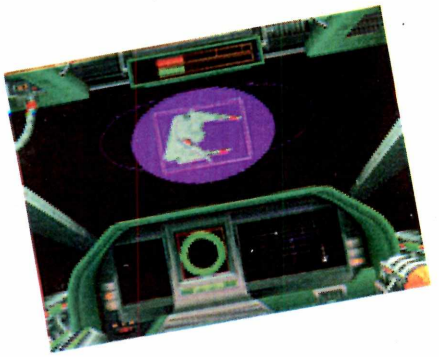
R$ 29,00

Sex - o jogo *

O primeiro CD erótico nacional, com mais de 45 minutos de áudio e vídeo inéditos. Saia com 4 garotas para conquistar a mulher dos seus sonhos.. ou morrer tentando!

** Estes CDs são proibidos para menores de 18 anos*

*Preços promocionais **somente** durante a Fenasoft'96*



RENEGADE

Devidamente traduzido para o português, este jogo tem enredo futurístico, com batalhas aéreas no espaço. Pode ser considerado um simulador, porém, com alguns recursos precários. Bom para quem gosta da série Wing Commander. As imagens gráficas são muito boas, mas a qualidade das gravações feita para o português deixa a desejar.

ATF - ADVANCED TACTICAL FIGHTERS

Um excelente simulador de aviação militar. As imagens gráficas, efeitos sonoros, jogabilidade e muita ação consegue transmitir o realismo de pilotar um caça militar. Para completar, o jogo tem ótimas seqüências de animação. É possível até pilotar até o *F-117A Nighthawk*, o famoso avião "invisível" da Força Aérea americana.

GAMES

TÍTULO - Idioma
Produtora Distribuidor Telefone Preço R$
Comentários

ATF (Inglês)
Eletronics Arts CD Link (011) 846-0651 79,00 ☺
Simulador de avião. Todo o realismo de pilotar um caça militar. Com imagens em 3D. Ver opinião ao lado.

BAD MOJO (Inglês)
New World Int. MSD (021) 533-3200 75,00 😐
Transformado numa barata, vai ter de passar por poucas e boas para voltar ao normal.

FATAL RACING (Manual em português)
BMG MSD (021) 533-3200 75,00 ☺
Uma corrida onde o objetivo é ficar vivo e vencer os adversários. São 16 trilhas com obstáculos mortais que você precisa superar.

RENEGADE (Português)
New World Int. BraSoft (011) 238-1444 85,00 😐
Batalha espacial tão violenta que você terá de trocar de nave a cada missão.

SILENT THUNDER II (Inglês)
Sierra BraSoft (011) 238-1444 65,00 ☺
Exclusivo para Win 95. Toda a emoção de pilotar um avião de caça. Demo no CD-ROM.

SPYCRAFT (Inglês)
Actvision MSD (021) 533-3200 75,00 😐
São 3 CDs. Jogo de espionagem criado por ex-diretores da CIA e da KGB.

TERRA NOVA STRIKE FORCE CENTAURI (Inglês)
Virgin Tec Toy (011) 861-5549 79,99 😐
Simulador no qual é preciso combater em quatro mundos diferentes comandando vários homens.

THEXDER (Inglês)
Sierra BraSoft (011) 238-1444 70,00 😐
Exclusivo para Win 95. São 50 fases, onde um herói robô tem de destruir nada menos que 10 terríveis inimigos.

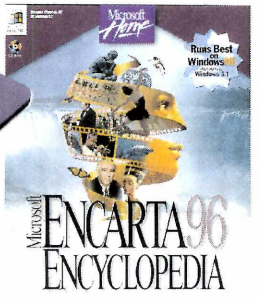
VIKINGS THE STRATEGY OF ULTIMATE CONQUEST (Inglês)
RandomGames Tec Toy (011) 861-5549 79,99 😐
Em 18 missões comande guerreiros vikings para conquistar novas terras.

ZORK MENESIS (Inglês)
Activision MSD (021) 533-3200 75,00 ☺
Reunidos em 3 CDs é a continuação do adventure Return to Zork. A missão é combater um ser demoníaco.

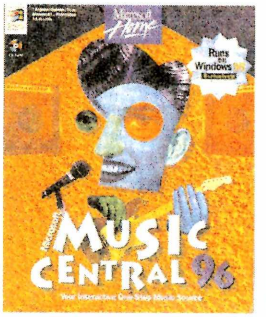
Microsoft Home

Revendas CHS/ViaBrasil: o melhor caminho para um ano inteiro de diversão.

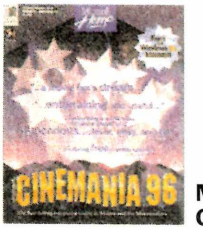
MICROSOFT MOUSE



MICROSOFT ENCARTA 96

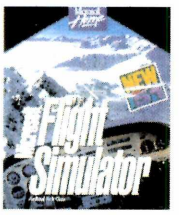


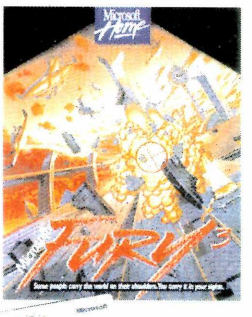
MICROSOFT MUSIC CENTRAL 96



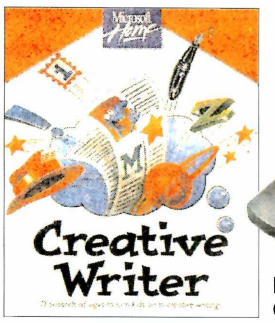
MICROSOFT CINEMANIA 96

MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR 5.1



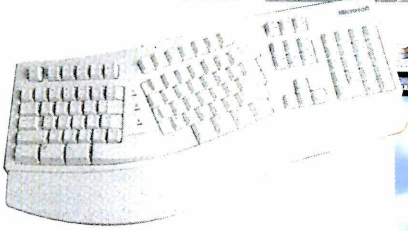


MICROSOFT FURY³



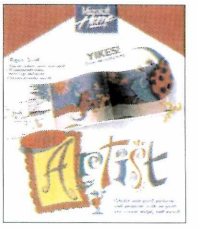
MICROSOFT CREATIVE WRITER

MICROSOFT SIDEWINDER 3D PRO



MICROSOFT NATURAL KEYBOARD

MICROSOFT OFFICE



MICROSOFT FINE ARTIST

Distribuidor Autorizado Microsoft®

Visite nossa página na Internet - endereço:
http://www.chs-via-brasil.com/ ou envie e-mail para:
comercial@ chs-via-brasil.com

CHS PROMARK
EXCELLENCE IN DISTRIBUTION

VIA BRASIL

SÃO PAULO - SP

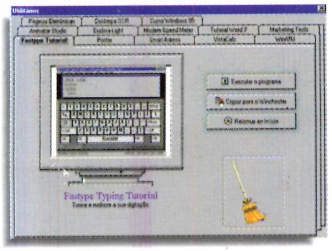
AFA SANTANA 011 950.3242	ALLEN BROOKLIN NOVO 011 5505.2911	AMAROSOM JARDINS 011 284.9644	ASAP ITAIM BIBI 011 829.0577	BECO INF. MOEMA 011 542.7088	BRASOFTWARE CERQUEIRA CESAR 011 253.1588	BRINQUEDOS LAURA SHOP. CENTER NORTE 011 950.4580	BT BRASIL PINHEIROS 011 814.6989	BUTTERFLY CERQUEIRA CESAR 011 225.7210	COMPUTER POINT JARDINS 011 885.0680	COMPUSHOP J. PLANALTO 011 829.3366	COMPUTER DREAMS SHOP. IGUATEMI 011 815.4902	END POINT BAIRRO DO LIMÃO 011 858.7243	ENGENHO BUTANTÃ 011 211.2482	FOTÓPTICA CENTRO 011 214.4122	K-RM CAMPO BELO 011 530.5599	INSTANT KOLOR PINHEIROS 011 813.2309	ITAUTEC CERQUEIRA CESAR 011 289.5064	MARATHON PINHEIROS 011 853.3266
MICROPLUS PAULISTA 011 283.1466	MV VILA OLÍMPIA 011 829.2009	NOVA FORMA AFA 011 262.2144	OPÇÃO CERTA PAULISTA 011 258.7222	PLANET MÍDIA JARDINS 011 282.7899	QUARK INFOR. MOOCA 0800 13.3055	STM ALPHAVILLE 011 725.3171	SINCRO MOEMA 011 532.0277	SOFT SHOW JARDINS 011 3061.0089	SUPRINFORM PINHEIROS 011 816.4466	WEST POINT SHOP.W.PLAZA 011 262.2839	**AMERICANA - SP** REDE 0194 60.7323	**BAURU/SP** INFEC 0142 34.1551	**BELÉM - PA** MICROMANIA 091 241.9069	**B. HORIZONTE - MG** R2V2 SOFTWARE-STORE 031 286.1166	MG LIVRARIA LEITURA 031 225.7210	CHECKER 031 226.4256	MCS 031 275.4322	STS 031 225.7210	**BRASÍLIA - DF** TAKE ONE 061 361.9046	STS 061 234.5185	SO SOFTWARE 061 223.8000

CAMPINAS - SP		**CAXIAS DO SUL - RS**	**CURITIBA - PR**		**FLORIANÓPOLIS - SC**	**JUNDIAÍ-SP**	**RECIFE - PE**	**RIB.PRETO-SP**	**RIO DE JANEIRO - RJ**					**SALVADOR - BA**	**S. BERNARDO - SP**	**S. CAETANO do SUL**	**SOROCABA - SP**		**STA. BARB. D'OESTE**
AGLOW INFORM. 0192 53.4400	PAPEL MAGIA 0192 52.0048	COMPEX 0192 54.0611	AS 054 228-2111	GUERREIRO 041 322.8328	MICROPOINT 041 232.2527	ALPHATEC 049 224.1550	CHECK DISK 011 7396.7770	INFOBOX 081 464.2354	JCC 016 635.5666	BARRABYTES 021 325.4965	CREY 021 285.0689	FRONTIER 021 240.6677	SOFTXPRESS 021 285.0893	VIRTUAL 021 263.3121	ULTRA LAR NORTE SHOP. 021 596.0450	SAVTECH 071 341.9922	MICRO ESPECIARIA 011 457.0796	SPACE WARE 011 441.2299	KONSULTEC INFORM. 0152 33.3932	SOFTMAKERS 0152 32.6418	JPC 0194 55.1299

O CD-ROM Nº 13 é parte integrante desta edição.
Se estiver faltando, peça ao jornaleiro.

Veja a lista de programas do CD-ROM

E vem tudo explicadinho na revista



UTILITÁRIOS

- Poster (para criar e imprimir faixas e pôsters gigantes, em papel comum)
- Animator Studio (editor de animações)
- Curso de Windows 95 (6 lições)
- Eudora Light (leitor de mensagens Internet, *off line*)
- Modem Speed (a velocidade real de transmissão do modem, em gráficos)
- Tutorial Word 7 (as 5 primeiras lições)
- Marketing Tools (mini banco de dados)
- Fast Type Tutorial (treine digitação)
- SmartAddress (agenda eletrônica)
- Páginas eletrônicas (lista telefônica de empresas da Grande São Paulo)
- Vista Calc (planilha eletrônica semelhante ao Excel)
- WinArj (compactador de arquivos)

JOGOS WINDOWS

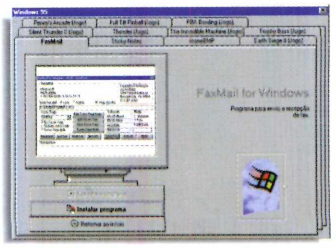
- DefenDroid (clássico jogo de videogame, agora para Windows)
- Sink Sub Pro (nova versão da guerra naval)
- WinPac (come-come)
- ProjectBrasil (SimCity "made in Brasil")
- Challenger (Cubo Mágico)
- Resta Um (com sete tabuleiros diferentes)

INFANTIL

- Sítio do Picapau Amarelo (reinações de Narizinho)
- Dr. Brain (Ajude um cientista maluco a recuperar a memória)
- Little Painter (programa para colorir)
- Greatest Paper Airplane (para fazer aviõezinhos de papel)

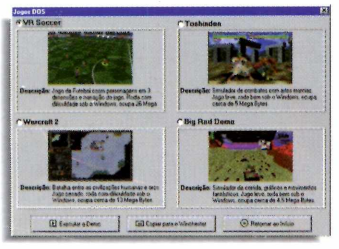
ENTRETENIMENTO

- Hinos de 176 países
- Mountain SaverVisor (Screen Saver com montanhas e pássaros)
- Inutilitários: (para você impressionar as visitas)
- GraphSaver (usa as imagens do seu PC como Screen Saver)
- Action Man (um Screen Saver que é quase um filme)
- 33 Imagens exclusivas (para você usar como "papel de parede")



WINDOWS 95

- Trophy Bass (simulador de pescaria)
- Penny's Arcade (tiro ao alvo virtual)
- PBA Bowling (boliche virtual)
- FaxMail (envia fax com hora marcada)
- Sticky Notes (lembretes de compromissos)
- ÍconeBMP (mostra no *Explorer* suas imagens BMP, como um ícone)
- EarthSiege 2 (batalha de robôs gigantes)
- Silent Thunder (pilote um caça bombardeiro)
- Thexder (você é um robô num jogo de ação)
- The Incredible Machine (nova versão)



JOGOS DOS

- Big Red Racing (corrida maluca, divertida, que exige pouca habilidade)
- VR Soccer (jogo de futebol virtual)
- Toshinden (jogo de lutas marciais com imagens 3D)
- WarCraft II (jogo de estratégia tipo *Civilization*, com muita ação)

E na Revistinha...

Dicas & Macetes

Truques para facilitar a sua vida no Windows 95

REVISTA DO CD-ROM
Informática Prática e Descomplicada

Nas bancas, no dia 15 de cada mês, sempre com um CD-ROM, em português, e a Revistinha de Dicas